GRAPHTEC

Graphtec Studio 2

РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

MANUAL NO. OPS686-UM-151

End-User License Agreement (EULA) of Graphtec Studio 2

This End-User License Agreement ("EULA") is a legal agreement between the licensee ("you") and Graphtec Corporation ("Graphtec"), relating to the Graphtec Studio 2 software ("Software"), authored by Silhouette Research & Technology Ltd ("Author").
This EULA governs your acquisition and use of the Software directly from Graphtec or indirectly through a Graphtec authorized reseller or distributor.
Please read this EULA carefully before completing the installation process and using the Software. It provides a license to use the Software and contains liability disclaimers.
If you register for a free trial of the Software, this EULA will also govern that trial. By clicking "accept" or installing and/or using the Software, you are confirming your acceptance of this EULA and agreeing to become bound by its terms.
If you are entering into this EULA on behalf of a company or other legal entity, you confirm that you have the authority to bind such entity and its affiliates to these terms and conditions. If you do not have such authority or if you do not agree with the terms and conditions of this EULA, do not install or use the Software, and do not accept this EULA.
This EULA shall apply only to the Software supplied by Graphtec herewith regardless of whether other software is referred to or described herein. The terms also apply to any updates, supplements, Internet-based services, and support services for the Software, unless other terms accompany those items on delivery. If so, those terms apply.

Disclaimer

This Software and accompanying files and documentation are distributed "as is" and without any warranties as to performance or merchantability or any other warranties whether expressed or implied.
You agree to bear the entire risk as to the use of this Software. Graphtec does not assume liability for the use of this Software beyond the original purchase price. In no event may Graphtec, its suppliers, or the Author be liable for additional direct or indirect damages including any lost profits, lost savings, or other incidental or consequential damages arising from the installation of the Software or incompatibility with any computer system or technical limitation of the Software or use or inability to use the Software or arising from any defects, even if Graphtec has been advised of the possibility of such damages.
Neither Graphtec nor the Author warrant that the functions of the Software will meet your requirements or that the Software is compatible with any computer system on which it is used or that operation of the Software will be unlimited or error free. You assume responsibility for selecting the Software to achieve your intended results and for the installation of, the use of and the results obtained from the Software.

License Grant

Graphtec hereby grants you an individual, non-transferable, non-exclusive license to use the Software on up to three (3) devices in accordance with the terms of this EULA. In group situations, where multiple persons will use the Software, you must obtain an individual license for each member of the group.
You are permitted to load the Software onto a device (for example a PC or laptop) under your control. You are responsible for ensuring your device meets the minimum requirements of the Software.

You are not permitted to:

- Edit, alter, modify, adapt, translate or otherwise change the whole or any part of the Software nor permit the whole or any part of the Software to be combined with or become incorporated in any other software, nor decompile, disassemble or reverse engineer the Software or attempt to do any such things.
- Reproduce, copy, distribute or resell the Software.
- Use the Software in any way which breaches any applicable local, national or international law.
- Use the Software for any purpose that Graphtec considers to be a breach of this EULA.

Intellectual Property and Ownership

Copyright

This Software, including all files, data, and documentation, is Copyright ©2022 Silhouette Research & Technology Ltd, All Rights Reserved, and is protected by international copyright law.
Graphtec reserves the right to grant licenses to use the Software to third parties.

Termination

This EULA is effective from the date you first use the Software and shall continue until terminated. You may terminate it at any time by uninstalling and deleting all copies of the Software. It will also terminate immediately if you fail to comply with any term of this EULA.
Upon termination, the license granted by this EULA will immediately terminate and you agree to cease all access to and use of the Software. The provisions that by their nature continue and survive will survive any termination of this EULA.

Governing Law

This EULA, and any dispute arising out of or in connection with this EULA, shall be governed by and construed in accordance with Japanese law.

Third Party Libraries used in the Software

Freetype 2 Library, Copyright © Freetype.org 2010.

Potrace Professional™, Copyright © 2001-2010 Icosasoft Software Inc. (www.icosasoft.ca). All rights reserved.

Зарегистрированные торговые марки

- Названия компаний и продуктов, встречающиеся в данном руководстве, являются торговыми марками или зарегистрированными торговыми марками соответствующих компаний.
- Silhouette Research & Technology Ltd сохраняет все авторские права на программное обеспечение Graphtec Studio 2.
- Graphtec Corporation сохраняет все авторские права на данное руководство.

Общие меры предосторожности

- Содержание настоящего руководства запрещено копировать или воспроизводить в любой форме частично или полностью.
- Содержание этого руководства и технические характеристики изделия могут быть изменены без предварительного уведомления.
- Имейте в виду, что Graphtec не будет нести ответственности ни за какие последствия, которые могут возникнуть в результате использования данного руководства или изделия, независимо от вышеуказанных утверждений.
- Экраны, используемые в данном руководстве, могут отличаться от фактического экрана.
  Кроме того, экраны и названия функций, которые были предоставлены, могут быть изменены без предварительного уведомления.

Содержание

End-User License Agreement (EULA) of Graphtec Studio 2 2
Зарегистрированные торговые марки 4
Общие меры предосторожности 4

Глава 1 Вводные темы 7
1.1 Введение 8
1.2 Системные требования 9

Глава 2 Руководство по монтажу 10
2.1 Этапы установки и настройки 11

Глава 3 Основные операции 13
3.1 Как запустить Graphtec Studio 2 14
3.2 Меню Graphtec Studio 2 15
3.3 Меню Cutting View 16
3.4 Меню Метки совмещения 18
3.5 Добавить новый резчик 19
3.6 Изменить существующий резчик 22
3.7 Удалить существующий резчик 23

Глава 4 Руководство по эксплуатации для создания дизайна 24
4.1 Основные операции инструмента рисования 25
4.2 Как изменить траекторию 28
4.3 Выравнивание нескольких объектов 30
4.4 Как изменить размер объекта 31
4.5 Как дублировать объект 32
4.6 Как создать более сложные программы 33
4.7 Как трассировать изображения для создания линий реза для печати и изображений резки (Контурная линия) 35

Глава 5 Работа с функцией штрих-кода и Data Link Server 38
5.1 Основной рабочий процесс меток совмещения 39
5.2 Основной рабочий процесс для печати и вырезки штрих-кодом 44
5.3 Рабочий процесс относительно связи с данными для непрерывной резки (управление данными штрих-кода) 48

Глава 6 Расширенная резка для особого применения 55
6.1 Порядок использования меток совмещения для особого применения (при использовании метки выравнивания при печати и резке) 56
Увеличьте область резки (изменение размера и формы меток совмещения) 56
Метки совмещения для конкретного материала (изменяет цвет метки или цвет маскировки фона) 57
Метки совмещения для более длинных отпечатков (изменение меток регулировки сегмента или промежуточных меток) 58
Расширенная резка деформированных отпечатков (Площадь сегмента Graphtec XY, тип 1, Площадь сегмента Graphtec XY, тип 2) 59

6.2 Что такое функция Резка по штрих-коду? . . . 60
Чем отличаются параметры стандартного штрих-кода и штрих-кода рулонного материала? . . . 60
Как сканировать штрих-код с помощью отражающей пленки высокой интенсивности или глянцевого материала . . . 61
6.3 Регулировка и тонкая настройка условий резки . . . 62
Конфигурация настроек резака для соответствия свойствам материала на ПК (Добавить, сохранить, импорт) . . . 62
Назначение/вывод условий резки для каждого цвета или слоя . . . 65
Использование функции перфорированной резки и эффективности . . . 67
Как использовать клеящиеся материалы . . . 69
Как использовать толстые материалы . . . 71
Управление кареткой инструмента с помощью ПК . . . 72
Управление функцией поперечной резки (от ПК) после завершения резки . . . 73
6.4 Полезные функции для расширенной резки . . . 74
Как проверить данные резки для подгонки по размеру материала . . . 74
Как проверить область резки на резчике перед началом резки . . . 75
Оптимизация порядка резки материала (предотвращение смещения) . . . 76
Как избежать наличия невырезанных областей или незачищенных краев . . . 77
Оптимизируйте направление резки для закрытой формы для получения лучшего качества резки . . . 78
Результат длины разреза немного короче, чем расчетные данные (примерно на 0,5 мм) . . . 79
6.5 Функция автоматизированной линии выбраковки . . . 80
Активирует автоматизированную границу выбраковки для создания вокруг задания резки . . . 80
Добавляет линию выбраковки, которая разделяется между объектами . . . 81
6.6 Несколько копий объектов на том же материале . . . 82
Как указать общее количество копий выбранного объекта (без меток совмещения) . . . 82
Как указать количество копий, производимых в направлении X или Y (при использовании меток совмещения) . . . 83
6.7 Дополнительный способ использования меток совмещения . . . 84
Предотвращение перекоса материала при резке длинного материала . . . 84
Как избежать повреждения напечатанной поверхности при использовании обратной стороны или при складчатой резке . . . 85
6.8 Как вырезать задание, которое больше материала (с помощью функции плитки) . . . 88
Регулировка размеров плитки и позиционирование . . . 88
Как перекрыть расстояние между плитками . . . 89
Как вырезать только выбранные плитки . . . 90
6.9 Порядок проверки информации о режущем плоттере . . . 91
Контрольный список для получения поддержки . . . 91
6.10 Дистанционное управление условием резки при помощи ПК . . . 92
Что такое Remote Panel Utility? . . . 92
Дистанционное управление значением конфигурации резака с помощью ПК . . . 93
Как осуществить резервное копирование значения конфигурации резака . . . 94
Как использовать скопированный файл . . . 95

Глава 1 Вводные темы

КРАТКАЯ ИНФОРМАЦИЯ О ПРОДУКТЕ

1.1 Введение
1.2 Системные требования

1.1 Введение

Graphtec Studio 2 – это легкое в использовании программное обеспечение, которое было разработано для создания и изменения дизайнов для широкого спектра графических приложений.
Данное программное обеспечение имеет различные функции, необходимые для установки параметров резака, плитки и масштабирования.
Graphtec Studio 2 включает в себя несколько дополнительных компонентов, которые предлагаются как прикладное программное обеспечение под названием «Remote Panel Utility» и «Data Link Server».

«Remote Panel Utility» можно управлять через ПК, что означает, что резак будет выполнять подаваемые команды резки или вычерчивания. Это позволяет легко сохранять и загружать резак для управления файлами.
«Data Link Server» можно использовать для сохранения информации о штрих-коде рулонного материала; это позволяет резаку находить соответствующие данные, которые содержатся в отсканированном штрих-коде, который напечатан на материале, а затем отправлять данные на резак.
Этот параметр очень полезный при резке последовательной печати и резке рулонного материала.
Имейте в виду, что на всех моделях доступны не все функции.

1.2 Системные требования

Для Graphtec Studio 2 требуется выполнение следующих системных условий:

<Windows>

Поддерживаемая ОС
Windows 11 (Home / Pro / Enterprise / Education)
Windows 10/Windows 10 x64 Edition (Home / Pro / Enterprise / Education)
Windows 8.1/Windows 8.1 x64 Edition (Windows 8.1/ Pro/ Enterprise)

<Mac>

Поддерживаемые операционные системы (ПК, только 64-битовая версия)
Mac OS X 10.10 – 10.11 / macOS 10.12 – 10.15 / 11 / 12

Посетите наш веб-сайт, чтобы узнать о последних поддерживаемых ОС и приложении.

Глава 2 Руководство по монтажу

КРАТКАЯ ИНФОРМАЦИЯ О ПРОДУКТЕ

2.1 Этапы установки и настройки

2.1 Этапы установки и настройки

Graphtec Studio 2 можно загрузить с веб-сайта Graphtec.

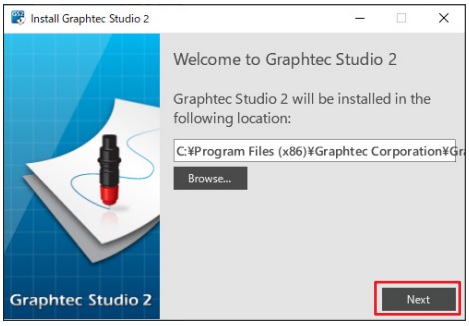
http://www.graphteccorp.com/support/index.html

Выполнив загрузку, следуйте нижеописанной процедуре для установки ПО.

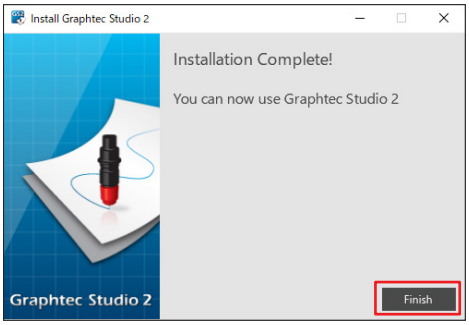
⚠ПРЕДОСТЕРЕЖЕНИЕ Перед установкой Graphtec Studio 2 на ПК с операционной системой Windows убедитесь, что пользователь имеет права администратора.

<Windows>

1. Загрузите «GS2_x.x.x_WA_S.zip» с нашего веб-сайта.
   * «x.x.x» означает номер версии.
2. Распакуйте загруженный файл «GS2_x.x.x_WA_S.zip».
3. Дважды щелкните по файлу «GS2_x.x.x_WA_S.exe», и после извлечения будет создан файл.
4. Появится запрос на управление учетной записью пользователя (УУЗП).
   Нажмите на кнопку «Да».
5. Появится следующее окно установки.
   Если хотите изменить местоположение конкретной папки, щелкните соответствующую кнопку «Browse».
   Нажмите «Next». Затем запустите процесс установки.



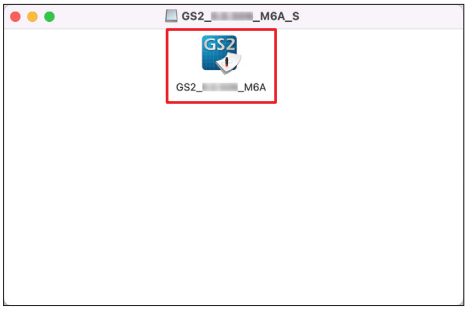
6. Нажмите на кнопку «Finish».



Процесс установки завершен.

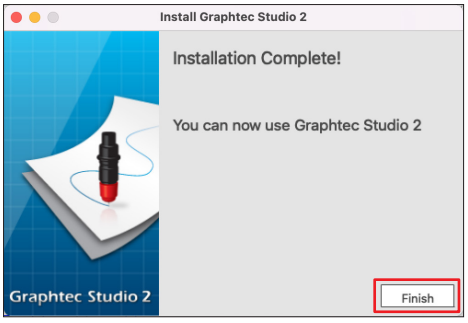
<Mac>

1. Загрузите «GS2_x.x.x_M6A_S.zip» с нашего веб-сайта.
   При загрузке данного файла он будет автоматически распакован в «GS2_x.x.x_M6A_S.dmg».
   Если он не распаковывается автоматически, дважды щелкните по «GS2_x.x.x_M6A_S.zip» для его распаковки.
2. Дважды щелкните по «GS2_x.x.x_M6A_S.dmg».
3. Дважды щелкните по «GS2_x.x.x_M6A».



4. Отобразится экран подтверждения для использования приложения, загруженного из интернета.
   Щелкните по кнопке «Open».
5. Введите «имя пользователя» и «пароль» администратора, а затем щелкните «OK».
6. Если хотите изменить местоположение конкретной папки, щелкните соответствующую кнопку «Browse».
   Нажмите «Next». Затем запустите процесс установки.

7. Нажмите на кнопку «Finish».



Процесс установки завершен.

Глава 3 Основные операции

КРАТКАЯ ИНФОРМАЦИЯ О ПРОДУКТЕ

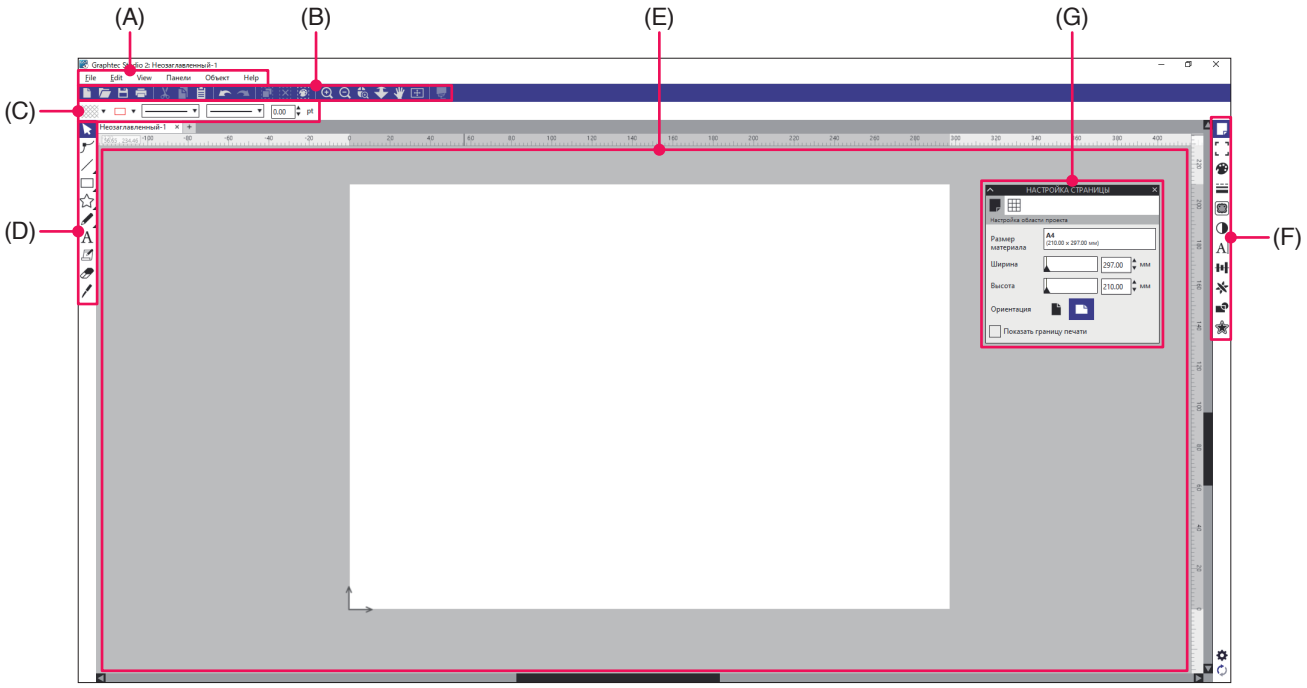
3.1 Как запустить Graphtec Studio 2
3.2 Меню Graphtec Studio 2
3.3 Меню Cutting View
3.4 Меню Метки совмещения
3.5 Добавить новый резчик
3.6 Изменить существующий резчик
3.7 Удалить существующий резчик

3.1 Как запустить Graphtec Studio 2

В Windows щелкните меню Начать или дважды щелкните по ярлыку на рабочем столе.
В Mac дважды щелкните по папке приложения или по значку приложения на панели для запуска

3.2 Меню Graphtec Studio 2

Экран Graphtec Studio 2 обычно используется при создании дизайна.



(A) Строка меню

- Файл: параметр Файл позволит использовать новый параметр, выбрать существующие файлы, которые хотите импортировать и выйти из Graphtec Studio 2.
- Изменить: позволяет изменять настройки вырезки, копирования, вставки и блокировки объектов. Параметр Предпочтения позволяет выполнять настройки единицы измерения, редактировать настройки языка и настраивать настройки по умолчанию при открытии Graphtec Studio 2.
- Просмотр: позволяет отображать линейки, показывать направляющие и выполнять настройки захвата.
- Панели: позволяет отображать меню каждой панели.
- Объект: позволяет управлять дизайнами и охватывать основные функции панели объекта (вращение, дублирование, модифицирование и действия группы).
- Справка: отображает информацию о версии Graphtec Studio 2 и загружает веб-сайт с новейшим руководством пользователя.

(B) Панель инструментов

Панель инструментов используется для помощи со значками ярлыков общих функций, таких как создание и сохранение файлов.

(C) Панель быстрого доступа

Параметр панели быстрого доступа позволяет быстро получить доступ ко многим панелям, таким как дублирование, объединение группы и т. д.

(D) Инструмент проекта

Этот инструмент проекта позволяет Вам создавать контуры и данные печати, состоящие из объектов и текста.

(E) Рабочее пространство

Используется для использования инструментов рабочей площади для создания собственных объектов и текста.

(F) Просмотр панелей

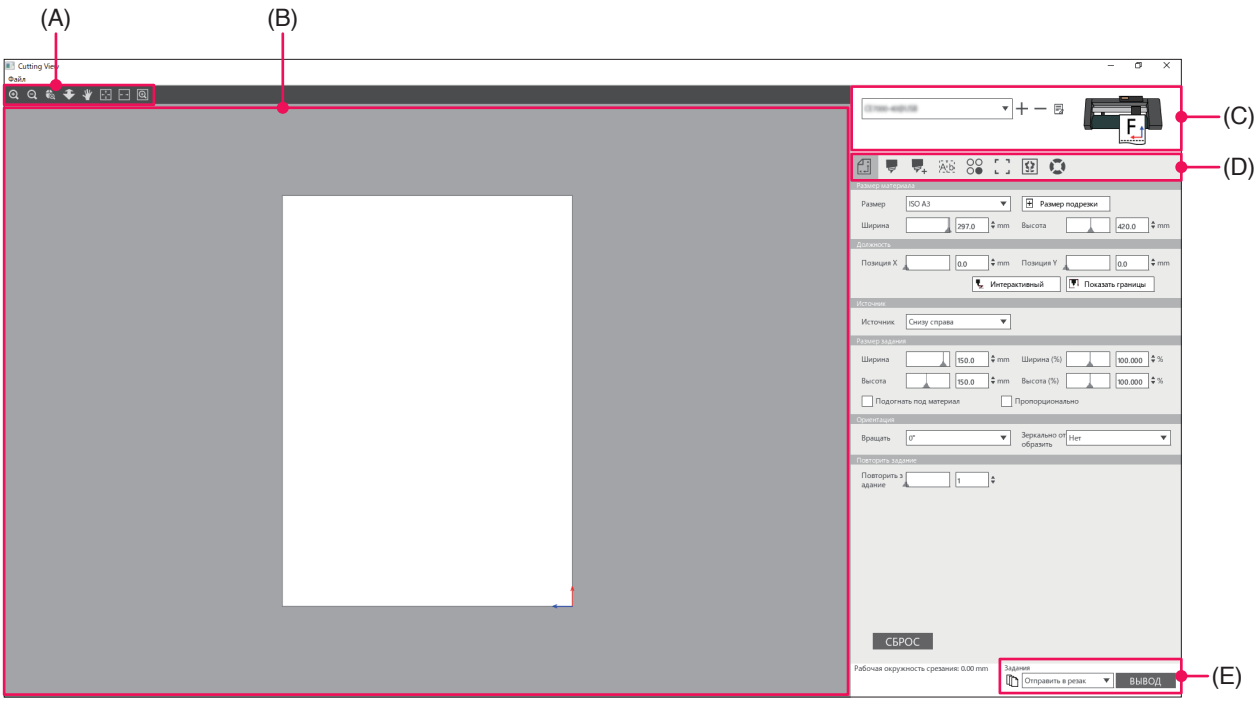
Позволяет отображать панели.

(G) Панели

Этот параметр позволяет использовать функции, связанные с открытыми панелями.

3.3 Меню Cutting View

Можно предварительно просмотреть задание, а также информацию о файле, а также настроить условие резки для отправки на плоттер на экране Cutting View.



(A) Панель инструментов

Перемещает объект в окне предварительного просмотра в положение места назначения и увеличивает или уменьшает обзор изображения резки.

(B) Окно предварительного просмотра

Отображает размер и данные резки материала.
Перед выполнением резки можно проверить данные резки и настроить параметры, например, размер и ориентацию материала на компьютере.

(C) Модель используемого резчика

Отображает название режущего плоттера и иконку изображения для использования.
Позволяет добавлять, изменять и удалять используемый режущий плоттер.

(D) Вкладка настройки вывода

Задает данные резки, отправленные на резчик.
Graphtec Studio 2 состоит из восьми вкладок, используемых для конфигурации настроек условий резки или рабочих функций.

- Вкладка Общие: этот раздел позволяет вручную настраивать положение и размер, например, функции увеличения или уменьшения и вращения.
- Вкладка Параметр: эта секция конфигурирует условия резки, например, силу лезвия и условия перфорированной резки. Вы можете запланировать резку по цвету линии, цвету заливки или по слою.

  * Этот параметр По слою доступен только в качестве дополнительного платного параметра.
- Вкладка Расширенный: данная секция предлагает особые параметры резки, например, управление порядком резки или направлением резки рабочего задания.
- Вкладка Выбраковка: параметр Линия выбраковки создает рамку, которая окружает выбранный объект в порядке выполнения выбраковки резки.

- Вкладка Матричная копия:
  параметр Матричная копия группирует и вырезает любое количество объектов, которые вы создали на одном листе данного изделия, что сокращает количество отходов материала.
- Вкладка Метки совмещения:
  параметр Метки совмещения обеспечивает настройку функции меток совмещения, например, настройку значений полей и меток совмещения для разных размеров материала.
- Вкладка Плитки: позволяет группировать данные слишком большого размера и размещать их на одном куске материала, а вывод осуществляется на несколько материалов.
- Вкладка Информация о плоттере:
  используется для запуска информационного дисплея и Remote Panel Utility плоттера резки, когда он подключен.

(E) Кнопка Вывод

Данные резки отправляются на режущий плоттер, выбранный в окне Модель.
Кроме того, тип передачи выполняет вывод данных резки при выборе типа 3 в соответствии с приложением и нажатием кнопки «ВЫВОД».

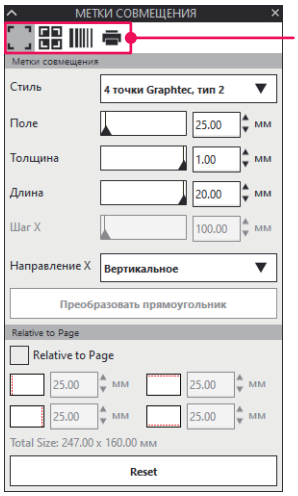
«Отправить в резак»
Отправьте данные резки на режущий плоттер.

«Отправить на Data Link Server»
Отправьте данные резки на «Data Link Server».
Выберите данную опцию, чтобы выполнить непрерывную работу с помощью штрих-кода рулонного материала.
* Можно выбрать только поддерживаемую модель.

«Сохранить в файл»
Таким образом данные резки сохраняются в файл.
Выберите, чтобы создать файл XPF или графический файл для оффлайн вывода с помощью USB-накопителя.

3.4 Меню Метки совмещения

Позволяет выполнять настройки меток совмещения и штрих-кода для часто выполняемых заданий печати и резки.



Вкладка Метки совмещения/Штрих-код

Вкладка Метки совмещения/Штрих-код

Экран Метки совмещения состоит из четырех вкладок, используемых для конфигурации настроек для элементов, показанных ниже.

- Вкладка Общие: параметр Метки совмещения позволяет настраивать функцию меток совмещения, например, типы меток совмещения, размер и оригинальное положение.
- Вкладка Цвет: эта функция используется для размещения линий сверху меток совмещения и она может использоваться в комбинации с цветами вокруг квадрата меток совмещения.
- Вкладка Штрих-код: задает типы, длину и расположение штрих-кода.
- Вкладка Поля принтера: этот параметр используется на напечатанных рулонах со штрих-кодом. Чтобы задать положение штрих-кода.

3.5 Добавить новый резчик

Позволяет задавать новый резчик для использования в качестве места назначения вывода данных резки.

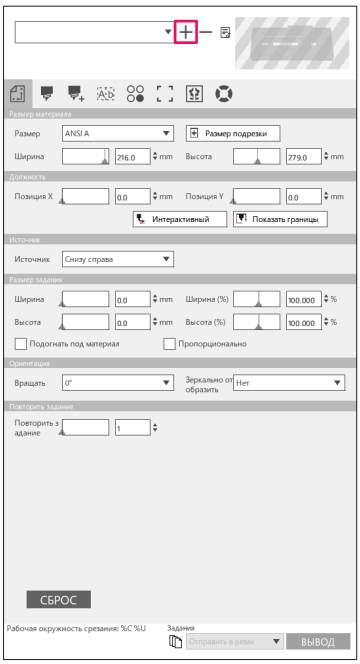
<Как добавить новый резчик при использовании автосканирования>>

Просто нажмите на кнопку Автосканирование и установите идентифицированный резчик на подключенный компьютер.
Чтобы использовать Автосканирование, убедитесь, что режущий плоттер подключен к компьютеру с помощью кабеля USB или локальной сети.

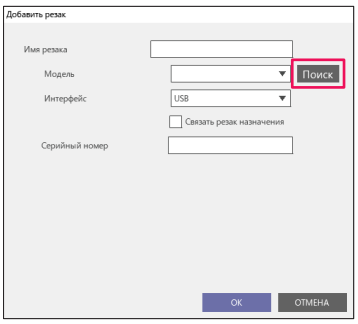
Дополнение

- Если Вы хотите использовать соединение Ethernet, необходимо настроить режущий плоттер на соединение с локальной сетью.
- Если вы хотите использовать соединение Ethernet, убедитесь, что компьютер и режущий плоттер подключены к одному сетевому сегменту.
- Если режущий плоттер подключен к компьютеру только с помощью соединения RS-232C, то параметр Автосканирование работать не будет.

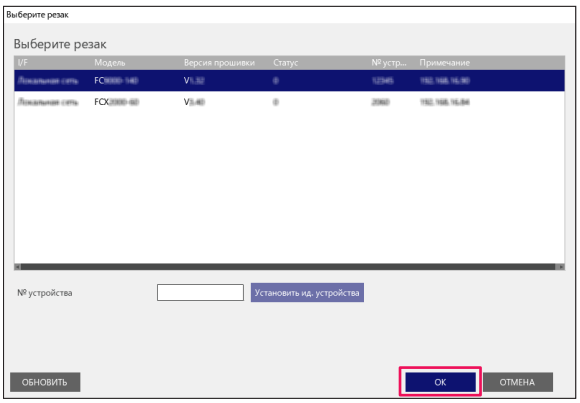
1. Запустите экран «Graphtec Studio 2».
   В меню Файл выберите «Cutting View».
2. Щелкните на иконку « + ».



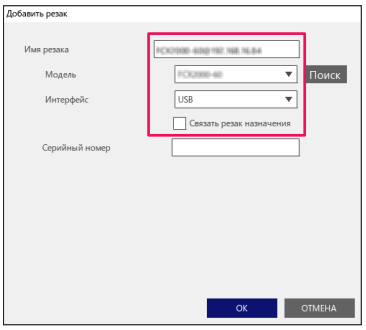
3. На дисплее появится диалоговое окно «Добавить резак».
   Нажмите кнопку «Поиск».



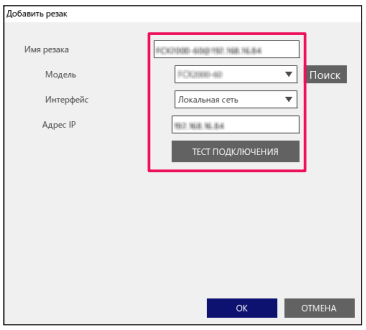
4. На дисплее появится диалоговое окно «Выберите резак».
Доступные резаки, которые могут быть подключены к компьютеру с помощью соединения USB или по локальной сети, будут перечислены в списке.
Выберите резак, который хотите подключить, и нажмите «OK».



5. В диалоговом окне «Добавить резак» появится выбранный резак.
При выборе соединения USB на дисплее появится «Связать резак назначения».
При попытке подключения к нескольким резчикам той же модели, поставьте галочку в пункте «Связать резак назначения».
Для подключения к локальной сети отобразится кнопка «Тест подключения».
Если выбрать подтверждение статуса соединения, нажмите кнопку «Тест подключения».
При необходимости можно изменить «Имя резака».



Возможность подключения USB



Возможность подключения локальной сети

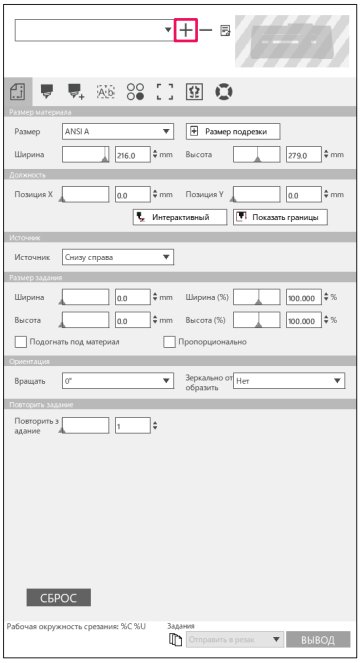
6. Нажмите кнопку «OK».
Процесс настройки резчика завершен.

<Как добавить новый резчик без использования функции автосканирования>

Необходимо задать режущий плоттер или интерфейсы для подключения вручную.

1. Запустите экран «Graphtec Studio 2».
В меню Файл выберите «Cutting View».

2. Щелкните на иконку « + ».



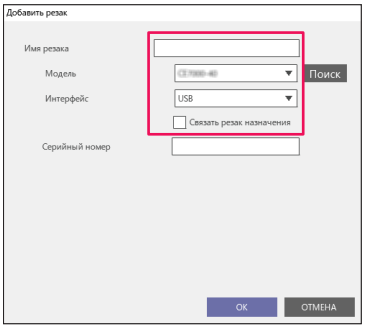
3. На дисплее появится диалоговое окно «Добавить резак».
Щелкните раскрывающуюся стрелку с указанием «Модель», а затем выберите резчик, который хотите подключить.
Щелкните раскрывающуюся стрелку с указанием «Интерфейс», а затем выберите типы интерфейса.

Если выбрать соединение USB, выберите «USB».
Если выбрано, на дисплее появится «Связать резак назначения».
При попытке подключения к нескольким резчикам той же модели, поставьте галочку в пункте «Связать резак назначения».

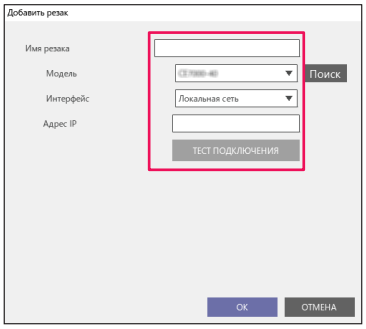
Если выбрана локальная сеть, выберите «Локальная сеть».
Если выбор сделан, отобразится «Адрес IP». Просто подключите резчик и запишите адрес IP.
Также отобразится кнопка «ТЕСТ ПОДКЛЮЧЕНИЯ».
Нажата кнопка «ТЕСТ ПОДКЛЮЧЕНИЯ» для подтверждения статуса связи с резаком после ввода адреса IP.

Если выбрано RS-232C, выберите «RS_232C.».
Если выбор сделан, отобразится «Порт», «Скорость в бодах», «Бит данных», «Паритет» и «Квитирование».
Убедитесь, что режущий плоттер настроен на ту же скорость в бодах, паритет и бит данных что и серийный порт компьютера.

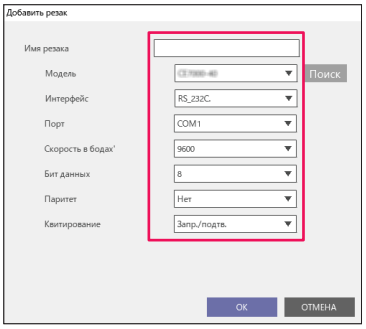
При необходимости можно изменить «Имя резака».



Возможность подключения USB



Возможность подключения локальной сети



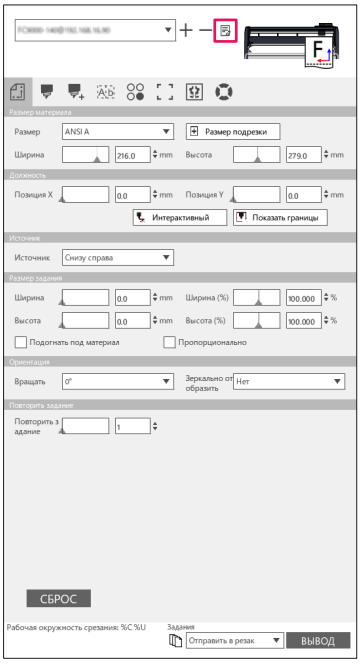
Возможность подключения RS-232C

4. Нажмите кнопку «OK».
Процесс настройки резчика завершен.

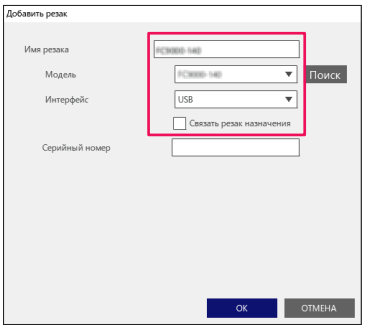
3.6 Изменить существующий резчик

Это позволит Вам отрегулировать настройки резчика.

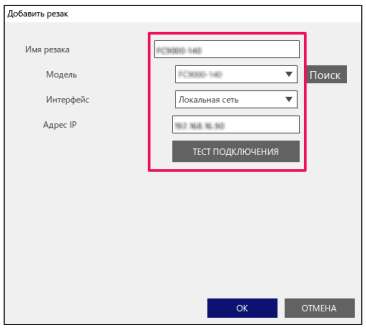
1. Запустите экран «Graphtec Studio 2».
   В меню Файл выберите «Cutting View».
2. Выберите режущий плоттер, настройку которого хотите изменить, щелкните по иконке « » .



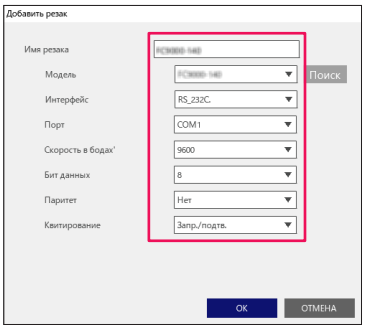
3. На дисплее появится диалоговое окно «Добавить резак».
   Переконфигурируйте настройки для изменения согласно разным типам интерфейсам или модели резчика.



Возможность подключения USB



Возможность подключения локальной сети



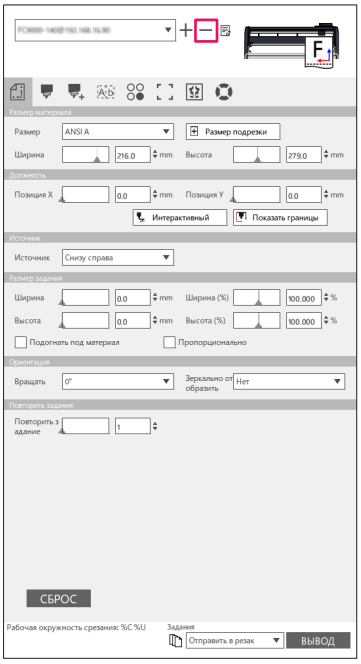
Возможность подключения RS-232C

4. Нажмите кнопку «OK».
   Изменения конфигурации завершены.

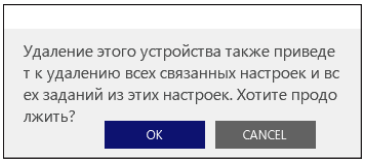
3.7 Удалить существующий резчик

Используется для удаления подключенного режущего плоттера.

1. Запустите экран «Graphtec Studio 2».
   В меню Файл выберите «Cutting View».
2. Выберите резчик, который хотите удалить, и щелкните по иконке « — ».



3. Появится окно подтверждения удаления.



4. Нажмите кнопку «OK».
   Удаление завершено.

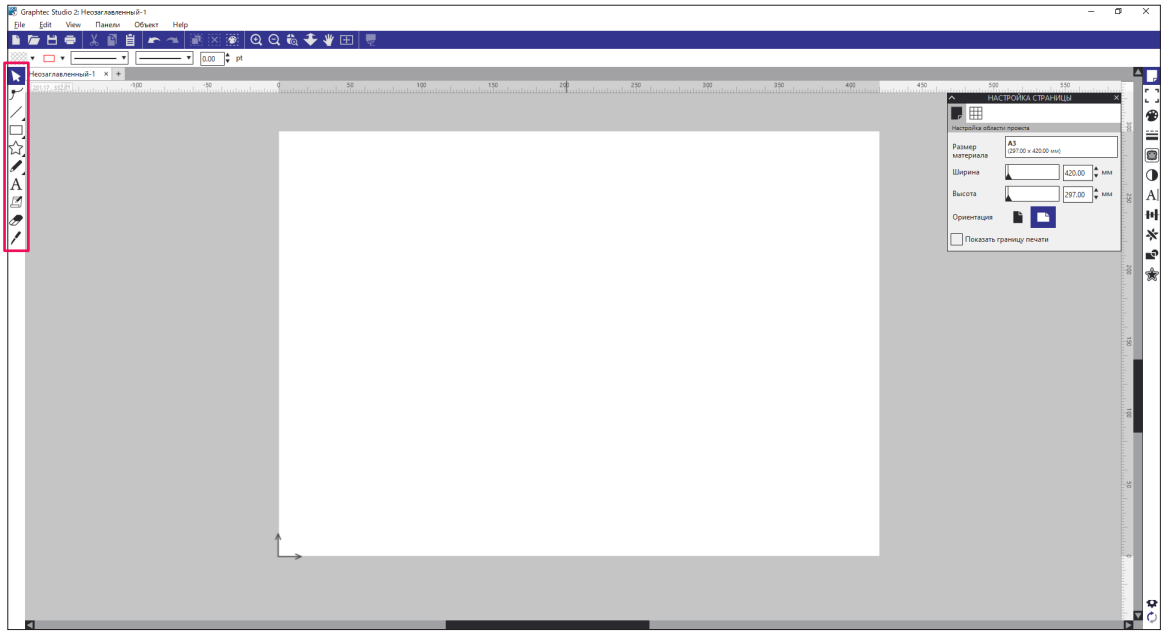
Глава 4 Руководство по эксплуатации для создания дизайна

КРАТКАЯ ИНФОРМАЦИЯ О ПРОДУКТЕ

4.1 Основные операции инструмента рисования
4.2 Как изменить траекторию
4.3 Выравнивание нескольких объектов
4.4 Как изменить размер объекта
4.5 Как дублировать объект
4.6 Как создать более сложные программы
4.7 Как трассировать изображения для создания линий реза для печати и изображений резки (Контурная линия)

4.1 Основные операции инструмента рисования

Graphtec Studio 2 позволяет пользователям рисовать и легко создавать изображения посредством набора основных инструментов рисования.
Данные инструменты рисования расположены в левой части экрана и могут быть созданы и изменены.



Выберите инструмент

Позволяет Вам выбрать текст, объекты и изображения, нажимая на них, что визуально покажет, что они выбраны. Этот пункт «Выберите инструмент» определяет, какой из нескольких объектов будет выбран, выбирая них и позволяя перемещать объекты на экране.

Инструмент редактирования точек

Этот инструмент позволит изменить любые точки объекта, переместив или удалив их.
Точки на линии можно изменить, чтобы сделать линию в новом направлении, или же изменить прямую линию на кривую. Для изменения объекта можно дважды нажать по объекту еще раз или щелкнуть Инструмент редактирования точек после нажатия на Выберите инструмент.
Когда вы выберите режим точки редактирования, выбранные объекты изменятся с отображения изменения размеров для отображения точек или узлов изображения.

Инструмент «Линия»

Инструмент «Линия» содержит четыре варианта строк, которые состоят из настроек параметров линии, кривой формы, многоугольника и дуги.
При повторном наведении появится панель Инструмент «Линия». Нажмите и удерживайте инструмент сегмента линии, после чего вы можете выбрать то, что хотите нарисовать.

Инструмент «Линия»

Инструмент «Линия» позволяет создать одну прямую линию.
Удерживая клавишу Shift на клавиатуре при рисовании, из начальной точки будет проведена прямая вертикальная, горизонтальная линия или линия наклона под углом 45°.

Инструмент «Многоугольник»

Инструмент «Многоугольник» позволяет создать несколько сегментных линий.
Этот инструмент будет рисовать точку при каждом щелчке мыши. Линии будут рисоваться до тех пор, пока изображение не будет закрыто путем совмещения конечной точки с начальной точкой или двойного щелчка мышью для завершения рисования.

Инструмент изогнутой формы

Инструмент изогнутой формы позволяет создать несколько кривых линий.
Этот инструмент будет рисовать точку при каждом щелчке мыши. Линии будут рисоваться до тех пор, пока изображение не будет закрыто путем совмещения конечной точки с начальной точкой или двойного щелчка мышью для завершения рисования.

Дуга Инструмент

Дуга Инструмент позволяет нарисовать дугу любого размера.
Щелкнув мышкой, поместите курсор туда, где должен начинаться радиус дуги, и перетащите на необходимую длину. Вы можете отрегулировать угол дуги, нажав на красную ручку управления, а также контролировать расстояние дуги, перетащив серую ручку управления.

Инструмент рисования

Инструмент рисования включает в себя четыре варианта, которые состоят из прямоугольника, округленного прямоугольника, эллипса и обычного многоугольного сегмента.
При повторном наведении появится панель инструмента рисования. При щелчке и удержании Инструмента рисования можно выбрать то, что хотите нарисовать.

Инструмент «Прямоугольник»

Инструмент «Прямоугольник» позволяет создавать квадрат или прямоугольник.
Удерживая нажатой клавишу Shift на клавиатуре при рисовании, будет нарисован квадрат.

Инструмент «Прямоугольник со скругленными углами»

Инструмент «Прямоугольник со скругленными углами» позволяет создавать квадрат или прямоугольник с закругленными углами.
Можно отрегулировать кривые верхнего левого угла прямоугольника, используя две красные ручки управления и перетаскивая их.

Эллипс Инструмент

Этот Эллипс Инструмент позволяет создавать овал или круг.
Удерживая нажатой клавишу Shift на клавиатуре при рисовании, будет нарисован круг.

Инструмент «Обычный многоугольник»

Этот Инструмент «Многоугольник» позволяет создавать формы с разным количеством сторон.
С помощью ползунка можно регулировать различные многоугольники путем перетаскивания ручек в разные формы, например, треугольник.

Флексишейпы

Инструмент Флексишейпы обеспечивает доступ к 60 предварительно созданным формам, таким как, звезда или сердце.

Инструмент от руки

Инструмент от руки включает два свободных параметра – от руки и плавно от руки.
При повторном наведении появится панель инструмента от руки. Нажмите и удерживайте инструмент от руки, после чего вы можете выбрать то, что хотите нарисовать.

Инструмент от руки

Инструмент рисования от руки позволяет создавать продолжительные линии свободной формы.
Вы можете нарисовать линии, нажав, удерживая и перетаскивая мышь, и данный инструмент будет использоваться до того, как кнопка мыши не будет отпущена. Будет создана закрытая форма, если конечная точка выравнивается с начальной точкой.

Гладкий инструмент от руки

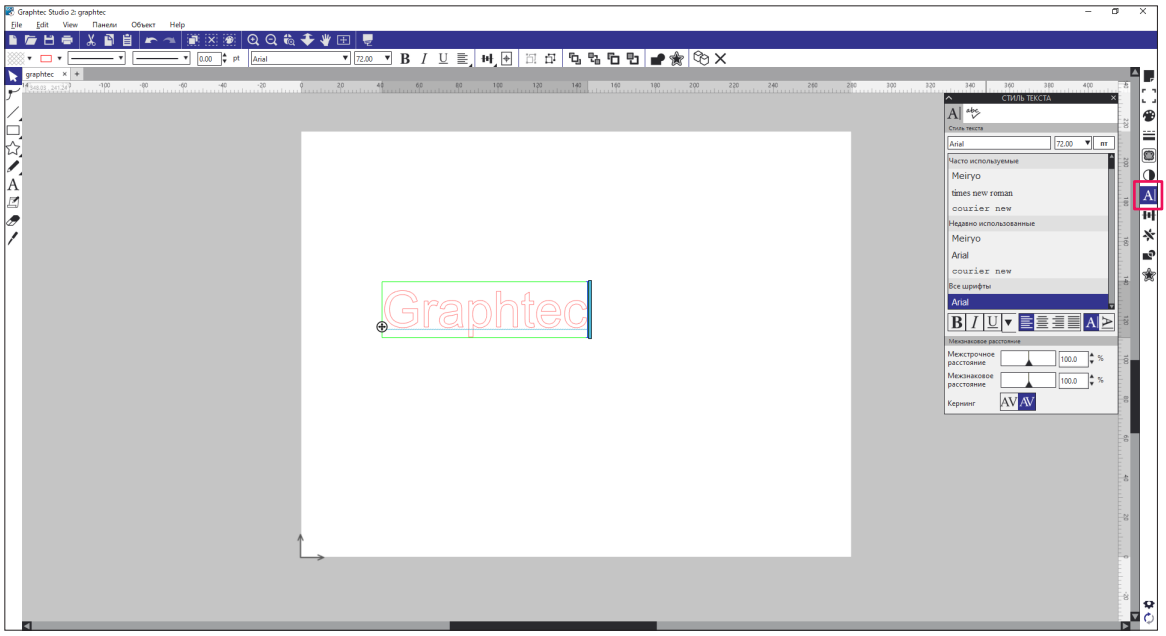
Инструмент рисования плавно от руки позволяет создавать плавные продолжительные линии свободной формы.

Линии, начерченные этим инструментом, будут иметь плавные переходы, а острые углы будут отсутствовать. Будет создана закрытая форма, если конечная точка выравнивается с начальной точкой.

Текстовый инструмент

Позволит вам печатать текст.

Вы можете использовать панель текстового стиля в правой части экрана для применения опций для форматирования отдельного текста.



Инструмент для заметок

С помощью Инструмента для заметок можно создавать примечания собственного дизайна.

Эту заметку можно разместить в любом месте рабочей зоны материала и области удержания серого цвета.

Ластик

Ластик позволяет легко удалять внутренние детали или края изображения линии.

Вы можете редактировать и изменять форму или размер ластика в инструменте быстрого доступа над рабочим пространством. Параметры также позволяют выбирать создание открытой или закрытой траектории ластика.

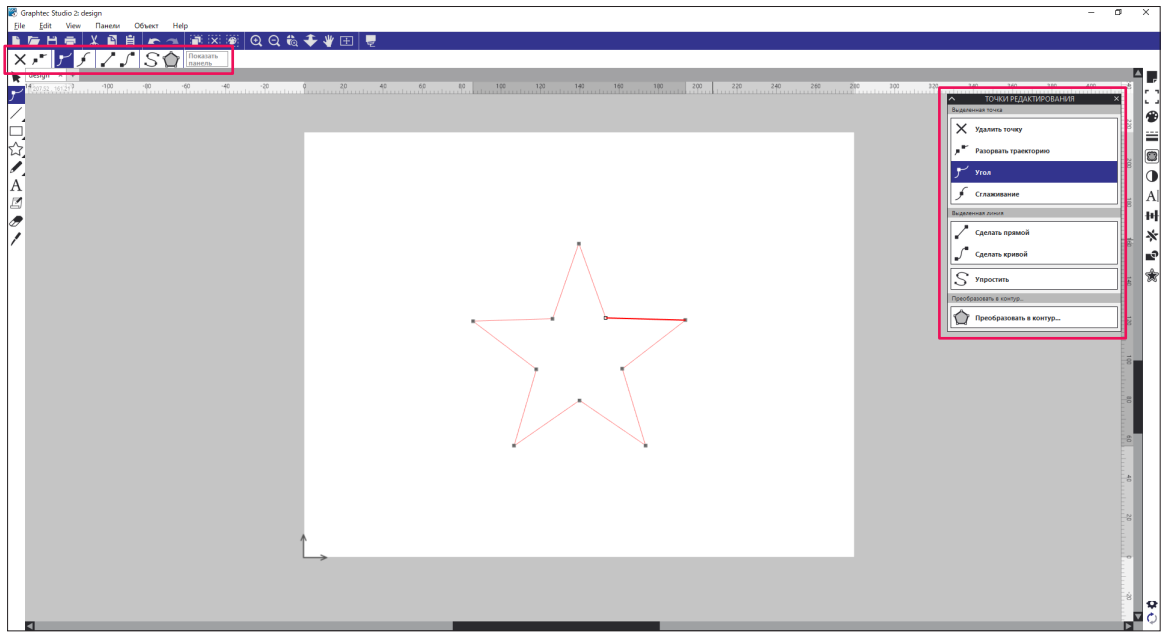
Нож Инструмент

Этот инструмент обеспечивает прямолинейную резку для разделения частей изображения для создания новой отдельной независимой формы.

Вы можете редактировать и изменять форму или размер ножа в инструменте быстрого доступа над рабочим пространством. Он также предназначен для выбора создания открытой или закрытой траектории ластика.

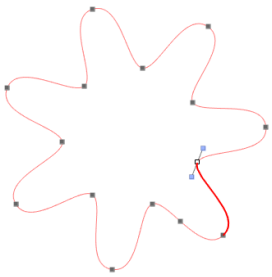
4.2 Как изменить траекторию

Режим Точки редактирования позволит изменять любую точку.



●Общие

При двойном нажатии по выбранному объекту, вы войдете в режим Точки редактирования, а в правой части экрана отобразится панель редактирования точки. Или можно выбрать панель инструмента быстрого доступа над рабочим пространством.
В режиме точки редактирования белым отобразится выбранная точка, а все другие точки будут отображены темно-серым.
Выбранная линия, связанная с выбранной точкой, будет выделена жирной красной линией.
Дополнительные линии с синими точками – это ручки для регулировки кривых линий.
Чтобы выйти из режима Точки редактирования, вы можете дважды нажать на изображение снова или вернуться в обычный режим выбора, нажав на Выберите инструмент.



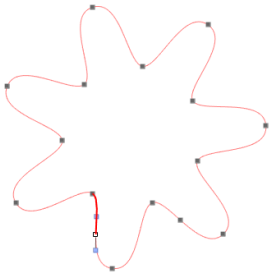
Дополнение

Можно редактировать только один несгруппированный объект.
Если режим Точки редактирования не включается двойным щелчком, составьте контуры или отмените их.

●Добавить/удалить точку

Добавьте точку, наведя курсор над линией, где нет точек, но хотите нарисовать новую точку для редактирования изображения.

Любая выбранная точка будет удалена удалением нажатием кнопки Delete (Удалить) на клавиатуре ПК путем доступа к инструменту Удалить точку и выбора опции Удалить выбранный узел или путем нажатия кнопки Удалить точку, расположенной с правой стороны панели Точки редактирования.

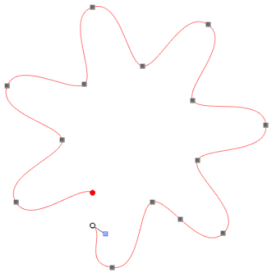


●Разорвать траекторию

Можно прервать траекторию любой точки линии с помощью инструмента Разорвать траекторию или нажатия выбранной точки.

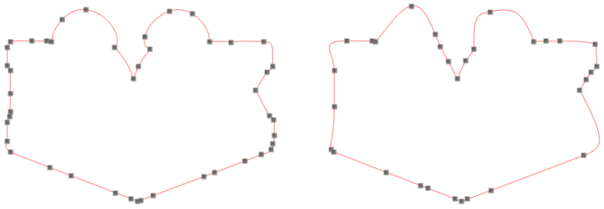
Можно разорвать контур формы путем доступа к инструменту Разорвать траекторию или нажатия кнопки Разорвать траекторию, расположенной с правой стороны панели Точки редактирования.

После того, как точка станет красной, ее можно удалить, чтобы разделить линию и любой соответствующий наполнитель.



●Упрощение

Инструмент упрощения автоматически уменьшает количество точек в объекте, показанном в примере ниже.



4.3 Выравнивание нескольких объектов

Несколько изображений можно выровнять по отношению друг к другу, по горизонтали или вертикали.
В меню «Панели» выберите «Трансформировать», и вы сможете просмотреть панель «Трансформировать».
Выберите вкладку Выравнивание, чтобы настроить параметры выравнивания выбранных объектов.

●Выравнивание

Центр (Поместить в центре страницы)

Этот параметр позволяет выровнять по центру два или более выбранных объекта так, чтобы они располагались в середине каждой страницы.

Центр

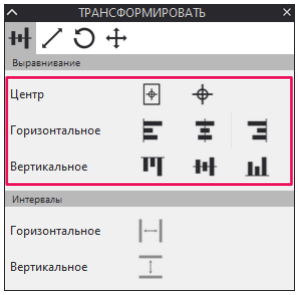
С помощью данного параметра будут выровнены два или более выбранных объекта, чтобы их центральные точки были выровнены.

Горизонтальная

С помощью данного параметра будут выровнены два или более выбранных объекта по горизонтали слева, по центру и справа от дизайна.

Вертикальная

С помощью данного параметра будут выровнены два или более выбранных объекта по вертикали слева, по центру и справа от дизайна.



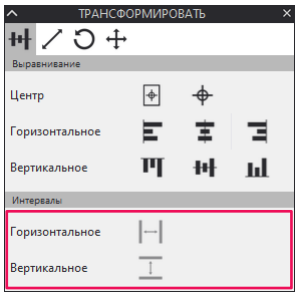
●Интервалы

Горизонтальная

Этот параметр позволяет собрать все изображения и размещения их по горизонтали так, чтобы все объекты были на равном расстоянии друг от друга по горизонтали.

Вертикальная

Этот параметр будет захватывать все изображения и размещать их по вертикали так, чтобы все объекты были на равном расстоянии друг от друга по вертикали.

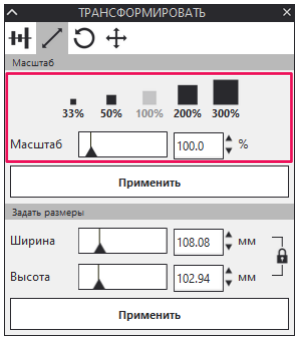


4.4 Как изменить размер объекта

Параметры меню масштаба позволяют увеличивать или уменьшать объекты.
В меню «Панели» выберите «Трансформировать», и вы сможете просмотреть панель «Трансформировать». Затем выберите вкладку Масштаб, чтобы изменить размер объектов на одно значение из предустановленных процентов.

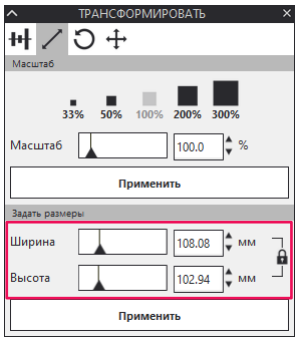
●Масштаб

Этот параметр позволяет изменять размер любого выбранного изображения в соответствии с его текущим размером.



●Задать размеры

Этот параметр позволяет изменять размер выбранного изображения до любого конкретного измерения. Если необходимо задать особый размер отдельно для высоты и ширины, снимите галочку в правой части панели для параметра Зафиксировать соотношение сторон.



4.5 Как дублировать объект

Параметр дублирования создает любое количество копий и помещает их сразу.
В меню «Панели» выберите «Дублировать», и вы сможете просмотреть панель «Дублировать».
Затем откройте вкладку Дублировать. Можно изменить настройку дублирования выбранных объектов.

●Дублировать

Дублировать

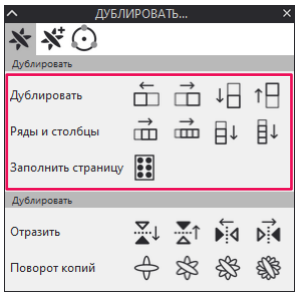
Этот параметр будет дублировать выбранный объект и помещать копии влево, вправо, выше и ниже.

Ряды и столбцы

Этот параметр будет копировать выбранный объект и дублировать три или четыре дополнительные копии рядом друг с другом в строке или столбце.

Заполнить страницу

Этот параметр будет копировать и дублировать выбранный объект и заполнять область резки с максимальным количеством копий.



Дополнение В меню расширенных параметров можно указать любое необходимое количество копий для дублирования.

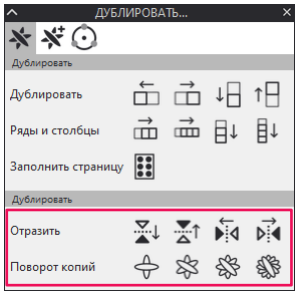
●Дублировать

Отразить

Данный параметр будет копировать зеркальную копию слева, справа, вверху и внизу.

Поворот копий

Эти копии будут копировать выбранный объект и дублировать 1-5 повернутых копий сверху оригинала.



Дополнение Меню дополнительных параметров позволяет указать любое количество копий и угол для дублирования выбранного объекта.

4.6 Как создать более сложные программы

Вы можете использовать функции меню Модифицировать для облегчения объединения и перекрытия объектов, чтобы создать более сложные образцы.
В меню «Панели» выберите «Модифицировать», и вы сможете просмотреть панель «Модифицировать».

●Модифицировать

Объединение

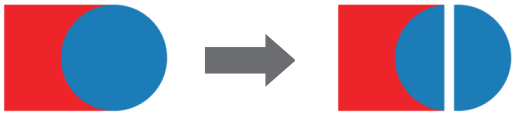
Два или более выбранных перекрытых объектов будут соединены в одно целое изображение.

Вычесть всё

Этот параметр удалит любую часть изображения, которая находится сзади другого объекта.

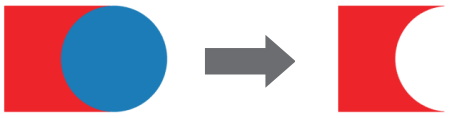
Разделение

Этот параметр позволит создавать отдельные изображения из пересечения до восьми выбранных объектов.



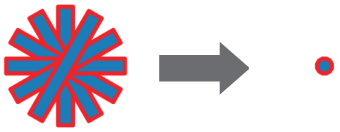
Вычитание

Этот параметр удалит все перекрытые части изображений, находящиеся перед другими изображениями, таким образом, только изображение, расположенное сзади, останется с удаленными перекрытыми частями.



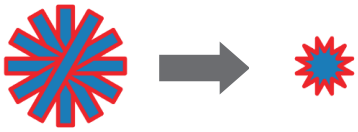
Пересечение

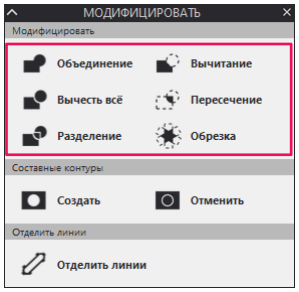
С помощью этого параметра можно оставить только перекрытую часть или пересеченную часть выбранных изображений при применении.



Обрезка

С помощью этого параметра можно удалить все области, которые не являются общими у двух форм при наложении.





●Составные контуры

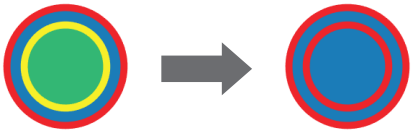
Создать

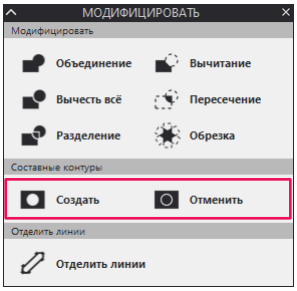
Объект состоит из двух слоев. Заполненные области соединяются и перемещаются к фону.
Когда дизайн создан, в комплексной площадке остается полая область.

При создании составных контуров с несколькими проектами, четное количество пронумерованных слоев с задней стороны будут собраны вместе и будут полностью прозрачными. Заполнение и ход можно применить для самого дальнего объекта.
Когда дизайн создан, в комплексной площадке остается полая область.

Отменить

Отменить составные контуры.

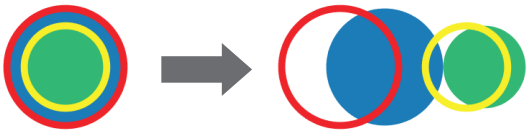


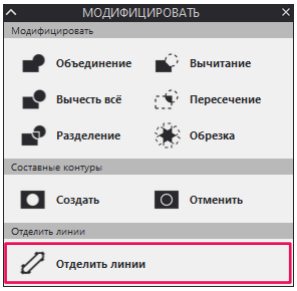


●Отделить линии

Отделить линии

Если изображения заполнены или определена толщина линий, этот параметр может использоваться для отсоединения и перемещения контура для создания двух раздельных изображений.



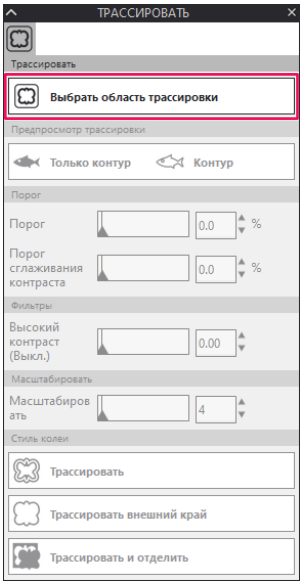


4.7 Как трассировать изображения для создания линий реза для печати и изображений резки (Контурная линия)

Этот параметр предоставит трассированный контур линий вокруг всех частей отображенной зоны предварительного просмотра желтого цвета.

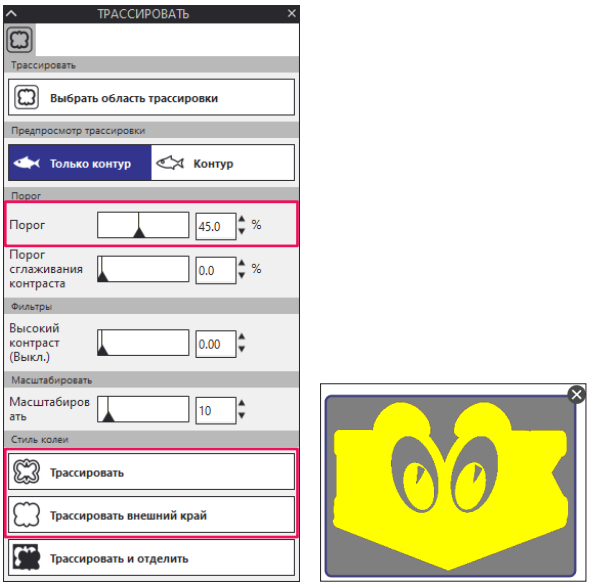
Трассировать изображения

1. В меню «Файл» выберите «Слияние».
2. Откройте и выберите файл изображения, который необходимо трассировать, затем нажмите «OK».
3. Когда изображение размещено, вы можете при необходимости отрегулировать настройки (размер и расположение).
4. В меню «Показать панель» выберите «Трассировать», и вы сможете просмотреть панель «Трассировать».
   Затем откройте вкладку Дублировать. Можно изменить настройку дублирования выбранных объектов.
   Нажмите «Выбрать область трассировки» в правой части панели Трассировать.
   Выбрав изображение, перетащите рамку вокруг области, в которой находится все, что нужно трассировать.
   Параметры трассировки по умолчанию будут применены автоматически и выделены желтым цветом.

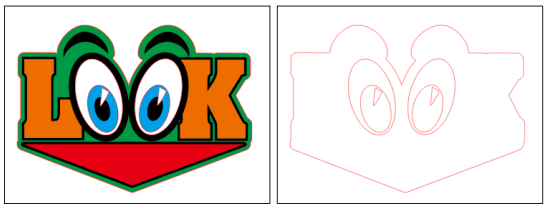


Дополнение Когда мало контраста, сложно добиться хорошей трассировки.

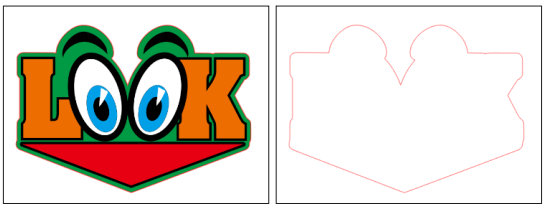
5. Передвигайте шкалу порога до тех пор, пока не получите полностью желтое затенение изображения.
По завершении выберите «Стиль трассировки».
Если вырезать все края внутри и снаружи изображения, щелкните «Трассировать».
Если трассировать только внешний угол для линии реза, выберите «Трассировать внешний край».
Затем можно будет увидеть красные линии реза вокруг области.



<Когда выбран параметр «Трассировать»>



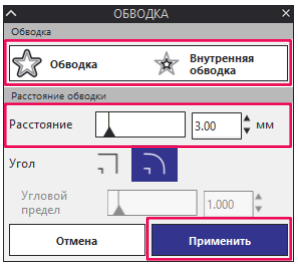
<При выборе «Трассировать внешний край»>



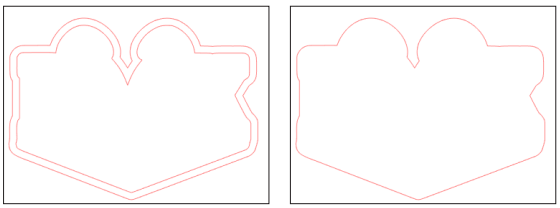
Дополнение При создании метки путем трассировки изображения выберите «Трассировать внешний край».

Для создания линий резки для изображения

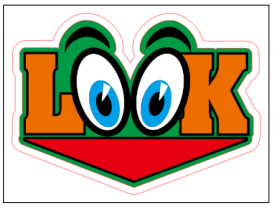
1. Перейдите к изображению, разделите изображение от линии реза.
2. В меню «Показать панель» выберите «Обводка», и вы сможете просмотреть панель «Обводка».
Выберите линии резки и щелкните «Обводка».
Переместите шкалу расстояния, чтобы отрегулировать расстояние смещения. Нажмите «Применить».



3. Удалите линии внутренней резки



4. В меню «Показать панель» выберите «Трансформировать», и вы сможете просмотреть панель «Трансформировать».
Выберите изображения линии реза, а затем изображение, чтобы центральные точки были выровнены по горизонтали или по вертикали.



Глава 5 Работа с функцией штрих-кода и Data Link Server

КРАТКАЯ ИНФОРМАЦИЯ О ПРОДУКТЕ

5.1 Основной рабочий процесс меток совмещения

5.2 Основной рабочий процесс для печати и вырезки штрих-кодом

5.3 Рабочий процесс относительно связи с данными для непрерывной резки
(управление данными штрих-кода)

5.1 Основной рабочий процесс меток совмещения

В этом разделе объясняется процесс от создания метки совмещения до резки, когда используется соответствующее специальное приложение.

Шаг 1. Создайте данные меток совмещения.
Шаг 2. Создайте проектные данные для печати и вырезки.
Шаг 3. Распечатайте данные проекта.
Шаг 4. Вырежьте напечатанный материал.

Шаг 1. Создайте данные меток совмещения.

Распечатайте и вырежьте метки совмещения для получения точного снимка положения печати и резки.

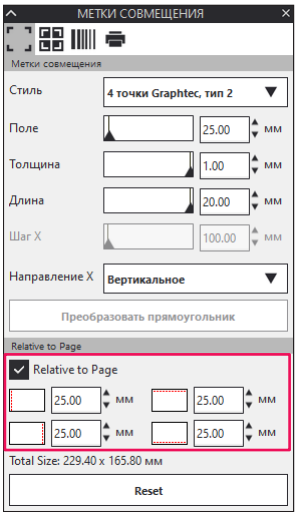
Дополнение

Вокруг меток совмещения необходимо наличие поля.
Поле может отличаться в зависимости от резчика, который хотите использовать. См. руководство пользователя.

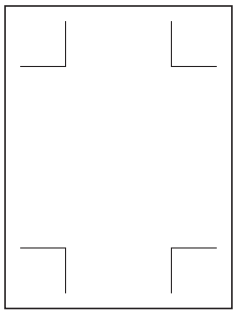
Эксплуатация

Создает метки совмещения для печати и вырезки.

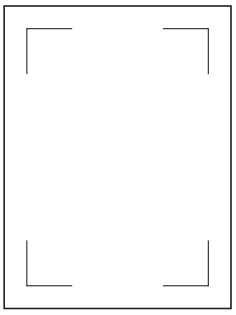
1. Запустите экран «Graphtec Studio 2».
   В меню Панели выберите «Метки совмещения», и вы сможете просмотреть панель «Метки совмещения».
2. Вкладка «Метки совмещения» позволяет вручную указывать типы меток совмещения, толщину линий и длину.
   Установите флажок напротив «Согласно странице», затем введите расстояние между краем материала и положением меток совмещения.



3. Нажмите кнопку «OK».
Метки совмещения создаются на экране проектирования.



Метки совмещения, тип 1



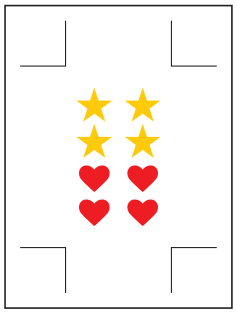
Метки совмещения, тип 2

Шаг 2. Создайте проектные данные для печати и вырезки.

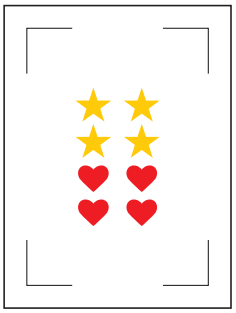
Набросайте шаблон рисунка, который хотите распечатать, и придайте контуры для резки.

Эксплуатацияv

1. Создайте дизайн для печати и вырезки.

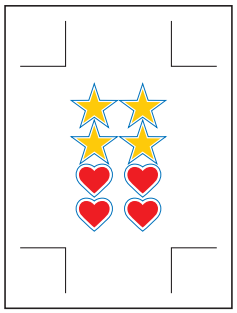


Метки совмещения, тип 1

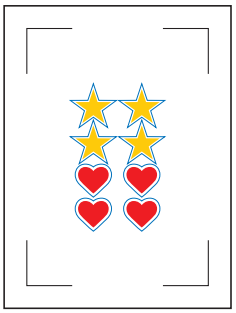


Метки совмещения, тип 2

2. Создайте контур линий резки для резки при печати и резке.
Рекомендуется создавать дизайн резки на цвете, отличающемся от дизайна печати.



Метки совмещения, тип 1



Метки совмещения, тип 2

Шаг 3. Распечатайте данные проекта.

После создания данных о проекте распечатайте их на материале.

Дополнение

Обратите внимание на следующие пункты. Это может привести к появлению ошибок считывания меток совмещения и к ненадлежащей обрезке.

- Установите масштаб увеличения/уменьшения на 100%.
- Установите положение печати (по центру/снизу слева и т. д.) так, чтобы соотношение между созданным документом и результатом печати было таким же.

Эксплуатация

Печать данных рисунка для печати и вырезки.

1. Выберите принтер в меню «Печать», чтобы напечатать рисунок.

Шаг 4. Вырежьте напечатанный материал.

Выполните резку напечатанного материала с помощью режущего плоттера.

Эксплуатация

1. Загрузите печатный материал в режущий плоттер.

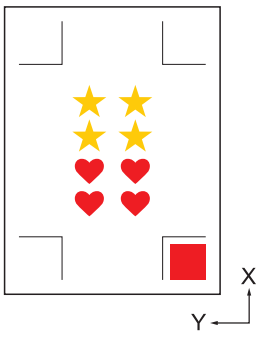
Дополнение

Подробнее о порядке загрузки материала см. в руководстве пользователя режущего плоттера.

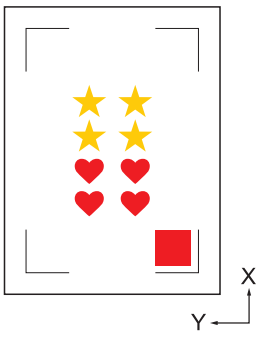
2. С помощью кнопки ПОЛОЖЕНИЕ (▲▼◀▶) режущего плоттера переместите инструмент к метке совмещения (в пределах красного прямоугольника).

* Не нажимайте на Источник.

<Для шлифовки роликового типа>

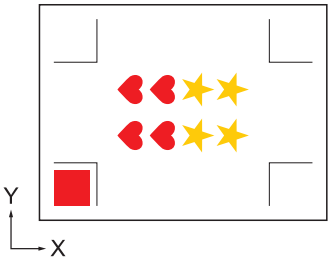


Метки совмещения, тип 1

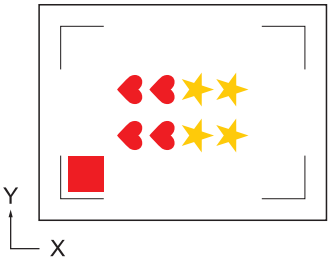


Метки совмещения тип 2

<Для планшетного типа>



Метки совмещения тип 1



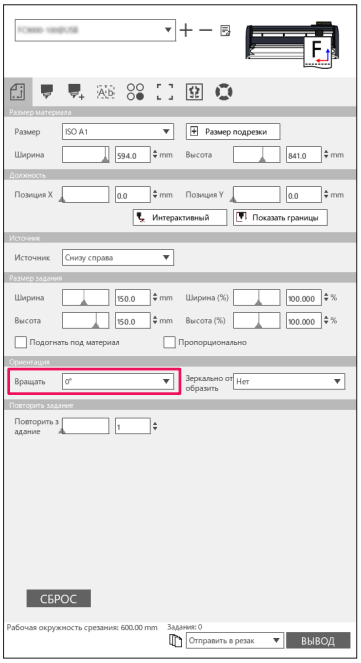
Метки совмещения тип 2

Дополнение

- Для получения информации о CE LITE-50 см. РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ главного блока.
- Если у Вас возникли ошибки при чтении меток совмещения, просмотрите настройку, связанную с метками совмещения.

3. Запустите экран «Cutting View».
В меню Файл выберите «Cutting View».

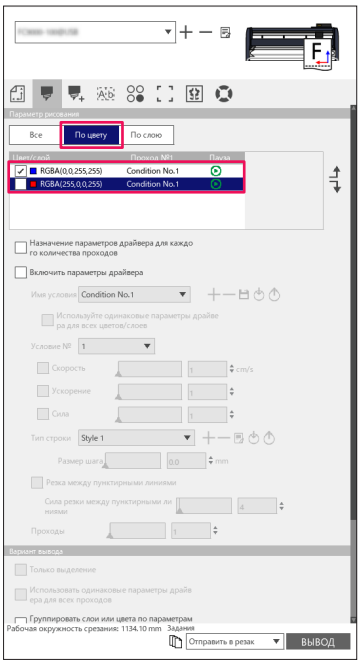
4. Перейдите на вкладку «Общие».
Для соответствия ориентации, в которой был загружен материал, задайте для параметра Вращать значение «0°».



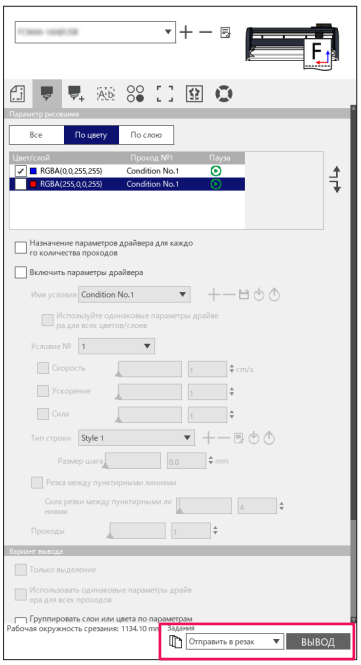
Дополнение

Вращение можно задать только при использовании 4 точек.
Для других меток совмещения: загрузите материал в соответствии с ориентацией предварительного просмотра.

5. Выберите вкладку «Параметр».
Выберите «По цвету», чтобы проверить только те цвета, которые хотите вырезать.



6. Выберите «Отправить в резак», нажмите кнопку «ВЫВОД».
Метки совмещения сканируются. Резка начнется после обнаружения всех меток совмещения.



5.2 Основной рабочий процесс для печати и вырезки штрих-кодом

В данном разделе описывается, как печатать и вырезать с помощью функции связи с данными режущего плоттера после создания стандартного штрих-кода в соответствующем приложении.
Объясняется процедура считывания данных, связанных со штрих-кодом с USB-накопителя.
Поскольку процедура отличается для каждого применения, см. инструкции в зависимости от применения.
Этот параметр будет отображаться только на поддерживаемых моделях.

Шаг 1. Создайте данных метки совмещения и дизайн данных для печати и резки.
Шаг 2. Добавьте данные штрих-кода.
Шаг 3. Распечатайте данные проекта.
Шаг 4. Сохраните данные резки на USB-накопителе.
Шаг 5. Вырежьте напечатанный материал.

Шаг 1. Создайте данных метки совмещения и дизайн данных для печати и резки.

См. «5.1 Основной рабочий процесс меток совмещения» для создания дизайна с метками совмещения для печати и вырезки.

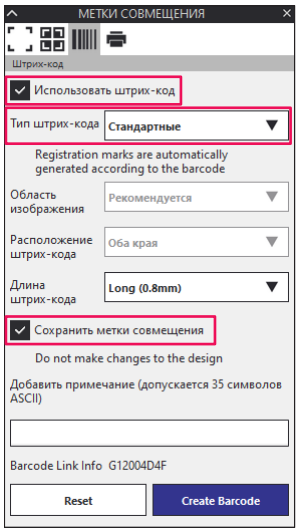
Шаг 2. Добавьте данные штрих-кода.

Необходимо добавить данные штрих-кода, чтобы связать напечатанные данные для печати и вырезки с данными резки, сохраненными на USB-накопителе.

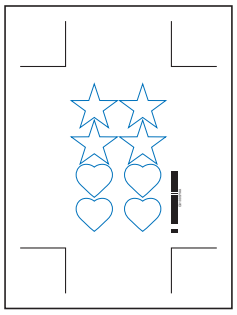
Эксплуатация

Создайте штрих-код для использования функции связи с данными.

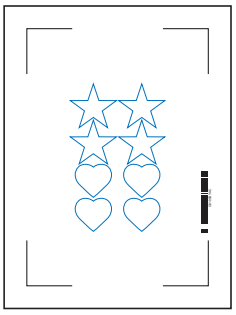
1. Запустите экран «Graphtec Studio 2».
   В меню Панели выберите «Метки совмещения», и вы сможете просмотреть панель «Метки совмещения».
2. Установите флажок напротив «Использовать штрих-код».
   Выберите «Стандартный» для «Тип штрих-кода».
   Установите флажок напротив «Сохранить метки совмещения».



3. Нажмите кнопку «Создать штрих-код».
Штрих-код и метки совмещения создаются на экране проектирования.



Метки совмещения, тип 1



Метки совмещения, тип 2

Шаг 3. Распечатайте данные проекта.

После создания данных о проекте распечатайте их на материале.

Дополнение

Обратите внимание на следующие пункты. Это может привести к появлению ошибок считывания меток совмещения и к ненадлежащей обрезке.

- Установите масштаб увеличения/уменьшения на 100%.
- Установите положение печати (по центру/снизу слева и т. д.) так, чтобы соотношение между созданным документом и результатом печати было таким же.

Эксплуатация

Создайте данные дизайна со стандартным штрих-кодом, включенным для печати и вырезки.

1. Выберите принтер в меню «Печать», чтобы напечатать рисунок.

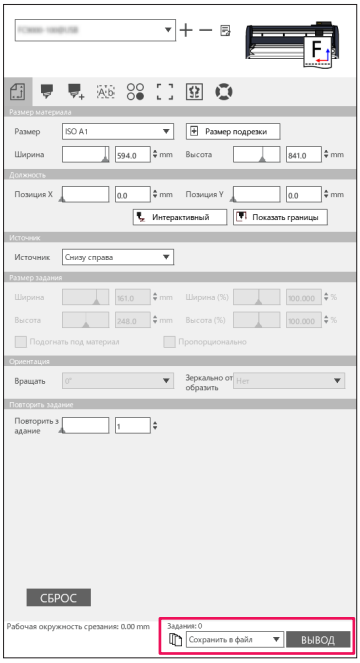
Шаг 4. Сохраните данные резки на USB-накопителе.

Создайте файл XPF (файл, предназначенный для USB-накопителя) и сохраните его на USB-накопителе. При сохранении данных резки и информации о штрих-коде в данном XPF файле режущий плоттер сможет найти верные данные резки.

Эксплуатация

1. Вставьте USB-накопитель в компьютер.
2. Запустите экран «Cutting View».
В меню Файл выберите «Cutting View».

3. Нажмите «Сохранить в файл» и нажмите кнопку «ВЫВОД».



4. Когда отображается экран «Сохранить как», укажите «USB-накопитель» и сохраните «XPF файл».

* Можно перейти к USB-накопителю после сохранения в любой папке.

Шаг 5. Вырежьте напечатанный материал.

Используя данные резки, сохраненные на USB-накопителе, вырежьте материал с помощью режущего плоттера.

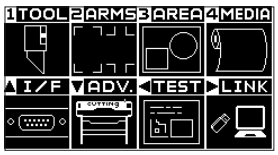
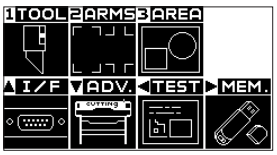
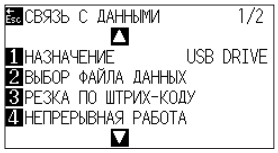
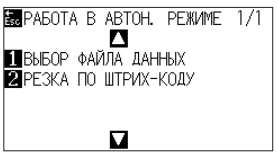
Эксплуатация

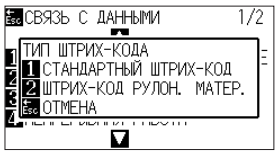
1. Загрузите печатный материал в режущий плоттер.

> **Дополнение** Подробнее о порядке загрузки материала см. в руководстве пользователя режущего плоттера.

2. Вставьте USB-накопитель, на котором сохранены данные резки, в гнездо для USB-накопителя режущего плоттера.

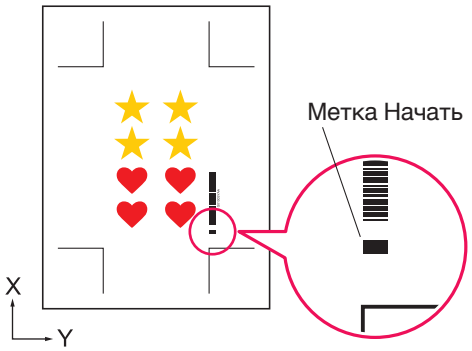
3. Установите меню режущего плоттера.

	FC9000/CE7000	FCX2000/FCX4000
1	Нажмите кнопку «PAUSE/MENU». На экране появится «MENU». 	Нажмите кнопку «PAUSE/MENU». На экране появится «MENU». 
2	Нажмите кнопку « ▶ » (LINK). На экране появится «СВЯЗЬ С ДАННЫМИ» (1/2).  * Убедитесь, что местом назначения является «USB DRIVE».	Нажмите кнопку « ▶ » (MEM.). На экране появится сообщение «РАБОТА В АВТОН. РЕЖИМЕ» (1/1). 

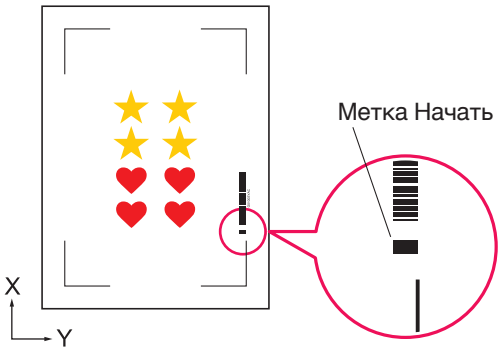
	FC9000/CE7000	FCX2000/FCX4000
3	Нажмите кнопку «3» (РЕЗКА ПО ШТРИХ-КОДУ). На экране появится меню «ТИП ШТРИХ-КОДА». 	Нажмите кнопку «2» (РЕЗКА ПО ШТРИХ-КОДУ). На экране появится «Перемещение инструмента».
4	Нажмите кнопку «1» (СТАНДАРТНЫЙ ШТРИХ-КОД). На экране появится «Перемещение инструмента». 	

4. С помощью кнопки ПОЛОЖЕНИЕ (▲▼◀▶) режущего плоттера переместите инструмент в метку начала (см. рисунок) под штрих-кодом и нажмите кнопку «ENTER».
Штрих-код сканируется, затем соответствующие данные считываются с USB-накопителя.
Резка начнется после обнаружения всех меток совмещения.

<Для шлифовки роликового типа>

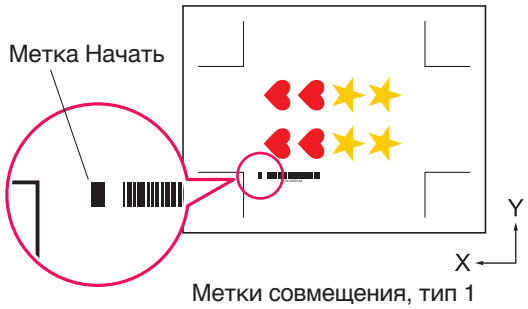


Метки совмещения, тип1

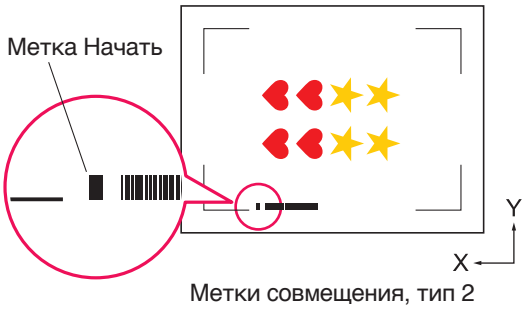


Метки совмещения, тип 2

<For flatbed type >



Метки совмещения, тип 1



Метки совмещения, тип 2

Дополнение

- Для получения информации о CE LITE-50 см. руководство пользователя главного блока.
- Если метку начала нельзя отсканировать, проверьте результат печати метки начала и найдите положение начала и т. д.

5.3 Рабочий процесс относительно связи с данными для непрерывной резки (управление данными штрих-кода)

В данном разделе описывается, как печатать и вырезать с помощью функции связи с помощью режущего плоттера после создания штрих-кода рулонного материала в соответствующем приложении.
Штрих-код рулонного материала позволяет печатать и вырезать весь рулон нескольких заданий без вмешательства оператора.
В этом разделе объясняется, как создавать задания штрих-кода рулонного материала с ПК и как их обрабатывать.
Поскольку процедура отличается для каждого применения, см. инструкции в зависимости от применения.
Этот параметр будет отображаться только на поддерживаемых моделях.

Шаг 1. Создайте проектные данные для печати и вырезки.
Шаг 2. Добавьте данные штрих-кода.
Шаг 3. Распечатайте данные проекта.
Шаг 4. Сохраните данные резки в Data Link Server.
Шаг 5. Запустите Data Link Server.
Шаг 6. Установите режущий плоттер.
Шаг 7. Вырежьте напечатанный материал.

Дополнение

- При непрерывной работе, даже если команда подачи бумаги и поперечной резки включены в данные, она становится недействительной.
- Рекомендуется использовать съемное устройство (только поддерживаемые модели) во время непрерывной работы.
- При использовании корзины, не допускайте выступа материала за пределы корзины.
  Если вы не используете корзину, убедитесь, что материала не скапливается на полу.
  Если Вы не предпринимаете никаких действий, материал может перекоситься.
- При выполнении непрерывной работы загрузите рулонный материал, не ослабляя его в задней части машины.
- Нельзя использовать при подключении через интерфейс RS-232C.

Шаг 1. Создайте проектные данные для печати и вырезки.

См. «5.1 Основной рабочий процесс меток совмещения», чтобы создать дизайн для печати и вырезки.

⚠ ПРЕДОСТЕРЕЖЕНИЕ

Если необходимо выполнить непрерывную работу, выберите размер материала в соответствии с шириной рулонного материала, который хотите распечатать.
Если вы используете рулонный материал размером A0, выберите A0 (вертикальный), A1 (горизонтальный) или размер материала любой длины шириной A0.

Дополнение

- Чтобы выполнить непрерывную работу, размер материала для дизайна в соответствии с шириной рулонного материала, который следует напечатать.
- Создайте только дизайн для печати и для резки. Затем создайте метки совмещения и штрих-код в следующей процедуре.

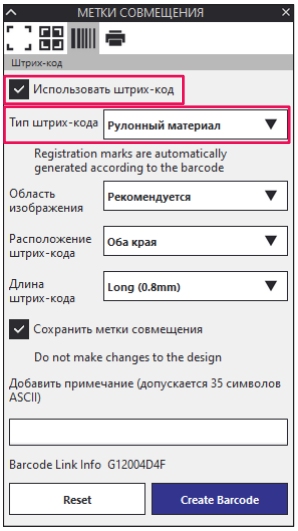
Шаг 2. Добавьте данные штрих-кода.

Когда резка по штрих-коду выполняется при непрерывной работе, необходимо присоединить особый штрих-код, который называется «Штрих-код рулонного материала».

Эксплуатация

Создайте метки совмещения и штрих-код для связи с данными (непрерывная работа).

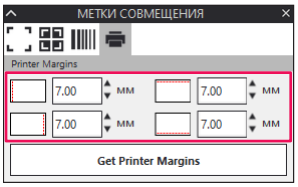
1. Запустите экран «Graphtec Studio 2».
   В меню Панели выберите «Метки совмещения», и вы сможете просмотреть панель «Метки совмещения».
2. Перейдите на вкладку «Метки совмещения», это позволит Вам указать тип меток совмещения, толщину линии и длину.
3. Установите флажок напротив «Использовать штрих-код».
   Нажмите на стрелку раскрывающегося меню для «Тип штрих-кода», а затем выберите Рулонный материал.



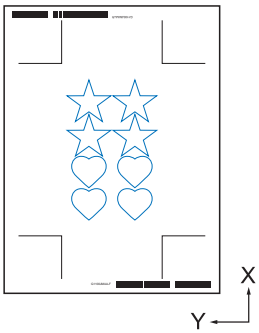
4. Введите поле принтера во вкладке «Поля принтера».

   * Поля драйвера принтера, выбранные в приложении, инициализируются в «Поле принтера».

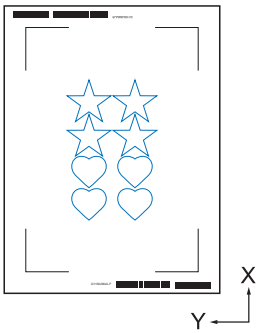
   * При смене принтера получите информацию о поле, нажав кнопку «Получить поля принтера».



5. Нажмите на кнопку «Создать штрих-код» во вкладке «Штрих-код».
На экране проектирования создаются метка совмещения и штрих-код.



Метки совмещения, тип 1



Метки совмещения, тип 2

Дополнение Метки совмещения будут размещены автоматически. Положение не может быть изменено.

Шаг 3. Распечатайте данные проекта.

После создания данных о проекте распечатайте их на материале.

Дополнение Обратите внимание на следующие пункты. Это может привести к появлению ошибок считывания меток совмещения и к ненадлежащей обрезке.

- Установите масштаб увеличения/уменьшения на 100%.
- Установите положение печати (по центру/снизу слева и т. д.) так, чтобы соотношение между созданным документом и результатом печати было таким же.
- При непрерывной работе необходимо напечатать два или более заданий на рулонном материале. Удобно подготовить данные для печати и вырезки заранее и напечатать их вместе.
- Установите значение Выкл. для настройки «Поперечная резка» режущего плоттера.

Эксплуатация

Создайте данные дизайна со стандартным штрих-кодом рулонного материала, включенным для печати и вырезки.

1. Выберите принтер в меню «Печать», чтобы напечатать рисунок.

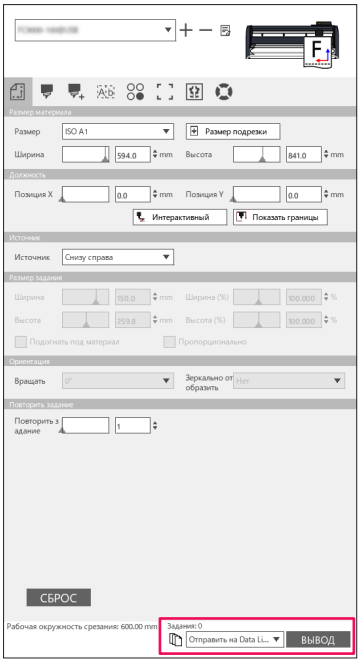
Шаг 4. Сохраните данные резки в Data Link Server.

Создайте файл XPF и сохраните его в Data Link Server.
Так как данные резки и информация о штрих-коде записываются в данный XPF файл, режущий плоттер сможет найти верные данные резки.

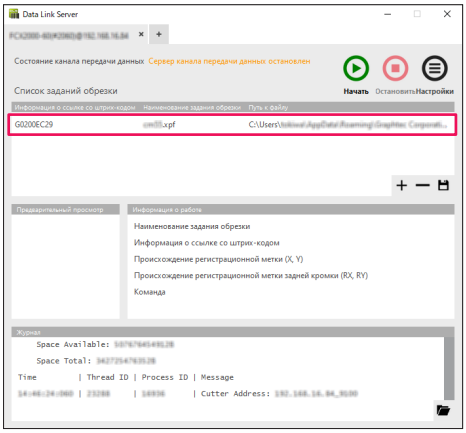
Эксплуатация

Сохраните файл для связи с данными (непрерывная работа) в ПК (Data Link Server).

1. Запустите экран «Cutting View».
   В меню Файл выберите «Cutting View».
2. Щелкните по раскрывающейся стрелке «Отправить на Data Link Server», а затем нажмите кнопку «ВЫВОД» для отправки данных вырезки.



3. Запустите Data Link Server.
   Убедитесь, что отправленный в Список заданий обрезки файл находится на очереди в процессе ожидания.

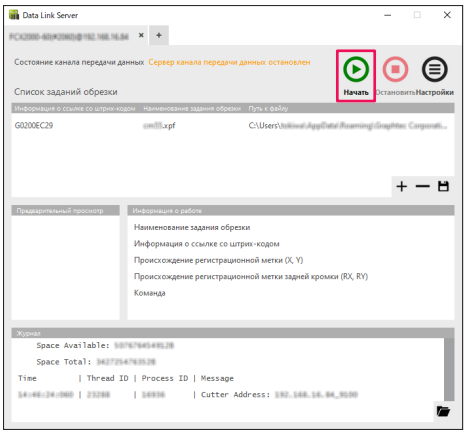


Шаг 5. Запустите функцию Data Link Server.

Запустите Data Link Server для связи с режущего плоттера с файлом XPF.

Эксплуатация

1. Запустите Data Link Server.
   Нажмите значок «Начать».



Дополнение

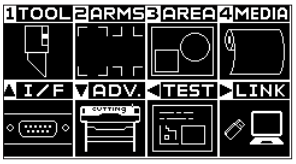
- Режущий плоттер поддерживает только один Data Link Server.
  Соединение нескольких Data Link Server с одним режущим плоттером может не работать должным образом.
- При использовании Data Link Server подключайтесь к интерфейсу, который использует только Data Link Server.
  Когда одновременно подключены порты USB и Ethernet, это может стать причиной ненадлежащей работы резчика.
- При использовании Data Link Server с сетевым подключением всегда подключайте с помощью локальной сети.
  При подключении к беспроводной сети (Wi-Fi) он может работать неправильно.

Шаг 6. Установите режущий плоттер.

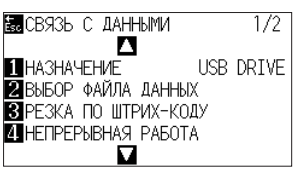
Установите способ связи с данными для получения данных резки от Data Link Server.

Эксплуатация

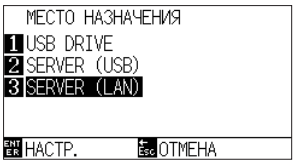
1. Нажмите кнопку «PAUSE/MENU».
   На экране появится «MENU».



2. Нажмите кнопку ПОЛОЖЕНИЕ « ▶ » (LINK).
   На экране появится меню настройки «СВЯЗЬ С ДАННЫМИ» (1/2).



3. Нажмите клавишу «1» (НАЗНАЧЕНИЕ).
На экране появится меню «МЕСТО НАЗНАЧЕНИЯ».

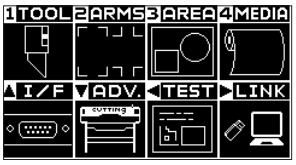


4. Нажмите клавишу «2» «SERVER (USB)» или клавишу «3» «SERVER (LAN)».

* Выберите интерфейс, к которому подключен Data Link Server и режущий плоттер.

5. Подтвердите установку и нажмите кнопку «ENTER» (НАСТР.).
Установка будет подтверждена, и снова появится окно СВЯЗЬ С ДАННЫМИ (1/2).

6. Нажмите кнопку «PAUSE/MENU».
Будет выполнен возврат к экрану по умолчанию.



Шаг 7. Вырежьте напечатанный материал.

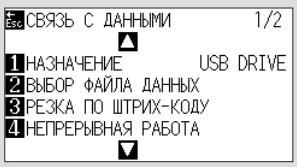
Выполните резку напечатанного материала с помощью режущего плоттера.

Эксплуатация

1. Положите распечатанный материал на режущий плоттер.

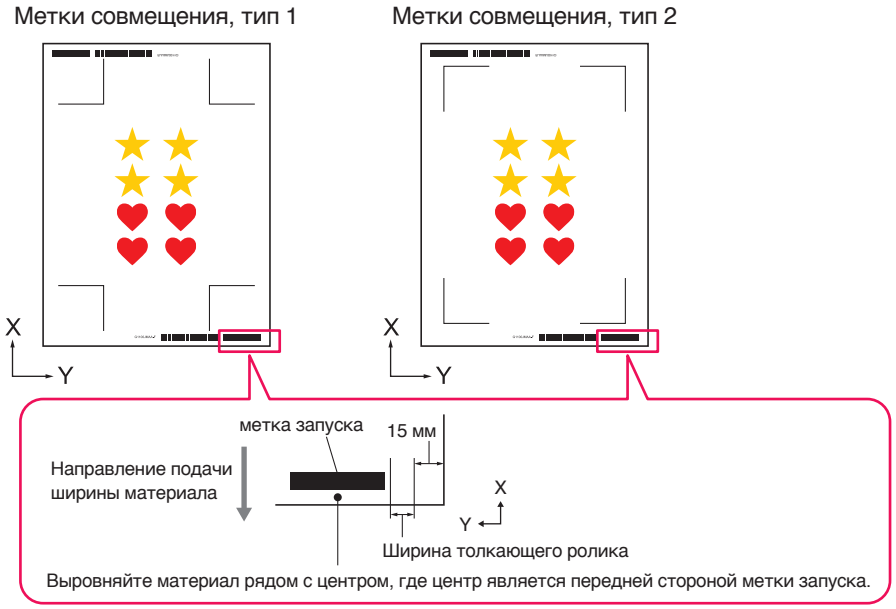
> **Дополнение** Подробнее о порядке загрузки материала см. в руководстве пользователя режущего плоттера.

2. На панели управления режущего плоттера нажмите «BARCODE».
Отображается следующее сообщение.

> **Дополнение** С экрана меню также можно ввести экран запуска непрерывной работы.
> На основном экране нажмите «PAUSE/MENU».
>
>
>
>
> Нажмите кнопку « ▶ » (LINK).
>
> 
>

Нажмите кнопку «4» (НЕПРЕРЫВНАЯ РАБОТА).

3. Нажмите клавишу ПОЛОЖЕНИЕ (▲▼◀▶) на панели управления, переместите центр инструмента в положение метки запуска черного прямоугольника рядом со штрих-кодом (см. рисунок ниже).



Дополнение Если метку запуска нельзя обнаружить, выберите метку запуска и положение, где обнаружена метка запуска.

4. Подтвердите положение инструмента и нажмите кнопку «ENTER».
Штрих-код обнаруживается, соответствующие данные считываются с Data Link Server и начинается резка при обнаружении меток совмещения.

* Во время выполнения непрерывной работы по завершении резки первых данных, они автоматически обнаружат штрих-код для следующих данных, а затем будет выполнена резка.

Этот процесс обнаружения и резку будет повторяться автоматически до тех пор, пока все оставшиеся штрих-коды не будут считаны, а файлы вырезаны.

* Если смещение материала больше значения, указанного в настройке «Автоопределение наклона» резчика, непрерывная работа предотвратит смещение материала.

Глава 6 Расширенная резка для особого применения

КРАТКАЯ ИНФОРМАЦИЯ О ПРОДУКТЕ

6.1 Порядок использования меток совмещения для особого применения *(при использовании метки выравнивания при печати и резке)*

6.2 Что такое функция Резка по штрих-коду?

6.3 Регулировка и тонкая настройка условий резки

6.4 Полезные функции для расширенной резки

6.5 Функция автоматизированной линии выбраковки

6.6 Несколько копий объектов на том же материале

6.7 Дополнительный способ использования меток совмещения

6.8 Как вырезать задание, которое больше материала *(с помощью функции плитки)*

6.9 Порядок проверки информации о режущем плоттере

6.10 Дистанционное управление условием резки при помощи ПК

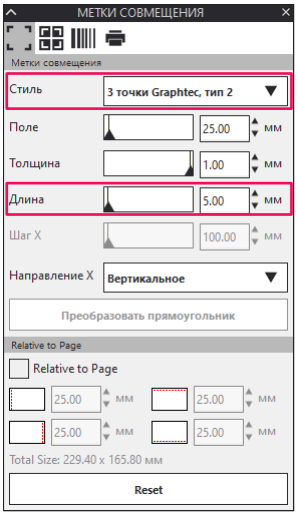
6.1 Порядок использования меток совмещения для особого применения (при использовании метки выравнивания при печати и резке)

Увеличьте область резки (изменение размера и формы меток совмещения)

Позволяет получить более широкую область резки, уменьшая размер и количество меток.

Эксплуатация

1. Откройте панель «Метки совмещения» и перейдите к вкладке «Метки совмещения».
2. Щелкните стрелку в выпадающем меню для установки параметра «Стиль» меток совмещения, а затем выберите «3 точки Graphtec» или «2 точки Graphtec» для использования.
   Щелкните раскрывающуюся стрелку с указанием «Длина», а затем выберите «5 мм».



Дополнение

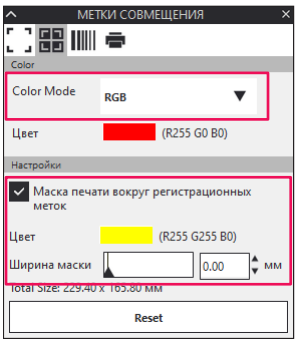
- Незначительное перемещение материала может привести к ошибке сканирования метки совмещения.
  Вместо этого, попробуйте одну из следующих техник – загружайте материал как можно ровнее.
  И/или увеличьте размер меток совмещения.
- Если необходима очень высокая точность положения печати и резки, всегда используйте метод 4 пункта меток совмещения и максимальную длину.

Метки совмещения для конкретного материала (изменяет цвет метки или цвет маскировки фона)

Метки совмещения можно отсканировать для конкретного материала, либо изменив цвет метки, либо отрегулировав цвет метки фона.
Используется, когда обычную метку совмещения черного цвета нельзя прочитать для конкретного материала.

Эксплуатация

1. Откройте панель «Метки совмещения», перейдите к вкладке «Цвет».
2. Установите флажок напротив «Цвет».
   Если Вы хотите заполнить цветом пространство вокруг меток совмещения выбранного объекта, поставьте флажок перед параметром «Маска печати вокруг регистрационных меток».
   Поставьте флажок напротив «Цвет» в «Маска печати вокруг регистрационных меток».
   Можно изменить размер параметра «Ширина маски» для использования нажатием на направляющие.



Дополнение

В зависимости от типа материала, возможно, не удастся считать метки совмещения даже при установленном параметре.
Возможно, что метки совмещения не удастся считать на всех типах материалов. Гарантии нет.

Метки совмещения для более длинных отпечатков

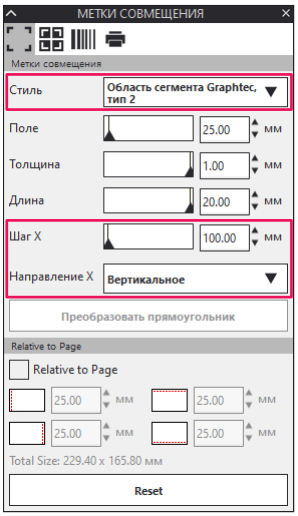
(изменение меток регулировки сегмента или промежуточных меток)

Файл также можно вырезать, уменьшая направление подачи материала; Вы можете выполнять резку с меньшим отклонением.
Используется, когда задания перекошены и смещены во время печати и резки более длинных отпечатков.

Эксплуатация

1. Откройте панель «Метки совмещения» и перейдите к вкладке «Метки совмещения».
2. Щелкните стрелку в выпадающем меню для установки параметра «Стиль» меток совмещения, а затем выберите «Область сегмента Graphtec, тип 1» или «Область сегмента Graphtec, тип 2» для использования.
   Служит для контроля расстояния от метки одного сегмента до следующей в «Шаг X».
   Щелкните по выпадающей стрелке в параметре «Направление X», а затем выберите «Вертикальный» или «Горизонтальный» для использования.

   * Задает, какая сторона направления подачи материала будет считаться направлением X при загрузке материала.



Расширенная резка деформированных отпечатков

(Площадь сегмента Graphtec XY, тип 1, Площадь сегмента Graphtec XY, тип 2)

Некоторые материалы чувствительны к температуре окружающей среды; они могут сжаться, а некоторые могут развернуться после печати изображения.
4-точечный способ меток совмещения нельзя корректировать для деформированного материала, особенно при дугообразной деформации.
В таких случаях, использование промежуточных меток для переноса инструмента и направления резки (перемещение материала), например, самоклеящихся виниловых материалов, позволит резчику лучше управлять материалом и улучшить качество резки.

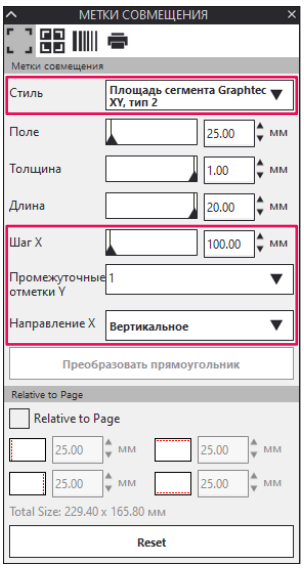
Эксплуатация

1. Откройте панель «Метки совмещения» и перейдите к вкладке «Метки совмещения».
2. Щелкните стрелку в выпадающем меню для установки параметра «Стиль» меток совмещения, а затем выберите «Площадь сегмента Graphtec XY, тип 1» или «Площадь сегмента Graphtec XY, тип 2» для использования.
   Служит для контроля расстояния от промежуточной метки одного сегмента до следующей в «Шаг X».
   Нажмите стрелку в раскрывающемся списке «Промежуточные отметки Y», а затем выберите количество меток направления резки Y (перемещение каретки).

   * Указывает направление, в котором будет перемещаться каретка инструмента (Направление Y) при установке материала на экране предварительного просмотра.

   Щелкните по выпадающей стрелке «Направление X», а затем выберите «Вертикальный» или «Горизонтальный».

   * Задает, какая сторона направления подачи материала будет считаться направлением X при загрузке материала.



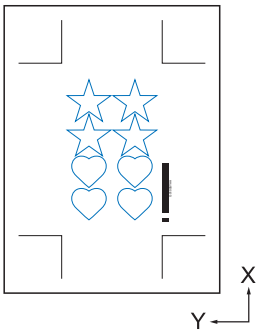
Дополнение

- Параметр «Промежуточные отметки Y» можно использовать только в том случае, если расстояние между каждой отдельной меткой не менее 600 мм.
  Может потребоваться выбрать другое количество меток (четное) при использовании того же условия (600 мм или более).
- «Площадь сегмента Graphtec XY» должна использоваться только с серией FC9000.

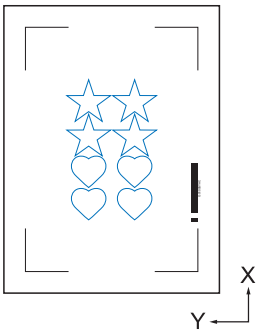
6.2 Что такое функция Резка по штрих-коду?

Чем отличаются параметры стандартного штрих-кода и штрих-кода рулонного материала?

Стандартный штрих-код можно использовать для хранения информации о штрих-коде на USB-накопителе. Считайте данные, связанные со штрих-кодом, с USB-накопителя, и выполните печать и резку.

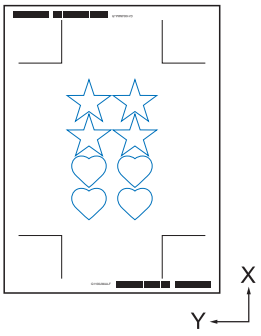


Метки совмещения, тип 1

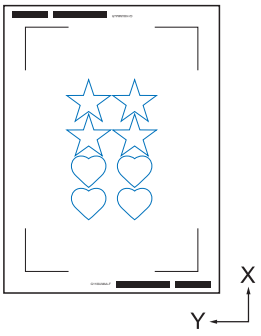


Метки совмещения, тип 2

Штрих-код рулонного материала можно использовать для сохранения информации о штрих-коде на USB-накопителе или на Data Link Server.
Можно вывести непосредственно на режущий плоттер, соотнеся информацию о штрих-коде со штрих-кодом, напечатанным на материале.
Штрих-код рулонного материала можно использовать для резки нескольких заданий последовательно, когда резчик обнаружит метки для второго штрих-кода автоматически после выполнения первого задания.
Таким образом, весь рулон можно порезать на несколько заданий без вмешательства пользователя.



Метки совмещения, тип 1



Метки совмещения, тип 2

Для получения дополнительной информации о том, как использовать стандартный штрих-код, см. раздел «5.2 Основной рабочий процесс для печати и вырезки штрих-кодом».
Для получения дополнительной информации о том, как использовать штрих-код рулонного материала, см. «5.3 Рабочий процесс относительно связи с данными для непрерывной резки (управление данными штрих-кода)».

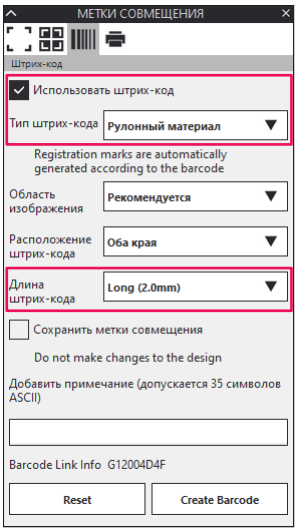
Как сканировать штрих-код с помощью отражающей пленки высокой интенсивности или глянцевого материала

Используется, когда пользователь должен прочитать штрих-код с высокой отражающей пленкой или глянцевым материалом.

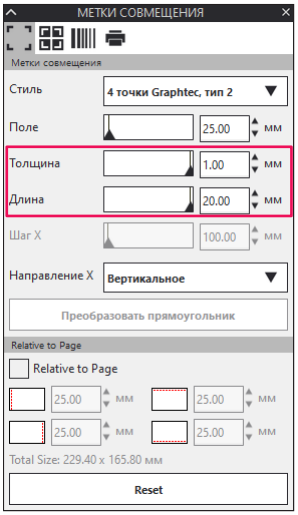
Эксплуатация

1. Запустите панель «Метки совмещения», затем перейдите к вкладке «Штрих-код».
2. Щелкните флажок напротив «Использовать штрих-код».
3. Нажмите на стрелку раскрывающегося меню для «Тип штрих-кода», а затем выберите «Рулонный материал».
4. Выберите длину штрих-кода от «Длинный (0,8 мм)» до «Длинный (2,0 мм)».

   * Следует убедиться, что длина штрих-кода больше и что сканер штрих-кодов сможет прочитать штрих-код.



5. Перейдите к вкладке «Метки совмещения».
6. Установите параметр «Толщина» на «1,0 мм».
7. Установите параметр «Длина» на «20 мм».



Дополнение

- Для параметра «РЕЖИМ СКАНИРОВАНИЯ» необходимо установить значение «РЕЖИМ 4», чтобы выполнить оптимальную резку с помощью плоттера. Подробнее о порядке установки режима сканирования см. в руководстве пользователя режущего плоттера.
  «РЕЖИМ 4» следует использовать только с сериями FC9000 или CE7000.
- Пленки с отражением высокой интенсивности можно использовать только с прибором серии FC9000.
- Возможно, что метки совмещения не удастся считать на всех типах материалов. Гарантии нет.

6.3 Регулировка и тонкая настройка условий резки

Конфигурация настроек резака для соответствия свойствам материала на ПК (Добавить, сохранить, импорт)

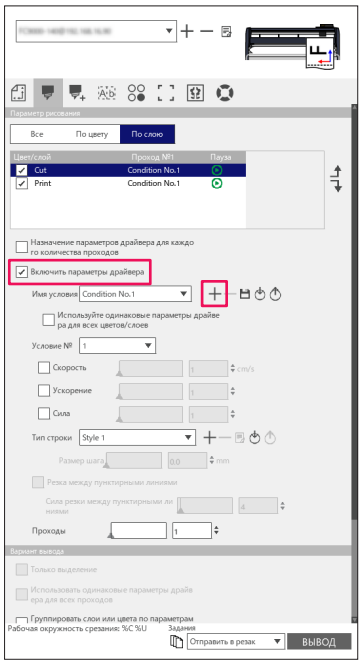
Используется для простой регулировки, когда условия резки сохранены на ПК; нет необходимости менять их каждый раз, если не меняется материал.

Дополнение

- Настройки «ПРИОРИТЕТ УСЛОВИЙ» на панели управления резака должны быть установлены в качестве параметра «ПРОГРАММНЫЙ».
- Настройки «КОМАНДА ВЫБОРА ИНСТР.» на панели управления резака должны быть установлены на «АКТИВИРОВАН».

Эксплуатация

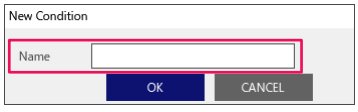
1. Запустите экран «Cutting View», перейдите к пункту «Параметр».
2. Установите флажок напротив поля «Включить параметры драйвера».
   Нажмите на иконку « + » рядом со списком «Имя условия».



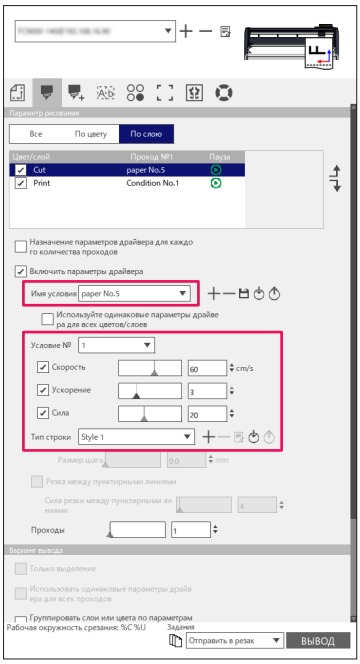
Дополнение

В списке «Имя условия» можно сохранить до восьми типов предварительной установки. Может быть полезно для сохранения условий резки, оптимизированных для часто используемого материала в качестве предварительной установки.

3. На дисплее появится диалоговое окно «New Condition».
   Введите название нового состояния, затем нажмите кнопку «OK».



4. Щелкните стрелку раскрывающегося списка для «Имя условия» и подтвердите ввод.
Создавайте настройки для каждого условия резки.



5. Щелкните стрелку раскрывающегося списка «Имя условия» и выберите номер одного условия от «1» до «8».
При выборе «3» будет использоваться операция в соответствии с условием №3.

Дополнение

Одновременно можно задать настройку условий двух видов инструментов; можно назначить номер инструменту для каждого номера условия.
Перед первым использованием необходимо настроить резак.
Например, меню на панели управления отображает номер инструмента с помощью пера или ножа с пером плоттерного типа, который выбран условием №1.

6. Установите флажок напротив параметра «Скорость», укажите ее с помощью ползунка или путем ввода определенного значения.
Если указать «30», он переместится на 30 см/с для скорости резки.

Дополнение

Если этот флажок «Скорость» отключен, используйте настройку скорости, которая задана для режущего плоттера.

7. Установите флажок напротив параметра «Ускорение», укажите его с помощью ползунка или путем ввода определенного значения.
Если указан параметр «2», он работает с двойным ускорением.

Дополнение

Если этот флажок «Ускорение» отключен, используйте настройку ускорения, которая задана для режущего плоттера.
«Ускорение» будет автоматически связано с параметром «Сила», если активирован параметр «Ускорение», также можно активировать параметр «Сила».

8. Установите флажок напротив параметра «Сила», укажите ее с помощью ползунка или путем ввода определенного значения.
При выборе «15» резак будет работать в соответствии с давлением диска со значением пятнадцать.

> **Дополнение** Если этот флажок «Сила» отключен, используйте настройку силы, которая задана для режущего плоттера.
> Параметр «Сила» будет автоматически связан с параметром «Ускорение», если выбрано «Сила».

9. Щелкните на раскрывающуюся стрелку для параметра «Тип строки», выберите один тип строки опции «Style 1» до «Style 9».
Если указан «Style 1», то он будет работать как сплошная строка.

10. Настройка завершена, нажмите значок « » рядом с «Имя условия».

11. На дисплее появится диалоговое окно «New Condition». Подтвердите настройку и нажмите кнопку «SAVE».

12. Повторите процедуру, чтобы найти оптимальные значения настройки и выполните настройки для условий резки.

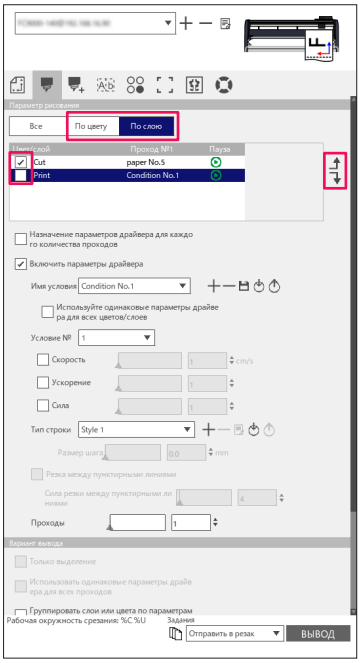
Назначение/вывод условий резки для каждого цвета или слоя

Если цвета (линии резки и цвет заполнения)/слои уже предопределены в дизайне, данные этих цветов/слоев можно использовать для назначения определенных инструментов, также можно задать для каждого инструмента, например, ножа или пера в каждом цвете/слое.

Эксплуатация

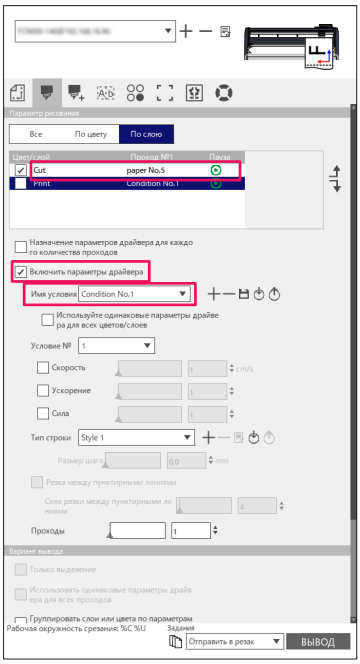
1. Запустите экран «Cutting View», перейдите к пункту «Параметр».
2. Выберите параметр «По цвету» или «По слою».
   Если Вы хотите отменить выбор цветов или слоев, Вы можете удалить галочку напротив поля «Цвет/слой».
   Укажите порядок резки по цвету или слою нужных параметров рисования.
   Измените цвет или слой, который хотите вырезать, для нанесения с использованием стрелки вверх и вниз справа.

   * Этот параметр По слою доступен только в качестве дополнительного платного параметра.



Дополнение При создании дизайна рекомендуется, чтобы данные были организованы по цвету или по слою, чтобы их можно было легко обработать.

3. Укажите условия резки, которые необходимо назначить для каждого цвета или слоя.
Установите флажок напротив поля «Включить параметры драйвера».
Укажите условие резки по цвету или слою нужных параметров рисования.
Нажмите стрелку в раскрывающемся меню для «Имя условия», затем выберите один параметр для использования.



Дополнение

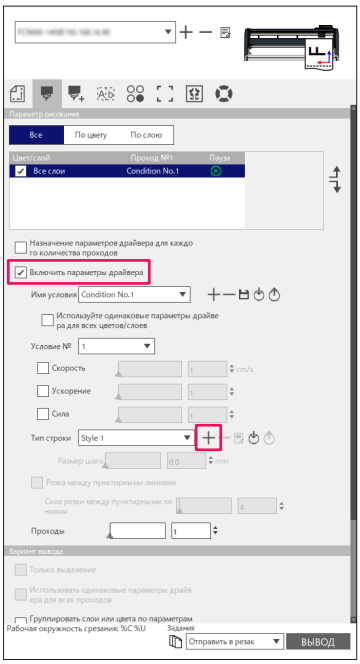
- Если этот флажок «Включить параметры драйвера» отключен, используйте условия резки, которые отображаются на режущем плоттере.
- Вы можете создавать любое условие, которое отображается в пункте Имя условия. Для получения дополнительной информации о том, как создать условия резки, см. Конфигурация настроек резака для соответствия свойствам материала на ПК (Добавить, сохранить, импорт).

Использование функции перфорированной резки и эффективности

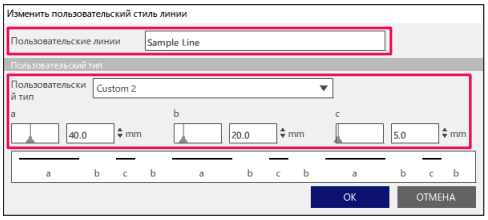
Параметр перфорированной резки предназначен не только для полной вырезки под давлением инструмента, но и при этом затрачивается меньше силы, а риск смещения лезвия минимизирован. Этот метод более эффективно завершает вырезку.
Этот параметр будет отображаться только на поддерживаемых моделях.

Эксплуатация

1. Запустите экран «Cutting View», перейдите к пункту «Параметр».
2. Установите флажок напротив поля «Включить параметры драйвера».
   Щелкните на значок « ＋ » рядом с пунктом «Тип строки» справа.

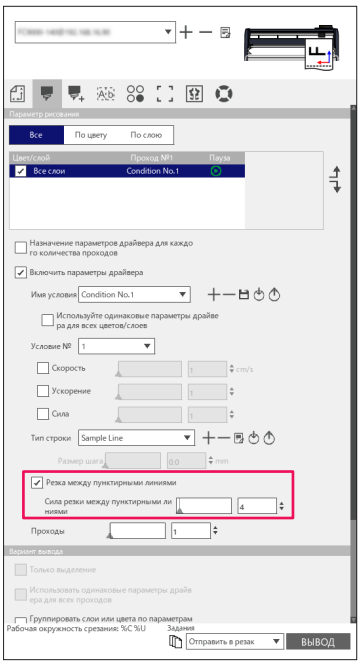


3. На дисплее появится диалоговое окно «Изменить пользовательский стиль линии».
4. В поле «Пользовательские линии» введите любое имя, определенное пользователем.
5. Нажмите стрелку раскрывающегося списка для пункта «Пользовательский тип» и выберите образец линии разреза, который хотите использовать.
6. Для параметра Пользовательский введите длину реза для достижения глубокой резки в пункте «a» и введите значение в «b» (не вырезано).
   Для параметров Custom2 и Custom3 введите длину реза для достижения глубокой резки до «a» и «c» и введите значение для «b» (не вырезано).



7. Нажмите кнопку «OK», чтобы закрыть диалоговое окно «Изменить пользовательский стиль линии».
8. Выберите новый тип строки, в котором он был создан в параметре «Пользовательские линии».

9. Проверьте параметр «Резка между пунктирными линиями», чтобы включить силу резки между пунктирными линиями.
Указывает давление лезвия в пункте «Сила резки между пунктирными линиями», когда инструмент направлен вверх.



Дополнение

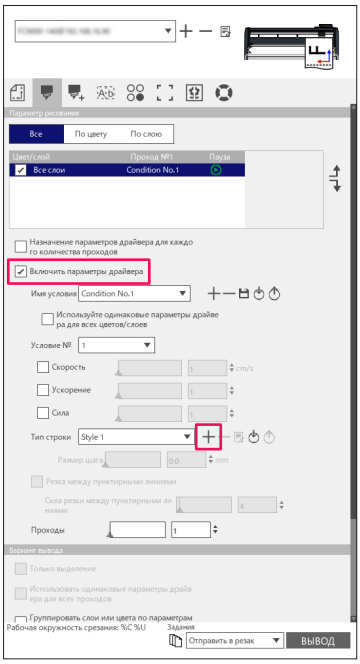
- Функция «Резка между пунктирными линиями» будет доступна только для выбора, если указана новая пользовательская линия.
- Параметр «Сила резки между пунктирными линиями» указывает давление лезвия, когда лезвие не используется для резки в «Изменить пользовательский стиль линии».

Как использовать клеящиеся материалы

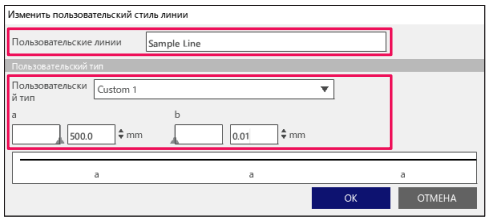
При использовании клеящихся материалов или тонких отражающих материалов с высокой интенсивностью они могут не соответствовать своим характеристикам при скоплении адгезивного материала на кончике лезвия. В этом случае функцию «Перфорированная резка» можно использовать для улучшения резки и эффективности.
Этот параметр будет отображаться только на поддерживаемых моделях.

Эксплуатация

1. Запустите экран «Cutting View», перейдите к пункту «Параметр».
2. Установите флажок напротив поля «Включить параметры драйвера».
   Щелкните на значок « ＋ » рядом с пунктом «Тип строки» справа.



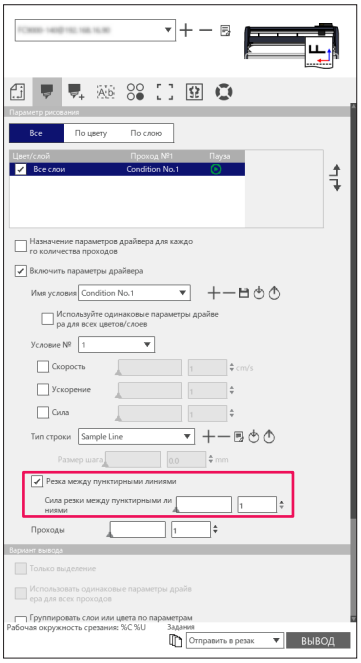
3. На дисплее появится диалоговое окно «Изменить пользовательский стиль линии».
4. В поле «Пользовательские линии» введите любое имя, определенное пользователем.
5. Щелкните стрелку раскрывающегося меню для пункта «Пользовательский тип», затем выберите «Custom 1».
6. Введите длину лезвия до 500 мм (19,685 дюймов) для «a» (Длина разреза 500 мм).
7. Введите длину лезвия до 0,01 мм (0,04 дюйма) для «b» (Не используйте длину разреза).



Дополнение Это значение является значением длины только для справочных целей.
Выполните пробные резы, чтобы определить, подходят ли значения материала.

8. Нажмите кнопку «OK», чтобы закрыть диалоговое окно «Изменить пользовательский стиль линии».
9. Выберите новый тип строки, в котором он был создан в параметре «Пользовательские линии».

10. Установите флажок напротив «Резка между пунктирными линиями».
11. Введите значение в поле «1» в поле «Сила резки между пунктирными линиями».



Дополнение

- Функция «Резка между пунктирными линиями» будет доступна только для выбора, если указана новая пользовательская линия.
- Если значение настройки установлено на «1», но качество резки не будет улучшено, нажмите параметр «Сила резки между пунктирными линиями», чтобы отменить выбор.

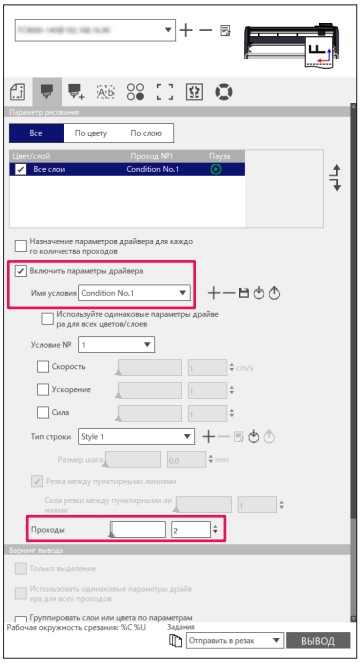
Как использовать толстые материалы

Можно использовать для резки материалов, которые слишком плотные, чтобы их вырезать с первого раза, либо при повторной резке при тех же условиях резки, либо при сочетании разных условий.

В случае, если одинаковые условия резки используются при нескольких подходах

Эксплуатация

1. Запустите экран «Cutting View», перейдите к пункту «Параметр».
2. Нажмите на флажок напротив поля «Включить параметры драйвера».
3. Щелкните стрелку раскрывающегося списка «Имя условия» и выберите номер одного условия от «1» до «8».
4. Введите количество резов по той же траектории для поля «Проходы».
   Например, если Вы указываете «2», лезвие будет резать по той же траектории два раза.



Управление кареткой инструмента с помощью ПК

После завершения процесса резки можно переместить каретку инструмента в исходную точку или за область резки.

Эксплуатация

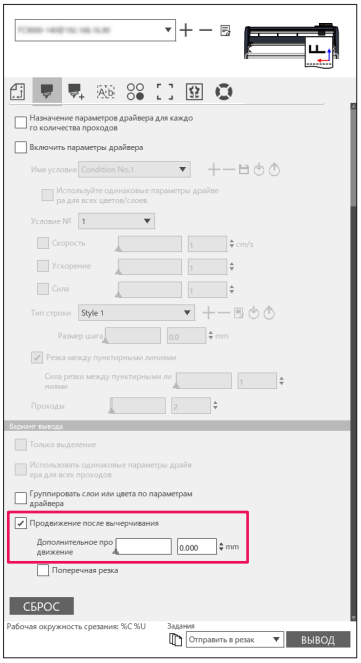
1. Запустите экран «Cutting View», перейдите к пункту «Параметр».
2. Поставьте галочку в поле перед «Продвижение после вычерчивания».

Дополнение

●Для роликового типа
Если этот параметр включен, материал продвигается (подается) на точное расстояние от объекта резки.
* Если используются листы, на панели управления отображается сообщение, предлагающее заменить материал.
Если этот параметр отключен, каретка инструмента вернется в исходное положение.

●Для планшетного типа
Если данный параметр включен, каретка инструмента будет перемещена в конец стола.
Если этот параметр отключен, каретка инструмента вернется в исходное положение.

3. Указывает объем подачи материала.



Дополнение

●Для роликового типа
Если этот параметр включен, материал перемещается (подается) на точное расстояние в конец объекта, и дополнительно возможно переместить материал на указанное значение.
* Если используются листы, на панели управления отображается сообщение, предлагающее заменить материал.

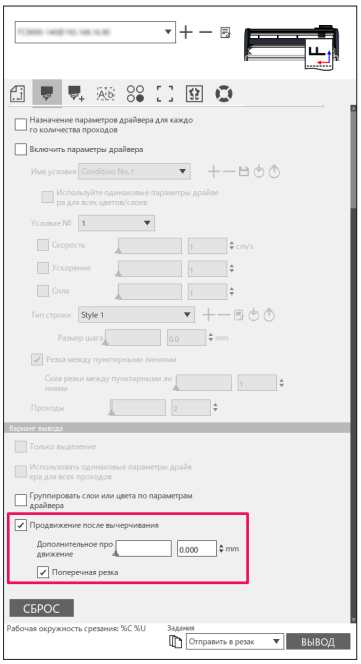
●Для планшетного типа
Эта функция не поддерживается.

Управление функцией поперечной резки (от ПК) после завершения резки

Если Вы используете рулонный материал, вы можете полностью извлечь лист из рулона, используя функцию поперечной резки по окончании резки.

Эксплуатация

1. Запустите экран «Cutting View», перейдите к пункту «Параметр».
2. Щелкните галочку в поле перед «Продвижение после вычерчивания».
3. Укажите расстояние резака в разделе «Дополнительное продвижение».
4. Щелкните галочку в поле перед «Поперечная резка».



Дополнение

- Для роликового типа
  Данный параметр выполняет автоматическую поперечную резку рулонного материала; можно задать или модифицировать расстояние, на которое будет подаваться резчик из указанного положения при помощи ПК по окончании резки.
  * Этот параметр доступен только при использовании поддерживаемого резака.
  * Если используются листы, на панели управления отображается сообщение, предлагающее заменить материал.
- Для планшетного типа
  Эта функция не поддерживается.

6.4 Полезные функции для расширенной резки

Как проверить данные резки для подгонки по размеру материала

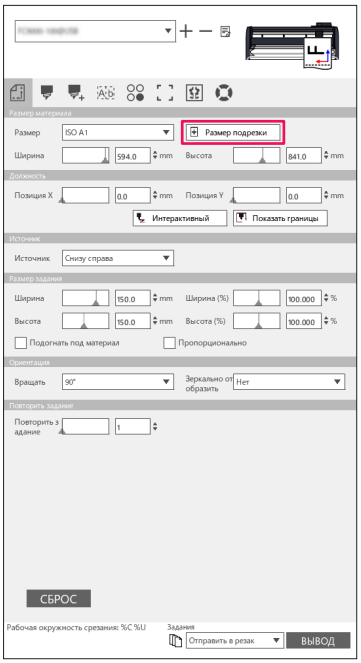
Этот параметр можно использовать для проверки того, будет ли размер данных резки совпадать с материалом до фактической резки.

Дополнение

- Для роликового типа: обязательно загружайте материал и проверяйте, опущен ли рычаг установки материала (состояние готовности).
- Для планшетного типа: обязательно добейтесь значения, которое является максимальной шириной области резки.
  Если настройку необходимо изменить, сначала измените ширину области резки в режущем плоттере.
  Для получения дополнительной информации о том, как изменить параметры развертки, см. руководство пользователя режущего плоттера.

Эксплуатация

1. Запустите экран «Cutting View», затем перейдите к вкладке «Общие».
2. Нажмите кнопку «Размер подрезки».
   Кнопка «Размер подрезки» используется для получения размера (области резки) загруженного материала, отображения предварительного просмотра данных в окне предварительного просмотра.

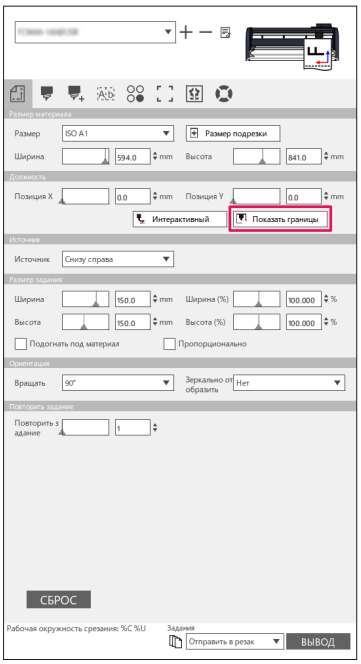


Как проверить область резки на резчике перед началом резки

Каретка с поднятым инструментом будет перемещаться с помощью максимальных верхней, нижней, левой и правой сторон прямоугольника. Это позволит проверить, будет ли рисунок подходить без фактической резки.

Эксплуатация

1. Запустите экран «Cutting View», затем перейдите к вкладке «Общие».
2. Нажмите кнопку «Показать границы».
   Режущий плоттер используется для создания прямоугольника, совпадающего с областью изображения.



Дополнение

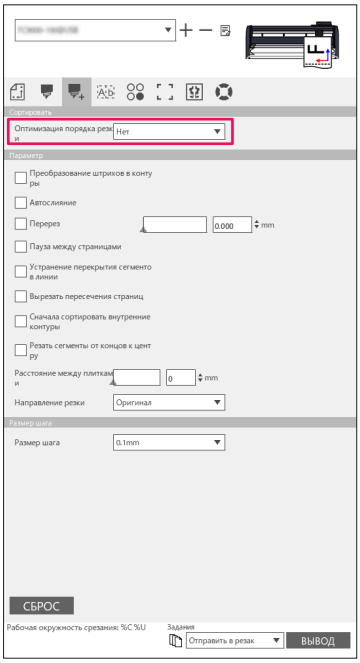
- Для роликового типа: обязательно загружайте материал и проверяйте, опущен ли рычаг установки материала (состояние готовности).
- Если необходимо проверить исходную точку, нажмите значок «Интерактивный». При помощи выбранного параметра «Интерактивный» каретка инструмента перемещается при ручном перемещении положения объекта в пределах окна предварительного просмотра или путем введения нужного положения в направлении X, Y.

Оптимизация порядка резки материала (предотвращение смещения)

Оптимизация порядка резки уменьшит количество перемещений материала назад и вперед, и каретка инструмента переместится с одной стороны материала в другую.
Это может уменьшить перекос материала и повысить его эффективность.

Эксплуатация

1. Запустите экран «Cutting View», затем перейдите к вкладке «Расширенный».
2. Щелкните стрелку раскрывающегося списка для «Оптимизация порядка резки», а затем выберите Порядок резки.
   Если необходимо уменьшить время резки, выберите «Приоритет скорости».
   Если Вы хотите минимизировать движение материала, выберите «Ограничить движение материала».
   Если специальные настройки не требуются, выберите «Нет».



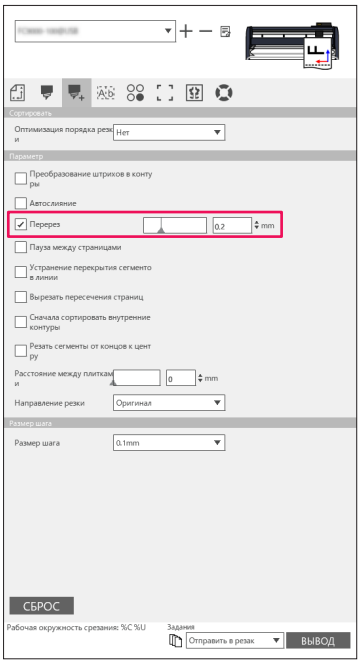
Дополнение При выборе значения «Нет» резка выполняется в порядке отправки данных из приложения.

Как избежать наличия невырезанных областей или незачищенных краев

Функция Перерез помогает избежать невырезанных областей при резке в виде закрытой формы. Линия резки увеличивается на указанную длину от положения конечной точки, поэтому зазоры на линии резки не остаются.

Эксплуатация

1. Запустите экран «Cutting View», затем перейдите к вкладке «Расширенный».
2. Установите флажок для пункта «Перерез», сдвиньте над длиной разреза и примените его.

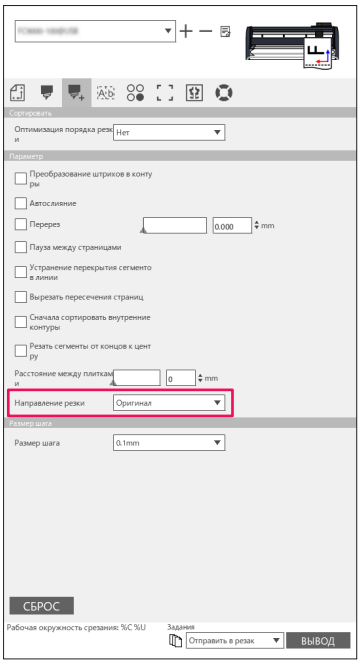


Оптимизируйте направление резки для закрытой формы для получения лучшего качества резки

При частом изменении выравнивания лезвия (при резке закрытых форм) это может негативно сказаться на качестве.
Вы можете улучшить качество резки, установив направление резки по часовой стрелке или против часовой стрелки.

Эксплуатация

1. Запустите экран «Cutting View», затем перейдите к вкладке «Расширенный».
2. Нажмите на стрелку раскрывающегося списка «Направление резки», а затем выберите направление резки для использования.
   Если хотите установить для всех объектов резку по часовой стрелке, выберите «По часовой стрелке».
   Если хотите задать для всех объектов резку против часовой стрелки, выберите «Против часовой стрелки».
   Если специальные настройки не требуются, выберите «Оригинал».

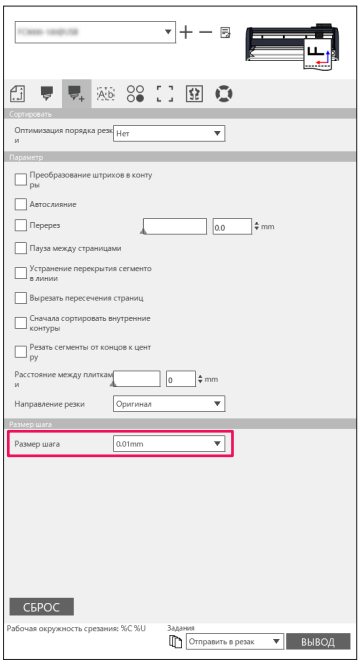


Результат длины разреза немного короче, чем расчетные данные (примерно на 0,5 мм)

Исходное значение координат (размер шага) установлено на 0,1 мм.
Если длина разреза короче, настройка размера шага на 0,01 мм может исправить ситуацию.

Эксплуатация

1. Запустите экран «Cutting View», затем перейдите к вкладке «Расширенный».
2. Щелкните раскрывающуюся стрелку для «Размер шага», а затем выберите 0,01 мм.



Дополнение При изменении параметра «Размер шага» проблема не устраняется, убедитесь, что лезвие не изношено, а также проверьте значения параметра «Регулировка расстояния».

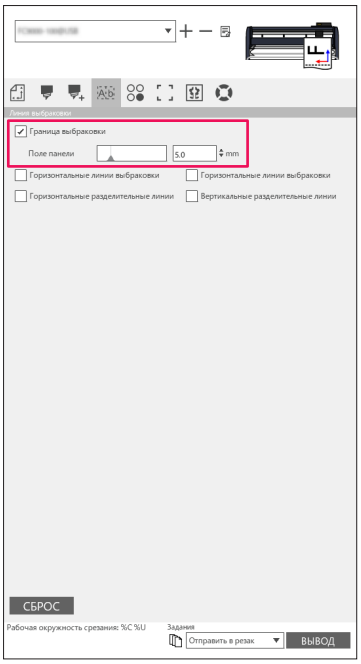
6.5 Функция автоматизированной линии выбраковки

Активирует автоматизированную границу выбраковки для создания вокруг задания резки

Используется, когда пользователь хочет улучшить производительность и сэкономить время, чтобы добавить прямоугольник вокруг границы задания на выбираемом расстоянии.
Это облегчает удаление излишков материала. В меню линии выбраковки можно добавить прямоугольник, чтобы выполнить выбраковку реза.

Эксплуатация

1. Запустите экран «Cutting View», перейдите к вкладке «Выбраковка», а затем поставьте галочку напротив «Граница выбраковки».
2. Введите желаемое расстояние полей.



Дополнение

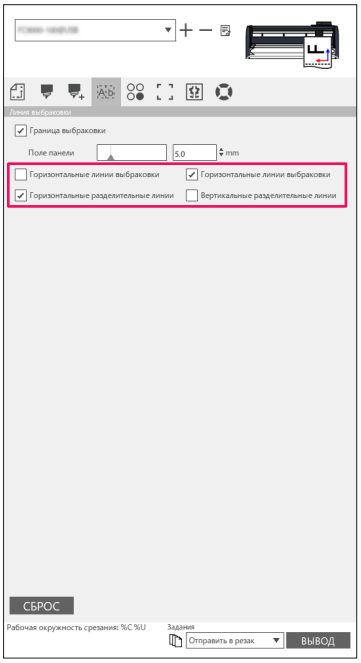
Можно использовать для установки выбираемого расстояния для добавления полей между объектом и границей выбраковки.
Если значение поля установлено на 0, граница выбраковки и объект могут перекрывать друг друга.
Рекомендуется установить поле в соответствии с заданием резки.

Добавляет линию выбраковки, которая разделяется между объектами

Этот параметр позволяет пользователю добавлять горизонтальные или вертикальные линии выбраковки между символами на задаваемом расстоянии.
Это способствует увеличению продуктивности и экономии времени.
Это облегчает удаление излишков материала.
В меню линии выбраковки можно добавить прямоугольник, чтобы выполнить выбраковку реза.

Эксплуатация

1. Запустите экран «Cutting View», перейдите к вкладке «Выбраковка».
Поставьте галочку напротив поля «Граница выбраковки», затем выберите соответствующие параметры линии выбраковки. (горизонтальные или вертикальные линии выбраковки, горизонтальные или вертикальные разделительные линии.)



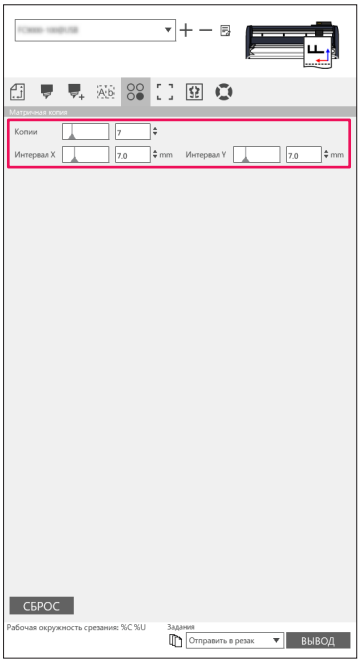
6.6 Несколько копий объектов на том же материале

Матричная копия – это параметр для резки нескольких копий при резке объекта того же дизайна, который был распечатан на том же материале на одинаковом расстоянии между этими объектами.
Позволяет не копировать и не вставлять тот же объект вручную в дизайн несколько раз.

Как указать общее количество копий выбранного объекта (без меток совмещения)

Эксплуатация

1. Запустите экран «Cutting View», затем перейдите к вкладке «Матричная копия».
2. Параметр «Копии» определяет количество копий.
3. Параметр «Интервал X» определяет вертикальное расстояние между копиями.
   Параметр «Интервал Y» определяет горизонтальное расстояние между копиями.



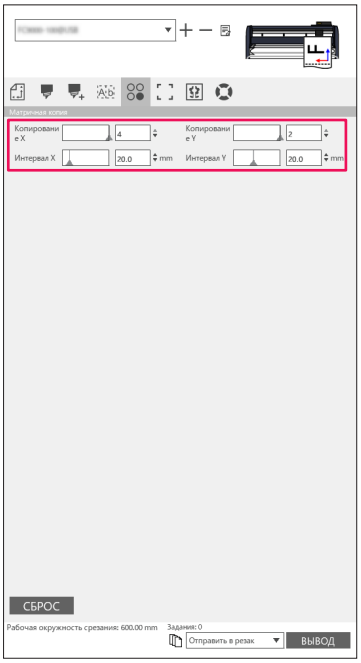
Дополнение

Копирование будет производиться в направлении Y.
Если несколько копий подряд перемещаются слишком далеко вверх.
ПО автоматически отрегулирует копии справа в окне предварительного просмотра.

Как указать количество копий, производимых в направлении X или Y (при использовании меток совмещения)

Эксплуатация

1. Запустите экран «Cutting View», затем перейдите к вкладке «Матричная копия».
2. Параметр «Копирование X» определяет копии по горизонтали справа.
   Параметр «Копирование Y» определяет копии по вертикали снизу.
3. Параметр «Интервал X» определяет горизонтальное расстояние между копиями.
   Параметр «Интервал Y» определяет вертикальное расстояние между копиями.



Дополнение Матричная копия поддерживается не всеми моделями резчика.

6.7 Дополнительный способ использования меток совмещения

Предотвращение перекоса материала при резке длинного материала

Если хотите использовать метки совмещения и резать длинный материал, можно свести к минимуму перекос материала с помощью функции «Сегмент за сегментом». Метки совмещения считываются в каждом сегменте и вырезаются, затем материал перемещается вперед, и процесс повторяется до тех пор, пока все сегменты не будут отсканированы и вырезаны.

Эксплуатация

1. Запустите экран «Cutting View», перейдите к вкладке «Метки совмещения», а затем поставьте галочку напротив «Вырезать сегмент за сегментом».

Дополнение

- Вы можете посетить наш веб-сайт и проверить поддерживаемый резак.
- Метки совмещения должны быть созданы при помощи Площадь сегмента Graphtec или Площадь сегмента Graphtec XY.

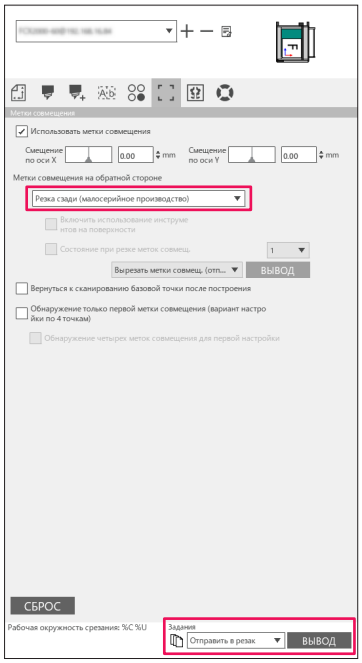
Как избежать повреждения напечатанной поверхности при использовании обратной стороны или при складчатой резке

Легко создавайте шаблоны для обеспечения малообъемного, но разнообразного производства

Используется при выполнении печати и резки с обратными метками совмещения.
Самый простой способ начать с шаблонов и создания полей для обеспечения малообъемного высокопроизводительного производства.
Этот параметр доступен не на всех моделях.

Эксплуатация

1. Создание данных для печати и резки.
2. Загрузите материал в режущий плоттер.
3. Запустите экран «Cutting View», перейдите к вкладке «Метки совмещения», щелкните раскрывающуюся стрелку для «Метки совмещения на обратной стороне», а затем выберите «Резка сзади (малосерийное производство)».
4. Выберите «Отправить в резак» и нажмите кнопку «ВЫВОД».



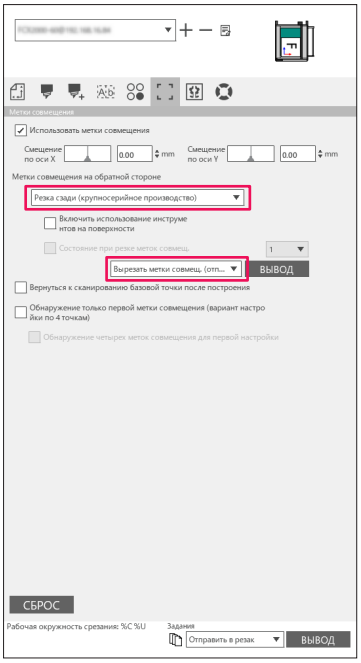
5. Резак начнет сканирование меток совмещения и резку меток с обратной стороны материала.
6. После удаления обрезанных меток, переверните материал горизонтально в направлении X и снова загрузите материал на режущий плоттер.
   Убедитесь, что материал загружен повторно и соответствует положению, которое задано в шаге 2.
7. Нажмите кнопку «ENTER» на панели управления режущим плоттером.
   Резак начнет сканирование меток совмещения; выполнится складка и резка.

Легко создавайте те же объекты для обеспечения объемного производства

Используется при выполнении печати и резки с обратными метками совмещения. Вы можете эффективно создавать большое количество идентичных элементов.

Эксплуатация

1. Создание данных для печати и резки.
2. Загрузите материал в режущий плоттер.
3. Запустите экран «Cutting View», перейдите во вкладку «Метки совмещения» и выберите «Резка сзади (крупносерийное производство)» в пункте Метки совмещения на обратной стороне.
4. Нажмите кнопку «Вырезать метки совмещ. (отправить на резак)».



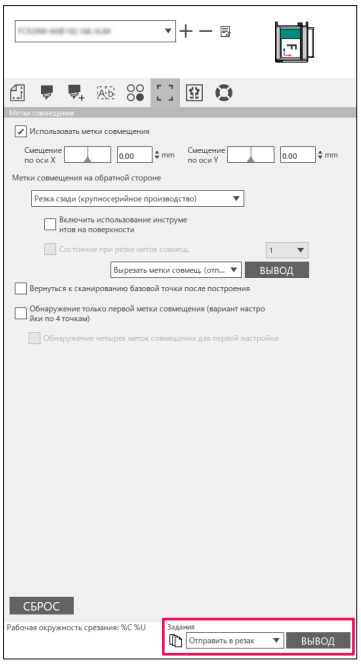
5. Резак начнет сканирование меток совмещения, резку меток с обратной стороны материала.

Дополнение

- Если вы хотите сделать складку на передней стороне материала, поставьте флажок напротив «Включить использование инструментов на поверхности». Перед выполнением резки необходимо настроить данные, которые установлены на передней стороне во вкладке «Параметр».
- Если Вы хотите указать условия резки для меток совмещения на обратной стороне, установите флажок напротив опции «Состояние при резке меток совмещ.». В этом случае вырежьте метки на обратной стороне материала, используя условия резки, заданные на панели управления плоттера.

6. После удаления обрезанных меток повторно загрузите материал на режущий плоттер. Загрузите и снова установите материал, как он был изначально размещен (как в шаге 2).
7. Вырежьте только часть меток на печатной стороне с помощью режима КОПИРОВАНИЕ функции режущего плоттера.
8. После вырезки меток обратной стороны выполните процесс резки с обратной стороны материала. Переверните материал горизонтально в направлении X и загрузите материал снова на режущий плоттер. Загрузите и снова установите материал, как он был изначально размещен (как в шаге 2).

9. Нажмите стрелку в раскрывающемся списке «Отправить в резак» и нажмите кнопку «ВЫВОД». Складка и резка выполняются на обратной стороне материала после считывания меток на резаке.



Дополнение Перед выполнением резки необходимо настроить данные, которые используются для обратной стороны во вкладке «Параметр».

10. Выполните процесс резки на обратной стороне материала, используя режим КОПИРОВАНИЕ функции режущего плоттера.

Дополнение Вы можете посетить наш веб-сайт и проверить, какие резчики поддерживаются.

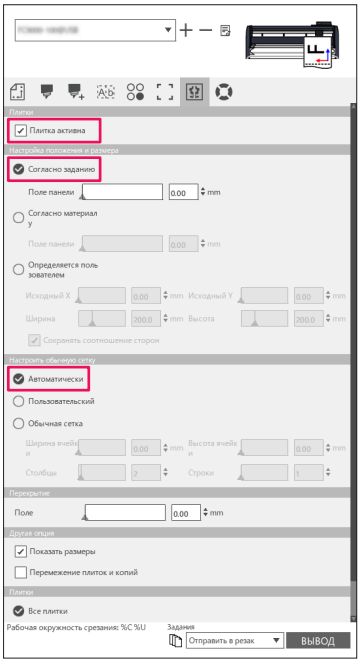
6.8 Как вырезать задание, которое больше материала (с помощью функции плитки)

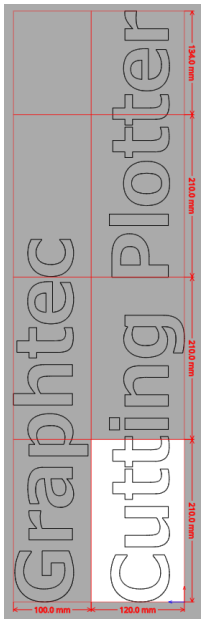
Регулировка размеров плитки и позиционирование

Это может быть полезно, когда задание больше, чем размер загруженного материала, разделив задание на несколько частей.

Эксплуатация

1. Запустите экран «Cutting View», затем перейдите к вкладке «Плитки».
   Установите флажок перед «Плитка активна».
   Установите флажок напротив «Согласно заданию» и выберите «Автоматически».
   Задание разделено на несколько частей.





* С помощью этого параметра можно оптимизировать задание для разделения в соответствии с размером материала на вкладке Общие.

Дополнение

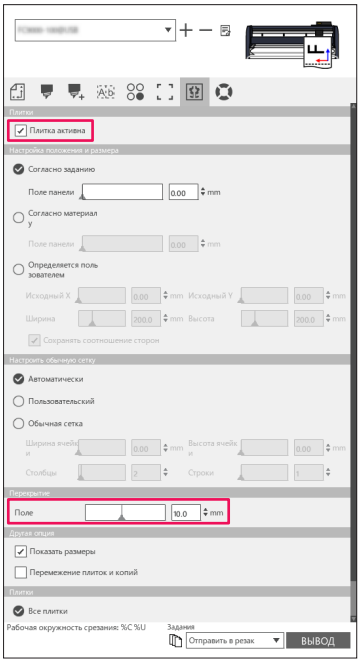
- «Обычная сетка» меняет размер плиток для поддержания ширины и высоты отдельных плиток.
  «Ширина ячейки» и «Высота ячейки» задаст ширину или высоту ячейки для каждой плитки.
  «Строки» и «Столбцы» зададут количество плиток в строке или столбце.
- Если Вы хотите указать размер, который разделяется в окне предварительного просмотра, можно отредактировать положение плиток путем переноса линий разделения и красных контрольных точек.
  Если отрегулировать положение плитки и размер вручную, флажок автоматически изменится на «Определяется пользователем» или «Пользовательский».

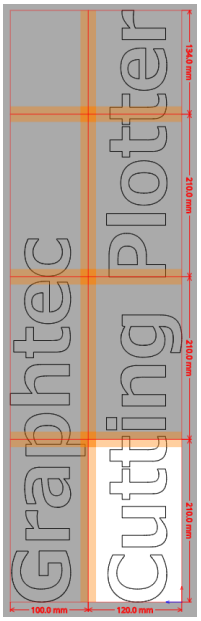
Как перекрыть расстояние между плитками

Перекрывая плитки соседними, можно устранить зазор между плитками при установке плиток после их резки.

Эксплуатация

1. Запустите экран «Cutting View», перейдите к вкладке «Плитки».
   Установите флажок перед «Плитка активна».
   Вручную сдвиньте стойку поля перекрытия или введите особое значение и примените его.
   Поле перекрытия будет выделено оранжевым цветом.



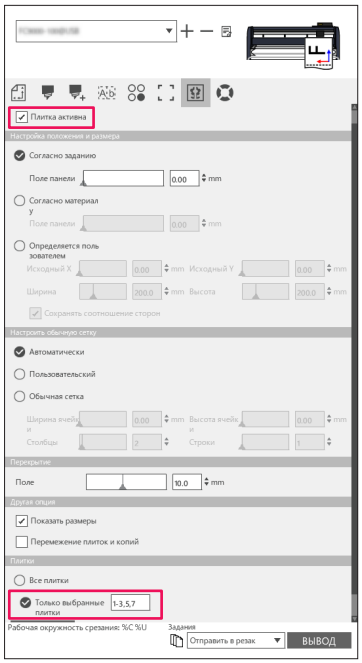


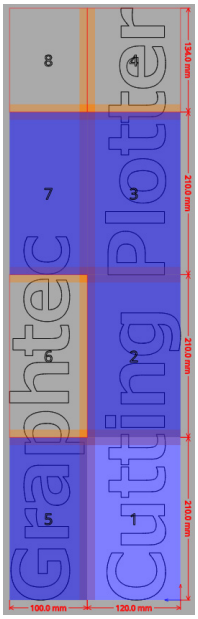
Как вырезать только выбранные плитки

Кроме того, имеется параметр для индивидуальной резки каждой плитки.
С помощью кнопки «ВЫВОД» плитку можно снова использовать и отправлять на резак.

Эксплуатация

1. Запустите экран «Cutting View», перейдите к вкладке «Плитки».
   Установите флажок перед «Плитка активна».
   Этот параметр позволяет вырезать только выбранные плитки. Вы можете нажать предварительный просмотр плиток и ввести указанное количество плиток.
   Например, если Вы хотите вывести плитки, указанные номерами от 1 до 3,5 и 7 из восьми плиток, можно ввести 1-3,5,7.





Дополнение При нажатии на плитку ее можно включить или выключить.
Когда плитка включена, она выделится голубым цветом.

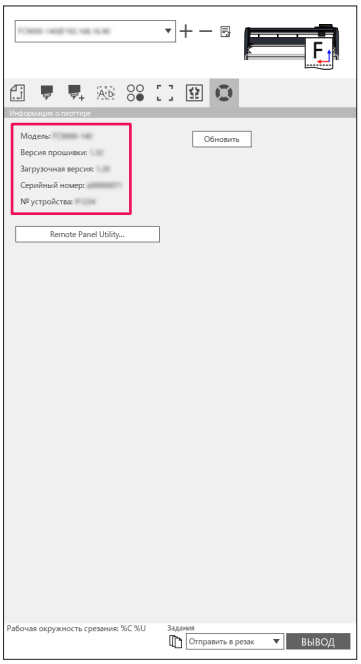
6.9 Порядок проверки информации о режущем плоттере

Информация о резаке может быть получена из вкладки Информация о плоттере. Проверьте информацию о плоттере перед обращением в раздел поддержки.

Контрольный список для получения поддержки

Эксплуатация

1. Запустите экран «Cutting View», затем перейдите к вкладке «Информация о плоттере».
2. Запишите и заполните информацию о резаке, например, «Модель», «Версия прошивки» и «Серийный номер».



6.10 Дистанционное управление условием резки при помощи ПК

Вы можете отрегулировать значение меню, часто используемое на вашем компьютере.
Вы также можете отрегулировать значение конфигурации с помощью «Remote Panel Utility».

Что такое Remote Panel Utility?

Она служит для управления конфигурационным значением с ПК.
Позволяет вам получить значение конфигурации каждого меню из резака вместе с дистанционным управлением и мониторингом с помощью ПК.
Вы можете изменить значение конфигурации на ПК, а обновленные данные будут отправлены на режущий плоттер.
Значение конфигурации может быть получено из режущего плоттера.
Вы можете сохранить его в файл и по желанию сохранить на съемном или внешнем запоминающем устройстве.
Те же значения конфигурации могут быть переданы на другой режущий плоттер.

Дополнение

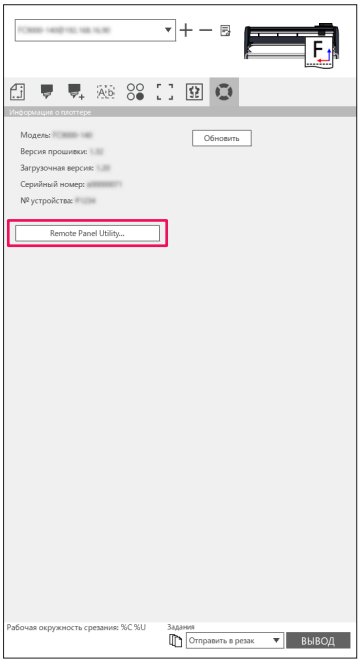
- Меню конфигурации отличается в зависимости подключенного режущего плоттера.
- Убедитесь, что резак полностью подсоединен к ПК с помощью кабеля USB или локальной сети.
- Убедитесь, что резак находится в состоянии готовности.

Дистанционное управление значением конфигурации резака с помощью ПК

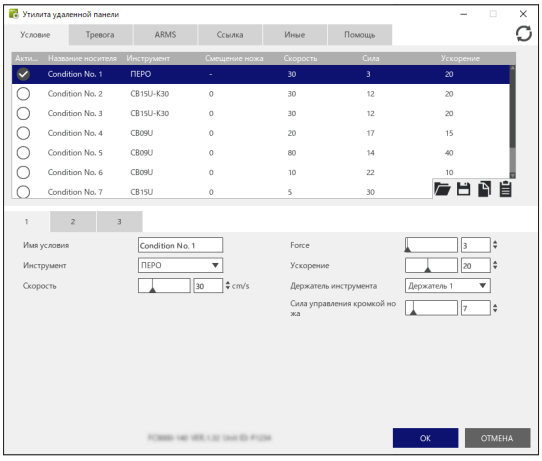
Можно удаленно изменять значение конфигурации, которое выполняется режущем плоттере с помощью ПК.

Эксплуатация

1. Запустите экран «Cutting View», затем перейдите к вкладке «Информация о плоттере».
2. Нажмите кнопку «Remote Panel Utility».



3. Remote Panel Utility запущена.
Измените значение конфигурации меню, которое хотите вырезать.



4. Если изменения настроек завершены, нажмите кнопку «OK».
Позволяет отправлять значение конфигурации на режущий плоттер и обновить его.

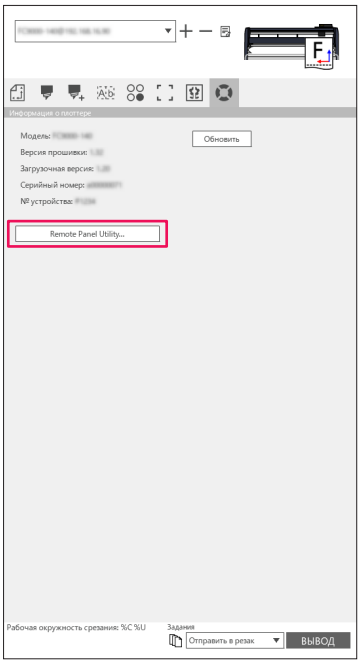
> **Дополнение** Если изменения не отправляются, нажмите «ОТМЕНА».

Как осуществить резервное копирование значения конфигурации резака

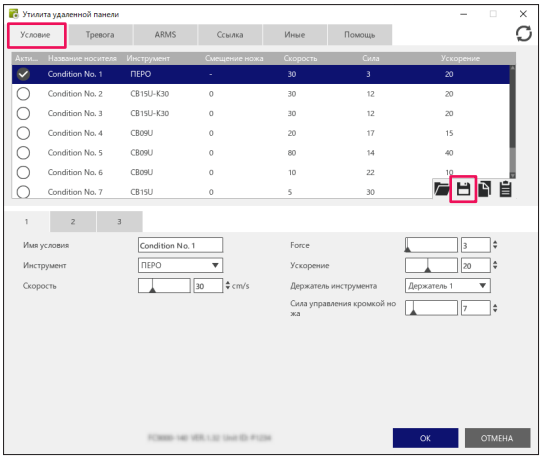
Вы можете выполнить резервное копирование значения конфигурации резака, которое отображается на экране «Remote Panel Utility».
Вы можете выбрать резервное копирование только особой вкладки «Условие» или всего выбранного.

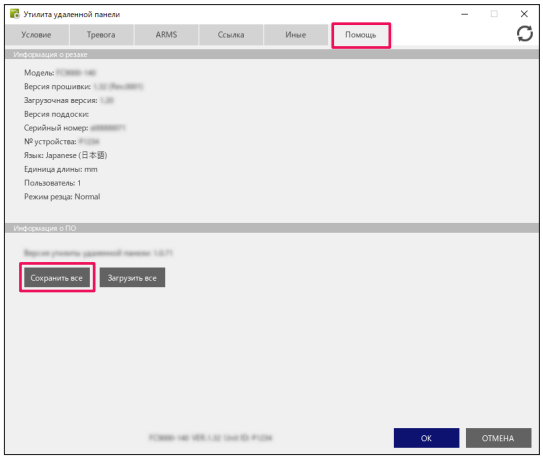
Эксплуатация

1. Запустите экран «Cutting View», затем перейдите к вкладке «Информация о плоттере».
2. Нажмите кнопку «Remote Panel Utility».



3. Remote Panel Utility запущена.
   Если Вы хотите выполнить резервное копирование только условия резки, просто нажмите на значок « » во вкладке «Условие».
   Если хотите выполнить резервное копирование всех выбранных настроек, перейдите ко вкладке «Помощь», затем нажмите «Сохранить все».





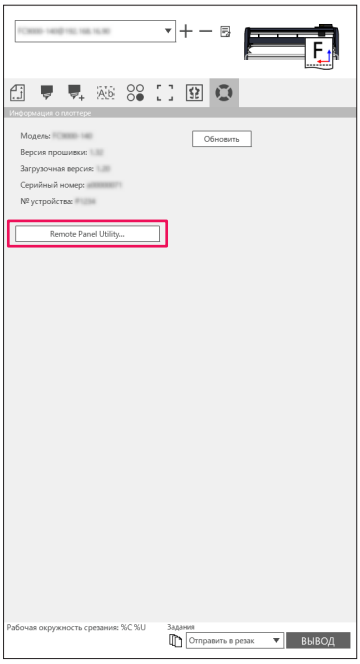
4. Появится диалоговое окно «Сохранить как». Сохраните в любое указанное место с именем на компьютере.

Как использовать скопированный файл

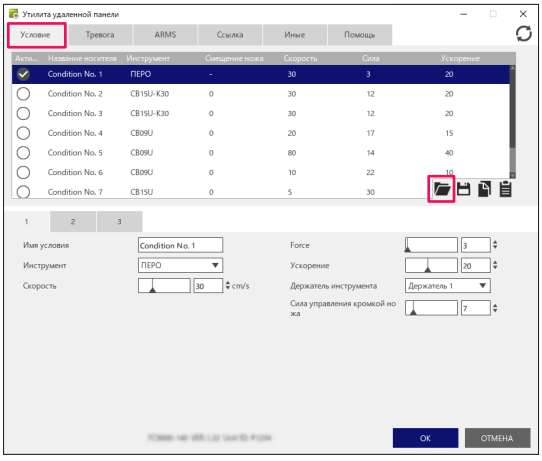
Эти скопированные файлы не только управляют самим значением конфигурации резака, но и другими значениями конфигурации, используемыми для настроек копирования, если установлен новый резчик или если одновременно подключены несколько резчиков (два или больше).

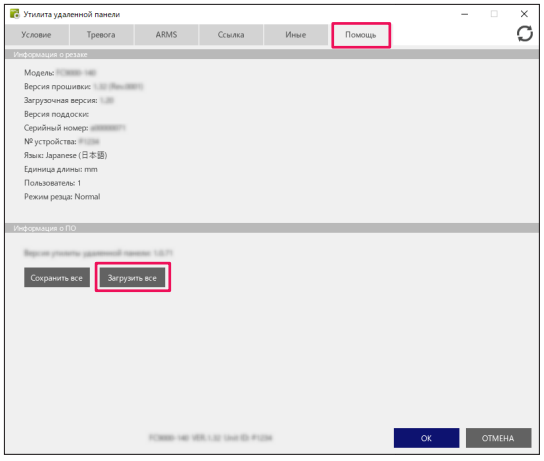
Эксплуатация

1. Запустите экран «Cutting View», затем перейдите к вкладке «Информация о плоттере».
2. Нажмите кнопку «Remote Panel Utility».



3. Remote Panel Utility запущена.
Если на резчик нужно отправить значения только вкладки «Условие», выберите иконку « ».
При отправке всех значений конфигурации вкладки «Условие» на резак перейдите к вкладке «Помощь», а затем нажмите кнопку «Загрузить все».





4. Появится диалоговое окно «Открыть», выберите сохраненный файл для отображения изменений.
Значения конфигурации отображаются на экране «Remote Panel Utility».
5. Если изменения настроек завершены, нажмите кнопку «OK».
Позволяет отправлять значение конфигурации на режущий плоттер и обновить его.

> **Дополнение** Если изменения не отправляются, нажмите «ОТМЕНА».

Руководство пользователя Graphtec Studio 2

Graphtec Studio 2 User's Manual
OPS686-UM-151
1 ноября 2022 г., издание 1-е -01R

GRAPHTEC CORPORATION

GRAPHTEC