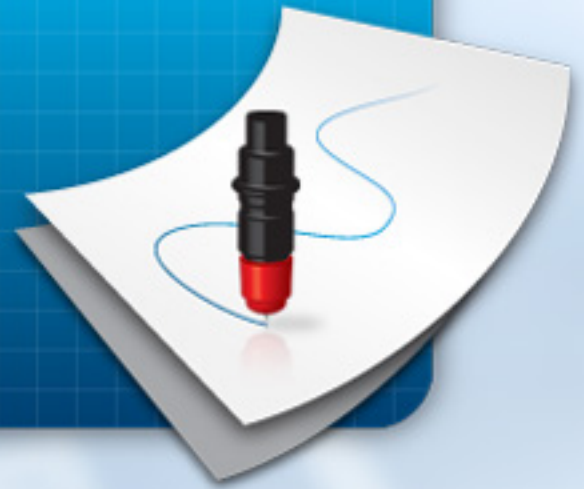


GRAPHTEC

Graphtec Studio 2

사용 설명서



End-User License Agreement (EULA) of Graphtec Studio 2

This End-User License Agreement ("EULA") is a legal agreement between the licensee ("you") and Graphtec Corporation ("Graphtec"), relating to the Graphtec Studio 2 software ("Software"), authored by Silhouette Research & Technology Ltd ("Author").

This EULA governs your acquisition and use of the Software directly from Graphtec or indirectly through a Graphtec authorized reseller or distributor.

Please read this EULA carefully before completing the installation process and using the Software. It provides a license to use the Software and contains liability disclaimers.

If you register for a free trial of the Software, this EULA will also govern that trial. By clicking "accept" or installing and/or using the Software, you are confirming your acceptance of this EULA and agreeing to become bound by its terms.

If you are entering into this EULA on behalf of a company or other legal entity, you confirm that you have the authority to bind such entity and its affiliates to these terms and conditions. If you do not have such authority or if you do not agree with the terms and conditions of this EULA, do not install or use the Software, and do not accept this EULA.

This EULA shall apply only to the Software supplied by Graphtec herewith regardless of whether other software is referred to or described herein. The terms also apply to any updates, supplements, Internet-based services, and support services for the Software, unless other terms accompany those items on delivery. If so, those terms apply.

Disclaimer

This Software and accompanying files and documentation are distributed "as is" and without any warranties as to performance or merchantability or any other warranties whether expressed or implied.

You agree to bear the entire risk as to the use of this Software. Graphtec does not assume liability for the use of this Software beyond the original purchase price. In no event may Graphtec, its suppliers, or the Author be liable for additional direct or indirect damages including any lost profits, lost savings, or other incidental or consequential damages arising from the installation of the Software or incompatibility with any computer system or technical limitation of the Software or use or inability to use the Software or arising from any defects, even if Graphtec has been advised of the possibility of such damages.

Neither Graphtec nor the Author warrant that the functions of the Software will meet your requirements or that the Software is compatible with any computer system on which it is used or that operation of the Software will be unlimited or error free. You assume responsibility for selecting the Software to achieve your intended results and for the installation of, the use of and the results obtained from the Software.

License Grant

Graphtec hereby grants you an individual, non-transferable, non-exclusive license to use the Software on up to three (3) devices in accordance with the terms of this EULA. In group situations, where multiple persons will use the Software, you must obtain an individual license for each member of the group.

You are permitted to load the Software onto a device (for example a PC or laptop) under your control. You are responsible for ensuring your device meets the minimum requirements of the Software.

You are not permitted to:

- Edit, alter, modify, adapt, translate or otherwise change the whole or any part of the Software nor permit the whole or any part of the Software to be combined with or become incorporated in any other software, nor decompile, disassemble or reverse engineer the Software or attempt to do any such things.
- Reproduce, copy, distribute or resell the Software.
- Use the Software in any way which breaches any applicable local, national or international law.
- Use the Software for any purpose that Graphtec considers to be a breach of this EULA.

Intellectual Property and Ownership

Copyright

This Software, including all files, data, and documentation, is Copyright ©2022 Silhouette Research & Technology Ltd, All Rights Reserved, and is protected by international copyright law.

Graphtec reserves the right to grant licenses to use the Software to third parties.

Termination

This EULA is effective from the date you first use the Software and shall continue until terminated. You may terminate it at any time by uninstalling and deleting all copies of the Software. It will also terminate immediately if you fail to comply with any term of this EULA.

Upon termination, the license granted by this EULA will immediately terminate and you agree to cease all access to and use of the Software. The provisions that by their nature continue and survive will survive any termination of this EULA.

Governing Law

This EULA, and any dispute arising out of or in connection with this EULA, shall be governed by and construed in accordance with Japanese law.

Third Party Libraries used in the Software

Freetype 2 Library, Copyright © Freetype.org 2010.

Potrace Professional™, Copyright © 2001-2010 Icosasoft Software Inc. (www.icosasoft.ca). All rights reserved.

등록 상표

- 본 사용 설명서에 언급된 회사 및 제품 이름은 해당 회사의 상표 또는 등록 상표입니다.
- Silhouette Research & Technology Ltd는 Graphtec Studio 2 소프트웨어에 대한 모든 저작권을 보유합니다.
- Graphtec Corporation이 본 사용 설명서의 모든 저작권을 보유합니다.

주의 사항

- 본 설명서의 내용의 일부 또는 전체를 어떤 형태로든 복사하거나 복제할 수 없습니다.
- 본 설명서의 내용 및 제품 사양은 예고 없이 변경될 수 있습니다.
- Graphtec은 위에서 언급한 내용과 관계없이 본 설명서 또는 제품의 사용으로 인한 결과에 대해 책임을 지지 않습니다.
- 본 설명서에 사용된 화면이미지는 실제 화면이미지와 다소 다를 수 있습니다.
또한 본 사용 설명서에 기재되어 있는 화면이나 기능명은 예고 없이 변경될 수 있습니다.

목 차

End-User License Agreement (EULA) of Graphtec Studio 2	2
등록 상표	4
주의 사항	4
1장 소개	
1.1 개요	8
1.2 시스템 요구사항	9
2장 설치 및 설정방법	
2.1 설치 방법	11
3장 조작 가이드	
3.1 Graphtec Studio 2 기동방법	14
3.2 Graphtec Studio 2 화면	15
3.3 Cutting View 화면	16
3.4 동보 마크 패널	18
3.5 모델 추가	19
3.6 모델 편집	22
3.7 모델 제거	23
4장 디자인 작성하기	
4.1 기본적인 디자인 그리기 도구	25
4.2 패스 편집 방법	28
4.3 객체 정렬방법	30
4.4 객체 크기를 변경하는 방법	31
4.5 객체의 복제 방법	32
4.6 복잡한 도형 작성 방법	33
4.7 이미지 사진에서 컷라인 작성 방법 (윤곽 추출)	35
5장 바코드와 Data Link Server기능 워크플로우	
5.1 동보커팅에 관한 기본 워크 플로우	39
5.2 바코드커팅에 관한 기본 워크 플로우	44
5.3 Data Link 기능 (바코드 연속 커팅)의 기본 워크 플로우	48
6장 특정 미디어에 맞는 고급기능 사용하기	
6.1 특정 애플리케이션에서의 동보커팅하기 (프린팅 & 커팅용 위치지정)	56
작도범위를 최대한 넓게 사용하기 (동보사이즈 및 타입 변경)	56
특정 미디어에서의 동보커팅하기 (동보와 동보바탕색 컬러의 변경)	57
긴 (Long) 롤 미디어에서 동보 커팅하기 (세그먼트영역 동보, 중간 동보수의 변경)	58
인쇄 왜곡을 억제하며 커팅하기 (Graphtec XY 세그먼트 영역타입, Y중간 동보수의 변경)	59

6.2	바코드 커팅	60
	표준바코드와 롤 용지 바코드의 차이점.....	60
	고휘도 반사 필름과 고감도 광택 미디어에서의 바코드 커팅.....	61
6.3	커팅조건을 PC에서 지정하기	62
	미디어에 맞는 커팅조건을 PC에서 지정하기 (작성,저장,가져오기).....	62
	색상별 /레이어별로 커팅 조건 변경하기.....	65
	퍼포레이션 커팅을 효율적으로 활용하기.....	67
	점착성이 강한 미디어 사용방법	69
	한번에 커팅하기 어려운 하드 미디어 사용법	71
	커팅 완료후 PC에서 도구캐리지 제어하기.....	72
	커팅 완료후, PC에서 크로스 커팅 기능 사용하기.....	73
6.4	유용한 고급 커팅 기능.....	74
	커팅 데이터 크기가 용지 크기에 맞는지 확인하는 방법.....	74
	커팅 하기 전에 커터상에서 작도범위 확인방법.....	75
	컷 순서의 최적화 (뒤틀림 방지)	76
	시작점과 끝점이 완전히 커팅되지 않을 경우	77
	달린도형의 컷방향을 최적화하여 컷품질을 향상시키는 방법.....	78
	컷 길이가 데이터보다 0.5mm 오차가 생길 경우.....	79
6.5	자동 시트 분리 선 기능	80
	객체 컷 라인의 자동 시트분리 추가	80
	객체간의 시트 분리 선의 분할	81
6.6	동일한 데이터를 1장의 미디어에 복수로 배열하여 커팅하기	82
	선택한 객체의 갯수를 지정하여 배열하는 방법 (동보마크를 사용하지 않을 경우).....	82
	X 방향 (세로) 과 Y 방향 (가로) 의 갯수를 지정하여 배열할 경우 (동보를 사용할 경우).....	83
6.7	동보마크의 고급 사용법.....	84
	긴 롤 미디어의 뒤틀림을 최소화하며 동보 커팅하기.....	84
	배면커팅이나 주름도구를 사용할 경우, 인쇄면 손상을 줄이는 방법	85
6.8	미디어 보다 큰 데이터를 커팅하는 방법 (타일기능)	88
	분할크기와 분할 위치 조정	88
	타일 사이의 오버랩 설정방법.....	89
	지정한 분할 영역만 커팅하는 방법	90
6.9	커팅 플로터의 정보를 확인하는 방법.....	91
	고객지원센터에 문의할 경우 알아야 할 사항	91
6.10	커팅플로터의 본체 설정을 PC에서 제어하기	92
	Remote Panel Utility의 개요	92
	커팅 플로터의 본체 설정값을 PC에서 변경하기	93
	커팅 플로터 본체 설정값 백업하기	94
	백업 파일의 활용방법	95

1장 소개

이 장의 내용

- 1.1 개요
- 1.2 시스템 요구사항

1.1 개요

Graphtec Studio 2 는에서 커팅 데이터(디자인)를 작성, 편집하기 위해 개발된 소프트웨어입니다. 확대 축소기능, 타일링기능, 커팅조건 설정등의 커팅 작업에 편리한 기능을 다수 제공하고 있습니다. 이 프로그램에는 "Remote Panel Utility", "Data Link Server"의 2종류의 컴포넌트로 구성되어 있습니다. "Remote Panel Utility"는 PC에서 커팅플로터 설정을 제어하고, 커팅플로터 설정파일을 관리하는 소프트웨어입니다. "Data Link Server"는 롤 용지 바코드 정보가 포함된 데이터를 저장하므로 바코드와 일치하는 데이터를 검색하여, 해당 데이터를 커팅플로터에 전송하는 소프트웨어입니다. 이 소프트웨어를 이용하면 연속적인 프린팅 & 커팅이 가능합니다. 커팅플로터의 모델기종에 따라 사용할 수 없는 기능이 있으므로, 미리 양해 부탁드립니다.

1.2 시스템 요구사항

Graphtec Studio 2 를 사용하려면 다음과 같은 시스템 환경이 필요합니다.

<Windows>

대응 OS

Windows 11 (Home / Pro / Enterprise / Education)

Windows 10/Windows 10 x64 Edition (Home / Pro / Enterprise / Education) Windows 8.1/

Windows 8.1 x64 Edition (Windows 8.1/ Pro/ Enterprise)

<Mac>

대응 OS (64 비트 PC 에만 설치 가능)

Mac OS X 10.10 – 10.11 / macOS 10.12 – 10.15 / 11 / 12

최신버전의 대응 OS 또는 소프트웨어는 펄사 홈페이지에서 확인해주세요.

2장 설치 및 설정방법

이 장의 내용

2.1 설치 방법

2.1 설치 방법

Graphtec Studio 2 는 Graphtec 홈페이지에서 다운로드할 수 있습니다.

<http://www.graphteccorp.com/support/index.html>

해당파일을 다운로드 한 후, 아래와 같이 설치하십시오.

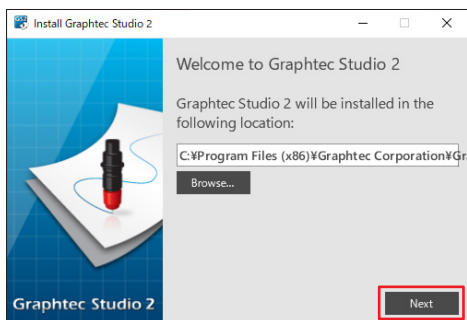


주의

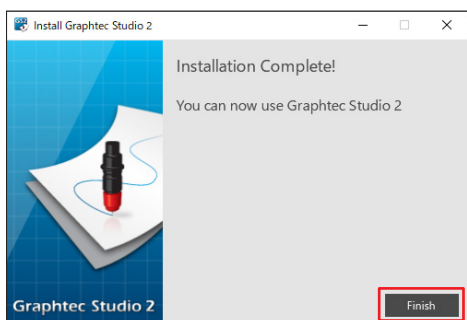
관리자 권한을 가진 계정으로 설치하십시오.

<Windows>

1. 펄사 홈페이지에서 "GS2 _ x. x. x _ WA. zip"를 다운로드합니다.
* "x .x .x"는 버전 번호가 표시됩니다.
2. 다운로드한 "GS2 _ x. x. x _ WA. zip"의 압축을 풉니다.
3. 압축을 푼 후에 생성된 "GS2 _ x. x. x _ WA. exe"를 더블클릭 합니다.
4. 사용자 계정 컨트롤 화면이 표시됩니다.
"예" 버튼을 클릭합니다.
5. 아래와 같은 화면이 표시됩니다.
설치 대상 폴더를 변경하려면 "Browse" 버튼을 클릭합니다.
"Next" 버튼을 클릭합니다. 설치가 시작됩니다.



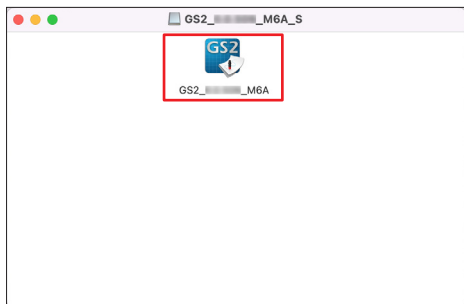
6. "Finish" 버튼을 클릭합니다.



설치가 완료되었습니다.

〈Mac〉

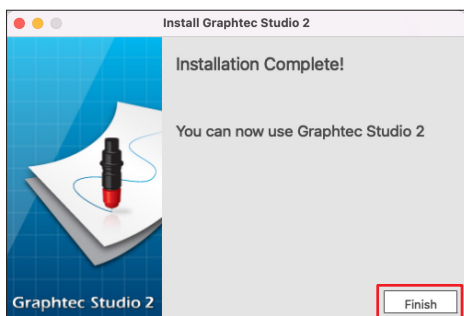
1. 펄사 홈페이지에서 "GS2_x.x.x_M6A_S.zip"를 다운로드합니다.
이 파일을 다운로드하면 자동으로 압축이 풀리고, "GS2_x.x.x_M6A_S.dmg"로 됩니다.
만일 자동으로 압축이 풀리지 않을 경우에는, "GS2_x.x.x_M6A_S.zip" 더블클릭 합니다.
2. "GS2_x.x.x_M6A_S.dmg"를 더블클릭 합니다.
3. "GS2_x.x.x_M6A"를 더블클릭 합니다.



4. 인터넷에서 다운로드한 애플리케이션을 사용하기 위한 확인 화면이 표시됩니다.
"열기" 버튼을 누릅니다.
5. 관리자 권한이 있는 유저명과 패스워드를 입력하고 "OK" 버튼을 누릅니다.
6. 설치 대상 폴더를 변경하려면 "Browse" 버튼을 클릭합니다.
"Next" 버튼을 클릭합니다. 설치가 시작됩니다.



7. "Finish" 버튼을 클릭합니다.



설치가 완료되었습니다.

3장 조작 가이드

이 장의 내용

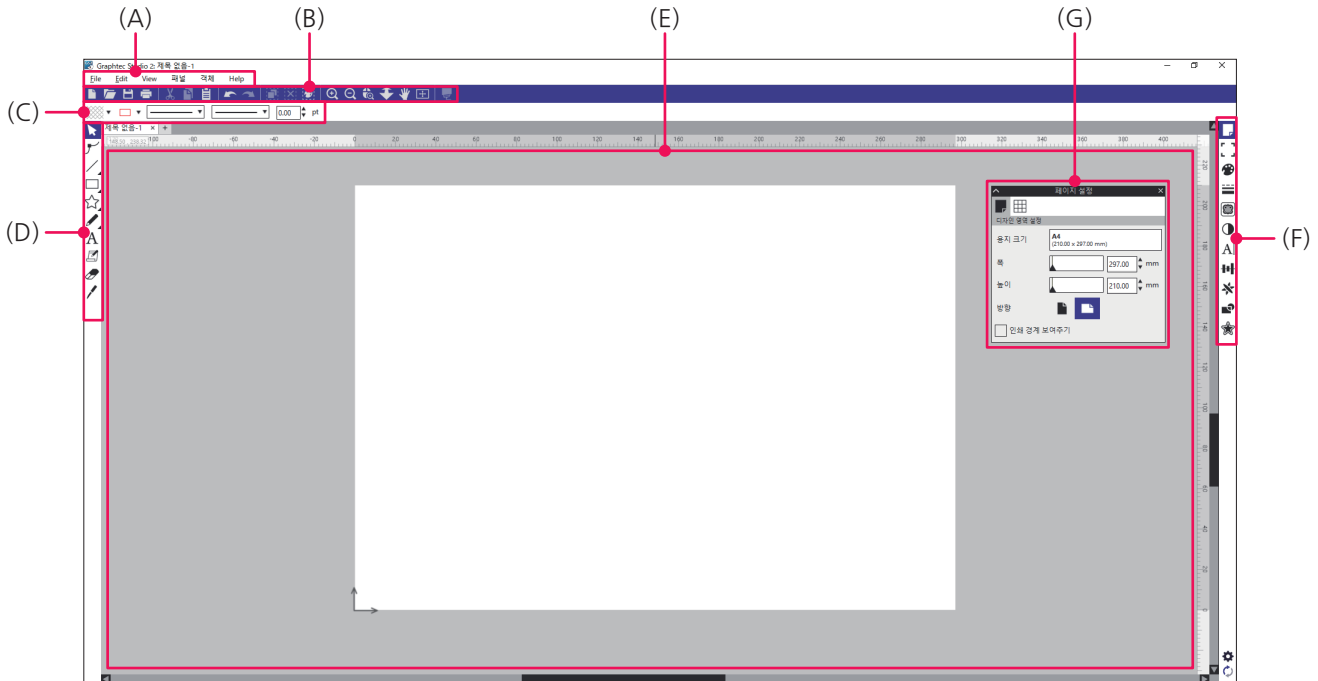
- 3.1 Graphtec Studio 2 기동방법
- 3.2 Graphtec Studio 2 화면
- 3.3 Cutting View 화면
- 3.4 동보 마크 패널
- 3.5 모델 추가
- 3.6 모델 편집
- 3.7 모델 제거

3.1 Graphtec Studio 2 기동방법

“Windows”의 경우, 데스크 탑에 생성된 아이콘을 더블 클릭하거나, 또는 스타트메뉴에서 기동합니다.
“Mac”의 경우, 응용 프로그램 폴더 또는 닥 (dock)에서 애플리케이션 아이콘을 더블 클릭하면 기동됩니다.

3.2 Graphtec Studio 2 화면

Graphtec Studio 2 화면에서는 주로 디자인작성을 수행합니다.



(A) 메뉴 모음

- 파일 : 신규파일 작성하기, 또는 기존파일 가져오기, 파일의 저장, Graphtec Studio 2 종료 등을 수행합니다.
- 편집 : 잘라내기, 복사, 붙여넣기와 같은 객체의 편집을 할 수 있습니다.
기본 설정에서는 언어 설정, 단위 설정, Graphtec Studio 2 초기화 등을 수행합니다.
- 보기 : 눈금자와 안내선 표시, 스냅에 대한 설정을 할 수 있습니다.
- 패널 : 각 패널 메뉴를 표시합니다.
- 객체 : 객체의 기본적인 기능에 관한 조작(회전, 복제, 합성 및 그룹화등)을 합니다.
- 도움말 : 사용자 설명서 열람, 버전 및 빌드정보를 표시합니다.

(B) 도구 모음

신규작성 또는 저장등의 일반적인 기능을 쇼트컷으로 설정하여 사용할 수 있습니다.

(C) 툴바 바로가기

각 패널(그룹, 복제, 병합)에 바로가기로 이동할 수 있는 옵션입니다.

(D) 디자인 그리기 도구

기본적인 도형 그리기 또는 텍스트 도구가 가능합니다.

(E) 작업 공간

도형이나 텍스트등의 디자인을 그리는 작업 공간입니다.

(F) 패널 표시

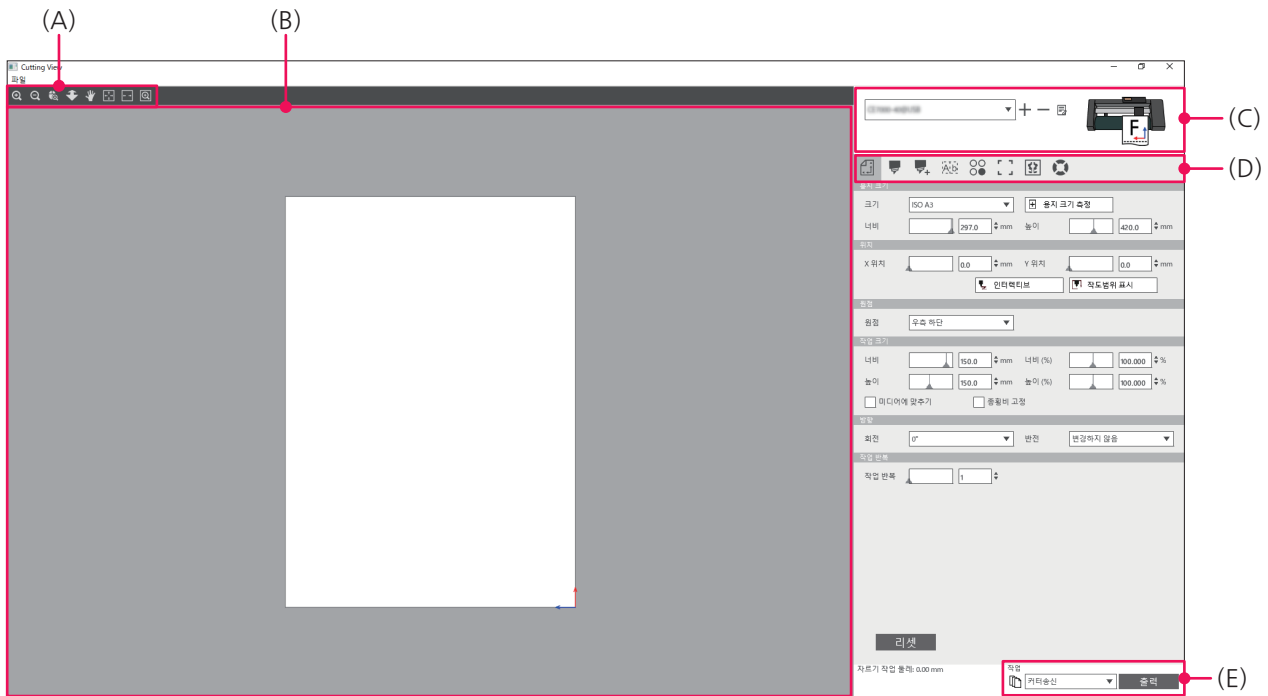
패널을 표시합니다.

(G) 패널

선택한 패널에 관한 기능을 사용할 수 있습니다.

3.3 Cutting View 화면

Cutting View 화면에서는 작업또는 파일정보를 미리 보기등, 커팅플로터로 보낼 커팅조건을 설정할수 있습니다.



(A) 도구 모음

미리 보기 화면에서 커팅할 데이터의 표시위치를 이동하거나 확대 또는 축소할 수 있습니다.

(B) 미리 보기 화면

용지 크기 및 커팅 데이터를 화면에 표시합니다.

커팅할 데이터의 회전 또는 데이터의 크기등을 커팅을 실행하기 전에 컴퓨터 상에서 확인을 합니다.

(C) 사용모델

사용중인 커팅플로터를 화면으로 표시합니다.

사용할 커팅플로터를 추가하거나 제거합니다.

(D) 출력 설정탭

커팅플로터로 송신할 커팅 데이터에 대한 설정을 합니다.

실행 탭은 모두 8개로 구성되어 있습니다.

- 일반 탭: 작도 위치, 확대 및 축소 조정, 회전 등의 설정을 합니다.
- 옵션 탭: 레이어별/색상별 출력, 또는 커팅조건에 관한 설정을 합니다.
* 레이어별 출력은 유상 옵션 기능입니다.
- 고급 탭: 커팅 순서 정렬, 커팅 방향 지정 등에 관한 설정을 합니다.
- 시트 분리 탭: 시트분리 선 설정을 합니다.
- 매트릭스 복사탭: 객체 복사에 관한 설정을 합니다.
- 동보 탭: 동보 옵션 기능, 컷 위치 조정 등에 관한 설정을 합니다.
- 타일 탭: 미디어크기보다 큰 커팅 데이터를 분할(타일링)해서 출력하는 설정을 합니다.
- 플로터 정보 탭: 연결된 커팅플로터에 관한 정보표시, "Remote Panel Utility"를 기동합니다.

(E) 출력 버튼

"사용모델" 화면에서 연결한 커팅플로터로 커팅 데이터를 송신합니다.

송신하는 방법은 3종류이므로, 용도에 맞게 선택하여 '출력' 버튼을 눌러 커팅 데이터를 출력합니다.

"커팅기로 송신"

커팅 플로터로 커팅 데이터를 송신합니다.

"Data Link Server 송신"

"Data Link Server"로 커팅 데이터를 송신합니다.

롤 용지 바코드를 사용하여 연속 작업을 수행할 경우 선택합니다.

* 대응하는 커터모델에서만 선택할 수 있습니다.

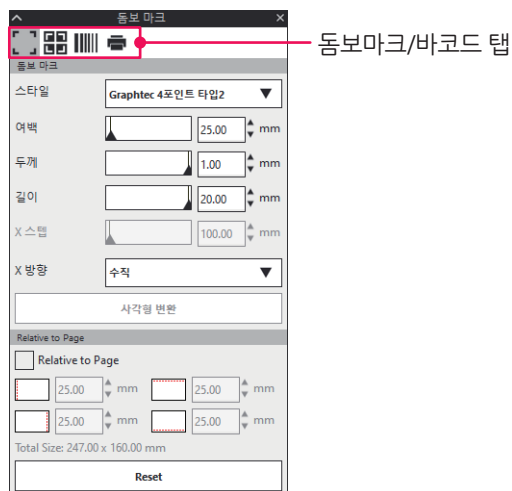
"파일에 저장"

커팅 데이터를 파일로 저장합니다.

USB 메모리를 사용하여 오프라인 출력용 XPF 파일 또는 플롯파일을 생성할 경우 선택합니다.

3.4 동보 마크 패널

동보 마크 패널에서는 동보 또는 바코드에 관한 설정을 합니다.



동보마크/바코드 탭

동보/바코드 화면은 4 개의 탭으로 구성되어 있습니다.

- 일반 탭: 동보타입, 크기, 배치위치 등을 설정합니다.
- 색상 탭: 동보의 색상 또는 동보마크 주위의 바탕 색상 등을 설정 합니다.
- 바코드 탭: 바코드 유형, 길이등의 설정을 합니다.
- 인쇄기 여백 탭: 롤 용지 바코드의 인쇄 배치위치 설정을 합니다.

3.5 모델 추가

커팅데이터의 출력 대상으로 사용할 신규 커팅플로터를 등록합니다.

<자동 검색으로 추가할 경우>

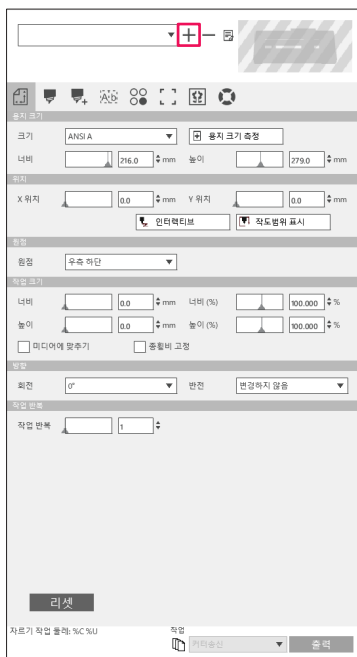
컴퓨터와 연결되어있는 커팅플로터를 자동 검색하여 커터 설정을 합니다.

자동 검색을 하려면 먼저 USB 케이블 또는 LAN 케이블을 사용하여 컴퓨터와 커팅플로터를 연결해야 합니다.

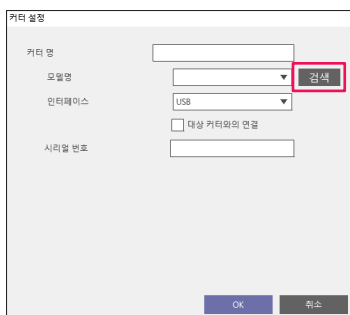


- LAN 케이블로 연결할 경우, 커팅 플로터 본체에서 미리 LAN 설정을 해 둡니다.
- LAN 케이블로 접속할 경우, PC와 커팅 플로터가 동일한 네트워크 세그먼트에 접속되어 있어야 합니다.
- RS-232C 케이블과 접속된 커팅 플로터는 자동 검색되지 않습니다.
"자동검색 하지 않을경우의 모델 추가 방법" 을 사용하십시오.

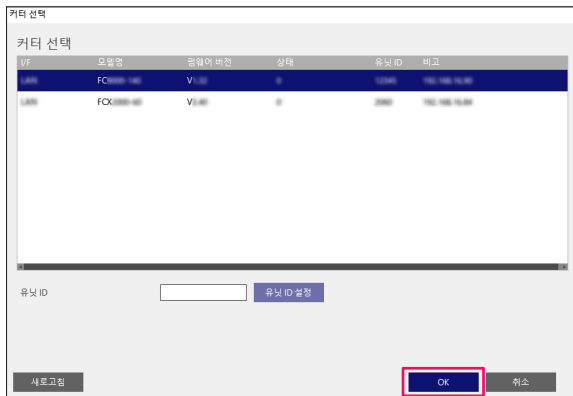
1. "Graphtec Studio 2"를 기동합니다.
도구모음 메뉴에서 "Cutting View"를 선택합니다.
2. "+" (커팅기 추가)의 아이콘을 클릭합니다.



3. "커팅기 추가" 화면이 표시됩니다. "검색" 버튼을 누릅니다.



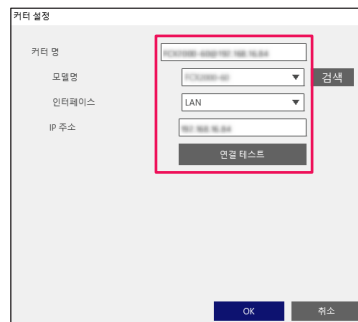
4. "커팅기 선택" 화면이 표시됩니다.
USB 및 LAN 케이블로 연결된 사용모델 리스트가 화면에 표시됩니다.
사용할 모델을 선택하고 "OK" 버튼을 누릅니다.



5. "커팅기 추가" 화면에 선택한 모델설정이 표시됩니다.
USB를 연결할 경우, "대상 커터와의 연결" 항목이 화면에 표시됩니다.
동일한 커팅모델을 한꺼번에 복수 연결할 경우, "대상 커터와의 연결" 항목에 체크하십시오.
LAN을 연결할 경우, "연결 테스트" 버튼이 화면에 표시됩니다.
커팅 플로터와 통신상태를 확인할 경우, "연결 테스트" 버튼을 누릅니다.
필요에 따라 커터 명을 변경하기도 합니다.



USB 연결



LAN 연결

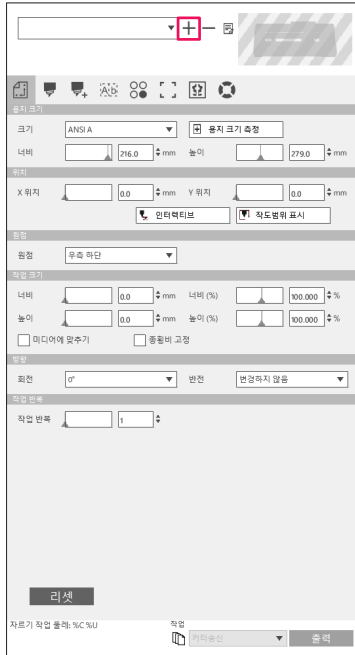
6. "OK" 버튼을 누릅니다.
모델 추가가 완료되었습니다.

〈자동 검색하지 않을 경우의 모델 추가하는 방법〉

사용할 커팅플로터 모델 및 인터페이스를 수동으로 설정합니다..

1. "Graphtec Studio 2"를 기동합니다.
도구모음 메뉴에서 "Cutting View"를 선택합니다.

2. "+" (커팅기 추가)의 아이콘을 클릭합니다.



3. "커팅기 추가" 화면이 표시됩니다.

"모델명"에서 사용할 커팅 플로터 모델명을 선택합니다.

"인터페이스"에서 사용할 커팅플로터의 인터페이스를 선택합니다.

USB를 연결할 경우, "USB"를 선택합니다.

USB를 선택하면, "대상 커터와의 연결" 항목이 화면에 표시됩니다. 동일한 모델을 한꺼번에 복수 연결할 경우, "대상 커터와의 연결" 항목에 체크하십시오.

LAN 연결할 경우, "LAN"을 선택합니다.

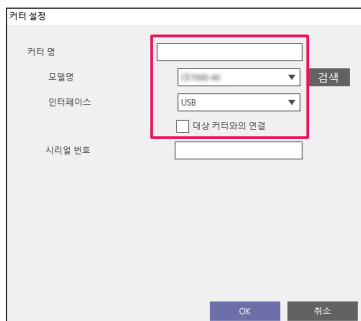
LAN을 선택하면, "IP 주소"가 화면에 표시됩니다. 사용할 커팅플로터의 IP 주소를 입력합니다.

"연결 테스트" 버튼이 화면에 표시됩니다. IP 주소를 입력한 후, "연결 테스트" 버튼을 누르면 커팅플로터와의 통신상태를 확인할 수 있습니다.

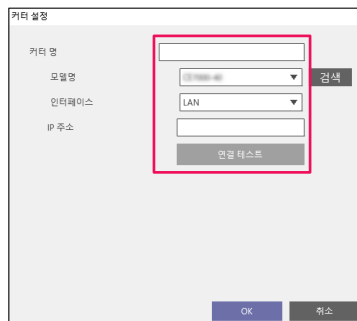
RS-232C 연결할 경우, "RS-232C"를 선택합니다.

"RS-232C"를 선택하면, "포트", "보오 레이트", "데이터 비트", "패리티", "핸드셰이크"가 화면에 표시됩니다. 사용할 커팅 플로터의 설정값을 선택합니다.

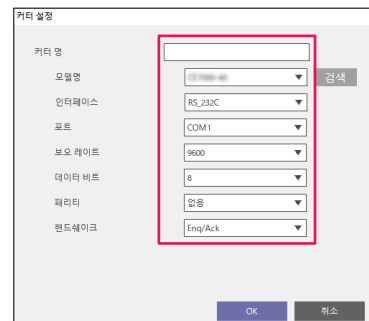
필요에 따라 "커팅기 명"을 변경합니다.



USB 연결



LAN 연결



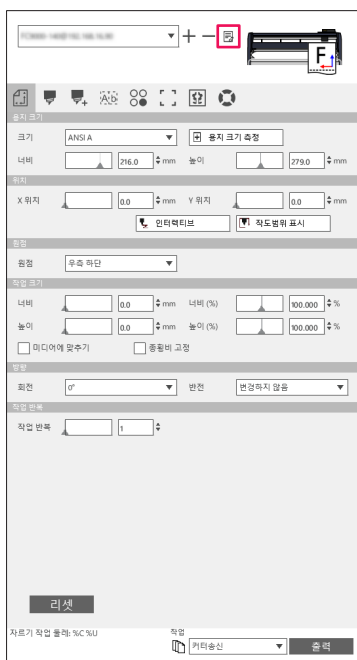
RS-232C 연결

4. "OK" 버튼을 누릅니다. 모델 추가가 완료되었습니다

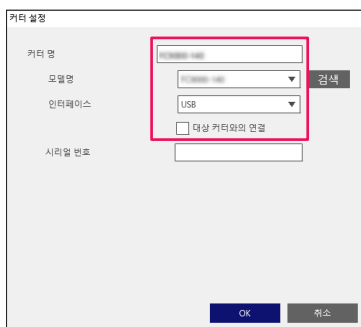
3.6 모델 편집

사용중인 커팅 플로터의 모델설정을 변경합니다.

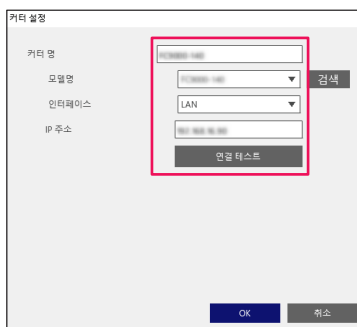
1. "Graphtec Studio 2"를 기동합니다.
도구모음 메뉴에서 "Cutting View"를 선택합니다.
2. "Cutting View" 화면의 풀 다운 메뉴에서, 설정변경할 모델을 선택한후, "🖨️" (커팅기 편집)의 아이콘을 클릭합니다.



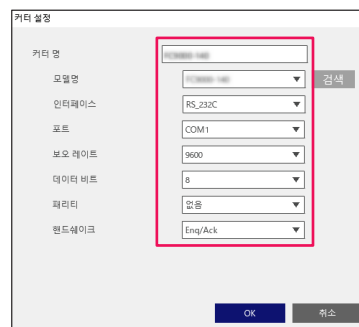
3. "커팅기 추가" 화면이 표시됩니다.
모델명이나 인터페이스타입등 변경할 내용을 재설정하십시오.



USB 연결



LAN 연결



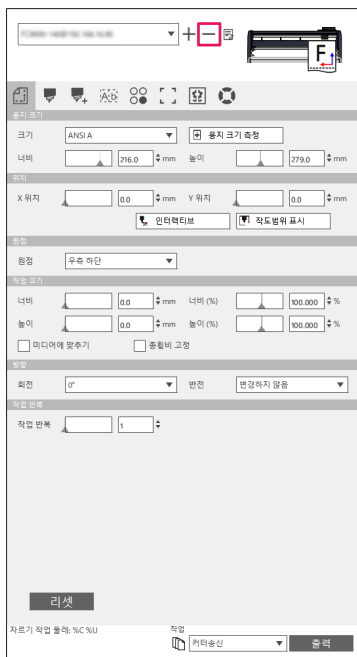
RS-232C 연결

4. "OK" 버튼을 누릅니다.
모델 설정 변경이 완료되었습니다.

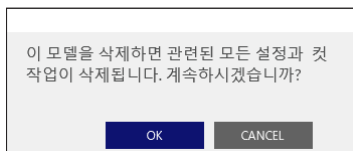
3.7 모델 제거

사용중인 커팅플로터를 삭제합니다.

1. "Graphtec Studio 2"를 기동합니다.
도구모음 메뉴에서 "Cutting View"를 선택합니다.
2. 삭제할 모델을 선택하고, “” (커터 제거)의 아이콘을 클릭합니다.



3. 모델 제거를 확인하는 메시지 화면이 표시됩니다.



4. "OK" 버튼을 누릅니다.
모델 제거가 완료되었습니다.

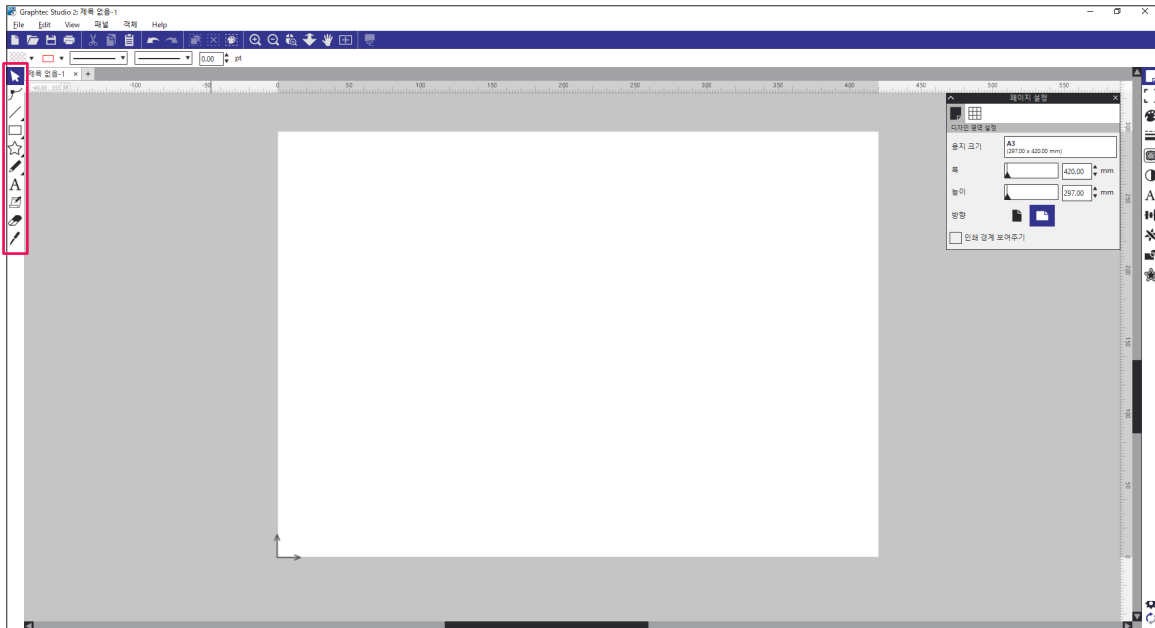
4장 디자인 작성하기

이 장의 내용

- 4.1 기본적인 디자인 그리기 도구
- 4.2 패스 편집 방법
- 4.3 객체 정렬 방법
- 4.4 객체 크기를 변경하는 방법
- 4.5 객체의 복제 방법
- 4.6 복잡한 도형 작성 방법
- 4.7 이미지 사진에서 컷라인 작성 방법 (윤곽 추출)

4.1 기본적인 디자인 그리기 도구

Graphtec Studio 2에는 기본적인 디자인 도구가 있어 쉽게 디자인을 작성할 수가 있습니다. 디자인의 작성 또는 편집은 화면 왼쪽의 "디자인 그리기 도구"에서 실행합니다.



선택도구

디자인 화면 상의 문자나 도안, 이미지 사진등을 선택하는 도구입니다.
객체 주위를 드래그하여 복수 선택하거나, 객체를 이동시킬 수도 있습니다.



점 편집 도구

객체를 구성하는 모든 점을 편집하거나, 삭제하기 위한 도구입니다.
선 위의 점을 다른 방향으로 이동시키거나, 직선을 곡선으로 변경할 수 있습니다.
객체를 편집하려면, 객체를 선택한 다음 "점" 편집 도구를 클릭하거나, 선택한 객체를 더블 클릭합니다.
편집 모드를 시작하면 점 또는 노드가 표시됩니다.



선도구

선 도구는 4가지 도구로 구성됩니다. 선 도구 위로 커서를 이동하여 사용할 도구를 선택할 수 있습니다.



선도구

선 도구를 사용하여 한개의 직선을 작성합니다. 키보드의 Shift 키를 누르면서 선의 기점에서 45도 각도로 수평 또는 수직선을 그릴 수 있습니다.



다각형 도구

복수의 직선을 연결하여 다각형을 만드는 도구입니다.
마우스를 클릭할 때마다 점이 생성되며, 마지막으로 기점을 클릭하면 닫힌 도형이 생성됩니다.
더블 클릭하여 직선 그리기를 중지할 수 있습니다.



곡선 모양 도구

복수의 곡선을 연결하여 곡선 도형을 작성하는 도구입니다.
마우스를 클릭할 때마다 점이 생성되며 마지막으로 기점을 클릭하면 닫힌 도형이 생성됩니다. 더블 클릭하여 곡선 그리기를 중지할 수 있습니다.

 호 도구

호를 작성하는 도구입니다.

마우스를 클릭하여 기점을 결정한 다음, 반지름과 길이를 지정하여 호가 생성됩니다. 적색 컨트롤 포인트로 각도를 조정하거나, 또는 회색 컨트롤 핸들로 반지름 거리를 조정할 수도 있습니다.

 그리기 도구

그리기 도구는 다음 4가지 도구로 구성됩니다. 그리기 도구 위에 커서를 놓으면 사용할 도구를 선택할 수 있습니다.

 직사각형 그리기 도구

직사각형 또는 정사각형을 만드는 도구입니다.

키보드의 Shift 키를 누르고 있으면 정사각형을 만들 수 있습니다.

 모서리가 둥근 사각형 그리기 도구

둥근 모서리 사각형을 만드는 도구입니다.

적색 제어점을 사용하여 모서리의 둥근 정도를 조정할 수 있습니다.

 타원 그리기 도구

원과 타원을 만드는 도구입니다.

키보드에서 Shift 키를 누른 채 원을 만들면 원을 만들 수 있습니다.

 정다각형 그리기 도구

다양한 다각형을 만드는 도구입니다.

중앙의 슬라이더를 움직여 객체의 점의 갯수를 변경하여, 삼각형 등을 만들 수 있습니다.

 자유 형태

자유 형태 도형을 사용하면 별이나 하트모양과 같이 자주 사용하는 객체 (60 개 이상의 기본도형) 를 쉽게 작성할 수 있습니다.

 프리핸드 도구

프리핸드로 그리기는 2 개의 도구로 구성됩니다.

프리핸드로 그리기 도구 위로 커서를 이동하여 사용할 도구를 선택할 수 있습니다.

 프리핸드로 그리기 도구

연속적인 자유로운 형태의 선을 만드는 도구입니다.

드래그하면서 선을 그릴 수 있습니다. 끝점과 기점을 사용하여 닫힌 도형을 작성할 수도 있습니다.

 부드러운 프리핸드로 그리기 도구

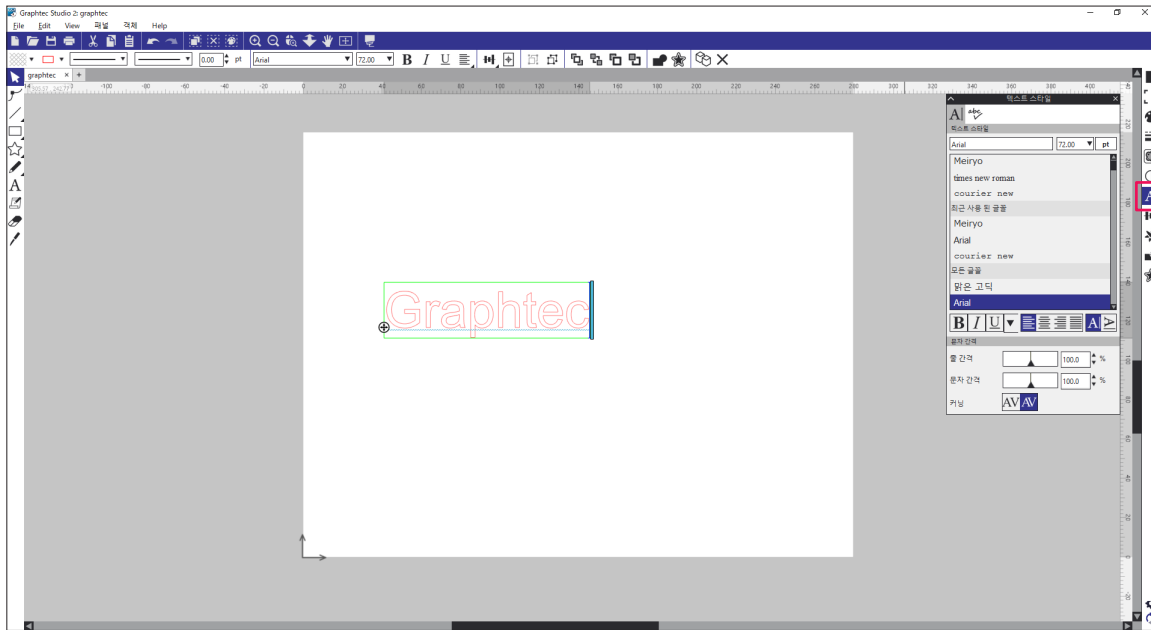
부드럽고 연속적인 프리핸드 선을 만드는 도구입니다.

드래그하면서 예각이 없이 부드러운 선을 작성할 수 있습니다. 끝점과 시작점을 사용하여 닫힌 도형을 작성할 수도 있습니다.

A 텍스트 도구

문자를 입력하는 도구입니다.

화면 오른쪽의 "텍스트 스타일" 패널에서 설정할 수 있습니다.



메모 도구

메모 도구를 사용하면 디자인에 메모를 남길 수 있습니다.

메모는 작업 공간 또는 회색 보류 영역의 원하는 위치에 배치할 수 있습니다.

지우개 도구

선의 일부를 지우는 도구입니다.

화면 맨 위에 있는 툴 바로가기(Quick Access Bar)에서 지우개 모양이나 크기를 선택할 수 있습니다.

지우개도구로 지운 선 디자인을 열린 모양으로 할지 닫힌 모양으로 할지 여부를 선택할 수도 있습니다.



칼 도구

선의 일부를 자르는 도구입니다.

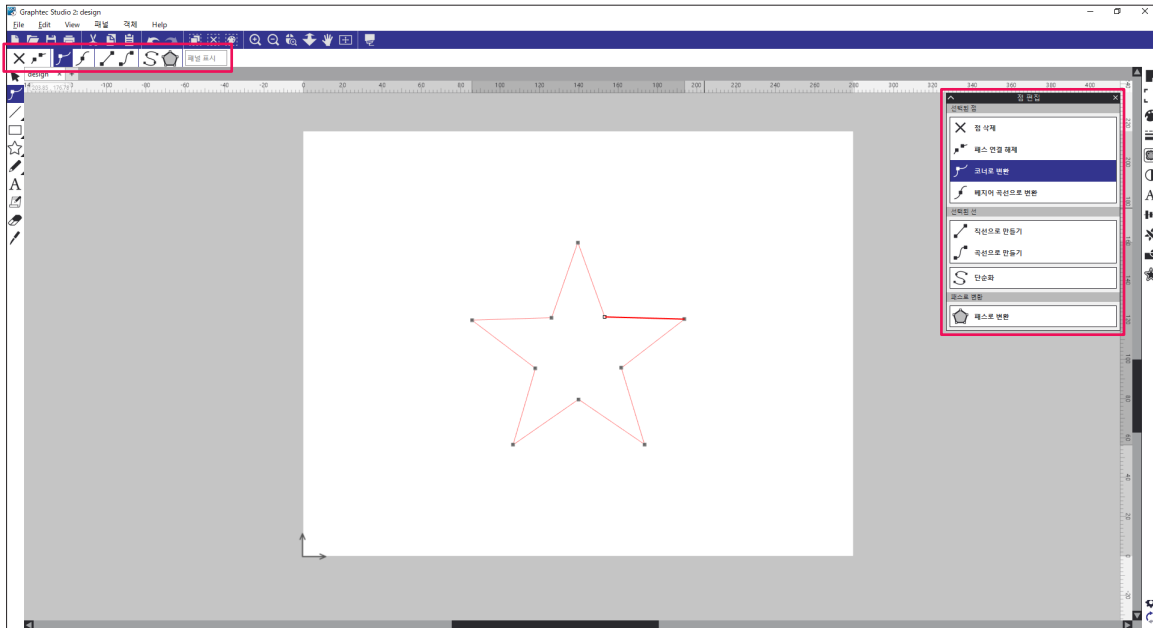
화면 맨 위에 있는 툴 바로가기(Quick Access Bar)에서 칼모양과 크기를 선택할 수 있습니다.

칼도구로 잘라낸 선 디자인을 열린 모양으로 할지 닫힌 모양으로 할지 여부를 선택할 수도 있습니다.



4.2 패스 편집 방법

점 편집 모드는, 객체의 임의의 점을 편집할 수 있습니다.



● 일반

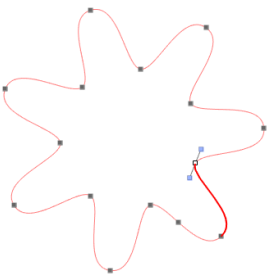
선택한 객체를 더블 클릭하면 점 편집모드로 전환되면서, 맨위에 툴 바로가기(Quick Access Bar) 또는 오른쪽에 "점 편집" 패널내에 편집 도구가 표시됩니다.

점편집 모드에서는 선택한 점은 흰색으로 표시되고 다른 모든 점은 진한 회색으로 표시됩니다.

선택한 점과 연관된 선은 굵은 적색 선으로 강조 표시됩니다.

곡선을 조정하는 핸들은 파란색 점으로 표시됩니다.

점편집 모드를 종료하려면 화면의 공백 영역을 클릭하거나, "선택도구"를 클릭하여 일반 선택모드로 돌아옵니다.



참조

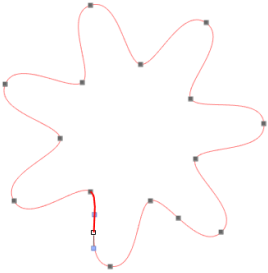
점을 편집하려면 그룹화되지 않은 객체에서만 가능합니다.

객체를 더블 클릭해도 점 편집 모드로 전환되지 않는 경우에는, 객체를 그룹 해제하거나, 또는 복합 패스로 변환해야 합니다.

●점추가/ 삭제

객체의 선위에서 클릭하면 점을 추가할 수 있습니다.

선택한 점을 삭제하려면 키보드에서 Delete 키를 누르거나, 툴 바로가기(Quick Access Bar) 또는 "점 편집" 패널에서 "점 삭제"를 클릭합니다.

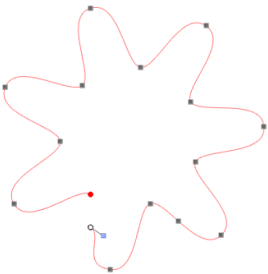


●패스 연결 해제

선택한 점을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하여 "패스 연결해제"를 선택하면 연결된 패스를 해제할 수 있습니다.

툴 바로가기(Quick Access Bar) 또는 "점 편집" 패널에서 "패스 연결해제"를 클릭하여 패스를 해제할 수도 있습니다.

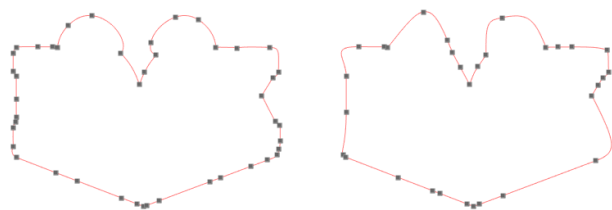
점이 적색으로 바뀌면 선을 드래그하여 분리할 수 있습니다.



●단순화

곡선과 같이 여러 개의 점으로 구성된 경우, 자동으로 가장 적은 수의 점으로 구성되도록 최적화할 수 있습니다. 복잡한 모양의 객체나 투사기능(트레이싱)을 사용한 객체에서 유용합니다.

점이 적어지면 처리할 정보가 적어지기 때문에 효율적으로 깔끔하게 커팅할 수 있습니다.



4.3 객체 정렬방법

복수의 객체를 함께 정렬하거나, 동일한 간격으로 배치할 수 있습니다."패널"에서 "변형"을 선택하여, 오른쪽에 표시합니다.

"변형" 패널에서 "정렬" 탭을 선택하여 정렬에 관한 설정을 합니다.

●정렬

중앙 (페이지 중앙으로 이동)

선택한 객체의 위치관계를 유지하면서 페이지의 중앙으로 배치합니다.

중앙

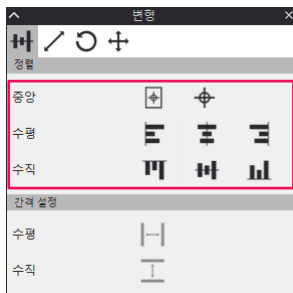
선택한 객체를 중앙으로 배치합니다.

수평

선택한 객체를 왼쪽, 중앙 및 오른쪽으로 정렬합니다.

수직

선택한 객체를 상단, 중앙 및 하단으로 정렬합니다.



●간격설정

수평

선택한 객체를 가로방향으로 균등한 간격으로 배치합니다.

수직

선택한 객체를 세로방향으로 균등한 간격으로 배치합니다.



4.4 객체 크기를 변경하는 방법

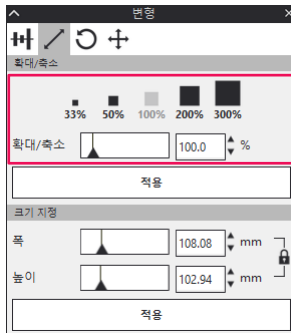
객체를 확대하거나, 축소할 수 있습니다.

"패널"에서 "변형"패널을 선택하여 오른쪽에 표시합니다.

"변형"패널에서 "확대/축소" 탭을 선택하여 객체의 배율 설정을 합니다.

●확대/축소

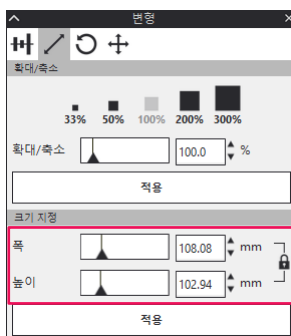
선택한 객체의 크기를 배율로 지정합니다.



●크기 지정

선택한 객체의 크기를 높이와 폭을 수치로 지정합니다.

종횡비를 각각 지정하려면 숫자 입력란 오른쪽의 잠금 버튼을 해제한 다음 변경합니다.



4.5 객체의 복제 방법

객체를 복제할 수 있습니다.

"패널"에서 "복제" 패널을 선택하여 오른쪽에 표시합니다.

"복제" 패널에서 "복제" 탭을 선택하여 복제에 관한 설정을 합니다.

●복제

복제

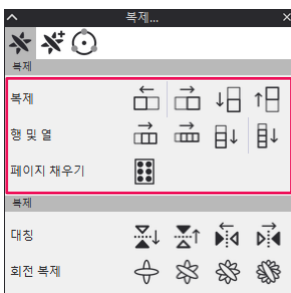
선택한 객체를 위쪽, 아래쪽, 왼쪽 또는 오른쪽으로 복제합니다.

행 및 열

선택한 객체를 위쪽, 아래쪽, 왼쪽 또는 오른쪽으로 3개 또는 4개 복제합니다.

페이지 채우기

선택한 객체를 용지페이지에 꽉 채워서 복제합니다.



"복제" 탭 옆에 있는 "고급 복제" 탭을 사용하여 원하는 수를 지정하여 복제할 수도 있습니다.

●복제

대칭

선택한 객체를 위쪽, 아래쪽, 왼쪽 또는 오른쪽으로 반전(미러링)하여 복제합니다.

회전복제

선택한 객체를 회전하면서 1, 2, 3, 5 개의 객체로 복제합니다.



"복제" 탭 옆에 있는 "고급 복제" 탭을 사용하여 원하는 갯수와 회전각도를 지정하여 복제할 수도 있습니다.

4.6 복잡한 도형 작성 방법

접합 및 오버랩과 같이 객체를 결합하는 기능을 사용하면 복잡한 모양도 간단하게 작성할 수 있습니다. "패널"에서 도형의 "합성"패널을 선택하여, 오른쪽에 "합성"패널을 표시합니다.

●합성

접합

오버랩된 복수의 객체를 결합합니다.



모두빼기

객체 2개가 겹쳐있을때 아래와 위의 겹쳐친 객체범위를 삭제합니다.



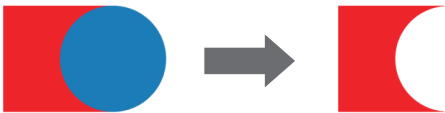
나누기

객체의 겹쳐있는 부분과 겹쳐있지 않은 부분을 잘라내서 각각 서로 다른 객체로 잘라 나눕니다



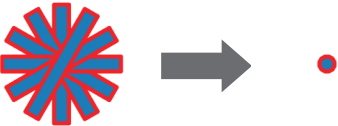
빼기

객체2개가 겹쳐있을때 겹쳐진 윗 부분은 삭제하고, 겹치지 않은 부분만이 남습니다.



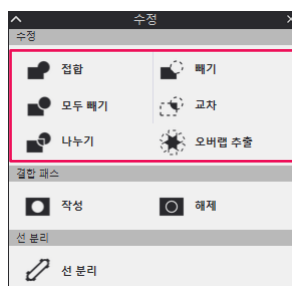
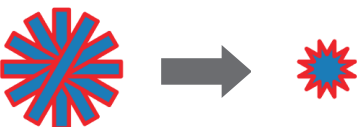
교차

복수의 객체가 겹쳐져 있을 경우, 모든 객체가 겹치는 부분만을 추출합니다. 나머지 겹쳐지지 않은 부분은 모두 삭제됩니다.



오버랩 추출

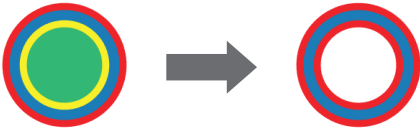
복수의 객체가 겹쳐져 있을 경우, 2개 이상의 객체가 겹치는 부분을 추출합니다. 객체가 전혀 겹치지 않은 부분은 모두 삭제됩니다.



● 결합 패스

작성

겹치는 객체(패스)를 하나로 결합하여, 가장 밑에 배치된 객체의 채우기와 선을 적용합니다. 그 다음에 겹치는 부분을 잘라낸후, 투명하게 합니다.

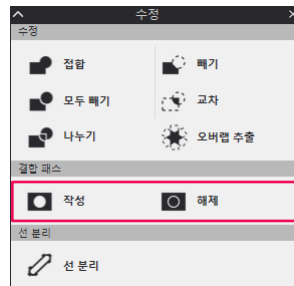


복수의 객체를 겹쳐서 결합패스를 작성하면, 가장 아래로부터 배치된 객체의 객체는 잘라내어 투명하게 합니다. 가장 아래에 배치된 객체의 채우기와 선을 적용합니다.



해제

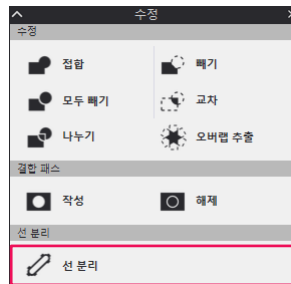
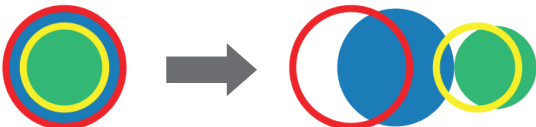
작성한 결합패스를 해제합니다.



● 선 분리

선 분리

색채우기가 되어있는 객체의 선 두께가 두꺼운 경우, 선과 객체를 분리합니다.

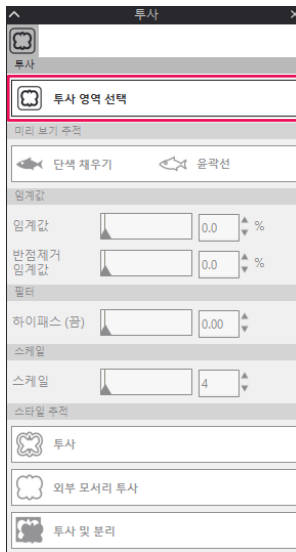


4.7 이미지 사진에서 컷라인 작성 방법 (윤곽 추출)

투사기능을 사용하여 이미지 주위에 가공선을 만들 수 있습니다.

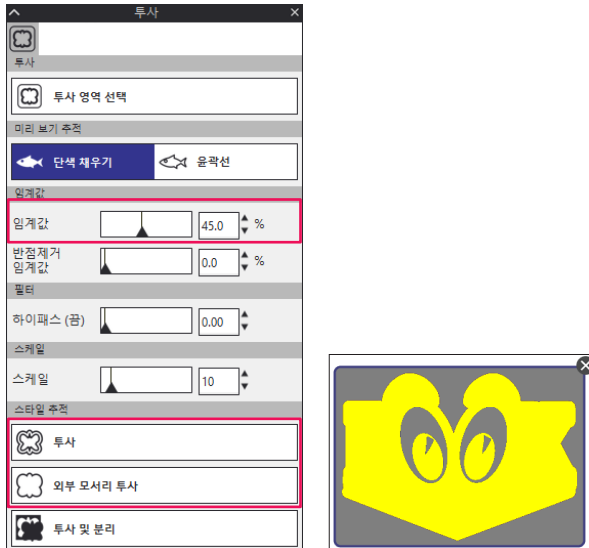
이미지 투사하기

1. 파일 메뉴에서 삽입을 선택합니다.
2. 투사할 이미지를 선택하고 "OK" 버튼을 누릅니다.
3. 선택한 이미지가 배치되면 필요에 따라 크기와 위치를 조정합니다.
4. "패널"에서 "투사"를 선택하여 오른쪽에 "투사"패널을 표시합니다.
"투사영역 선택"을 클릭한후, 투사할 영역만을 드래그하면 선택된 이미지 내부가 노란색으로 강조 표시됩니다. 노란색으로 채워진 영역을 투사합니다.

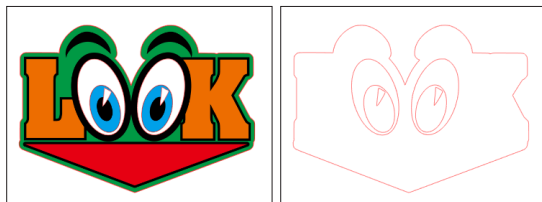


대비가 낮은 이미지를 사용한 경우에는, 선명하게 투사되지 않을 수 있습니다.

5. 이미지 전체가 노란색으로 될때까지 "임계값"을 조정합니다.
 임계 값을 조정한 후 투사 방법을 선택합니다.
 이미지 전체에 컷라인을 작성하려면 "투사"를 선택합니다.
 이미지의 바깥쪽에만 컷라인을 만들려면 "외부 모서리 투사"를 선택합니다.
 가공선은 적색으로 표시됩니다.



〈"투사"를 선택한 경우〉



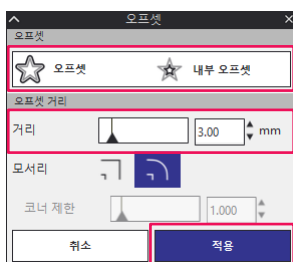
〈"외부 모서리 투사"를 선택한 경우〉



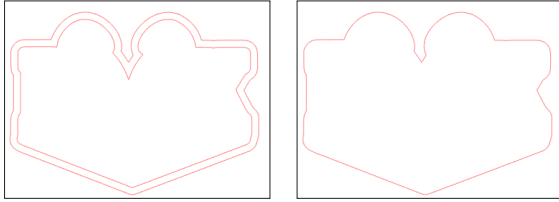
이미지를 투사하여 라벨을 만들려면 "외부 투사"를 선택합니다.

커팅 라인 작성하기

1. 이미지사진에서 이미지와 컷라인으로 분리합니다.
2. "패널"에서 "오프 셋"을 선택하여, 오른쪽에 "오프 셋" 패널을 표시합니다.
 컷 라인을 선택하고 "오프셋"을 선택합니다.
 "간격"에서 오프 셋할 너비를 지정하고 "적용"버튼을 누릅니다.



3. 내부 컷라인을 삭제합니다.



4. "패널"에서 "변형"을 선택하여 "변형" 패널을 오른쪽에 표시합니다.
 컷라인과 이미지를 선택하고 "정렬" 메뉴에서 "수평" 과 "수직" 모두 중앙 정렬로 선택합니다.



5 장 바코드와 Data Link Server 기능 워크플로우

이 장의 내용

- 5.1 돔보커팅에 관한 기본 워크 플로우
- 5.2 바코드커팅에 관한 기본 워크 플로우
- 5.3 Data Link 기능 (바코드 연속 커팅)의 기본 워크 플로우

5.1 동보커팅에 관한 기본 워크 플로우

전용 소프트웨어를 사용하여 동보 작성에서 커팅까지의 기본적인 워크 플로우를 설명합니다.

- 1 단계. 동보 (위치 지정 마크) 데이터 작성하기
- 2 단계. 프린팅&커팅을 위한 디자인(동보 데이터) 작성하기
- 3 단계. 디자인(동보 데이터) 인쇄하기
- 4 단계. 미디어(인쇄된 동보 데이터) 커팅하기

1 단계. 동보 (위치 지정 마크) 데이터 작성하기

프린팅&커팅에서는 인쇄 위치와 커팅위치를 정확하게 파악하기 위해 동보 마크를 사용합니다.



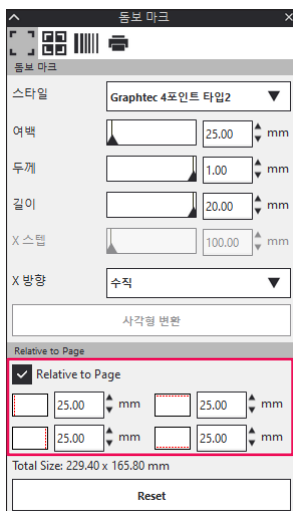
동보마크 주변에는 여백을 설정해야 합니다.

사용하는 커팅 플로터에 따라 여백설정이 다르기때문에 본체 사용 설명서를 참조하여 설정하십시오.

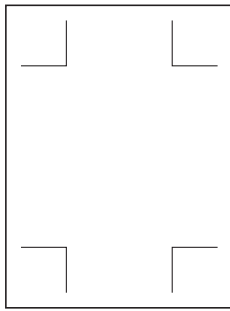
사용 방법

프린팅&커팅용의 동보마크를 작성합니다.

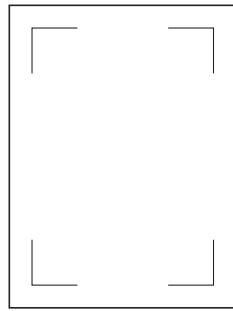
1. "Graphtec Studio 2"를 기동합니다.
"보기"에서 "동보마크"패널을 선택하여 오른쪽에 표시합니다.
2. "일반" 탭을 선택한 후, 동보 타입과 두께, 길이를 설정합니다.
"미디어에서의 거리" 항목에 체크를 한 후, 미디어 가장자리로부터 배치할 동보 마크 간격을 입력합니다.



3. "OK" 버튼을 누릅니다.
디자인 화면에 동보 마크가 생성됩니다.



동보마크 타입 1



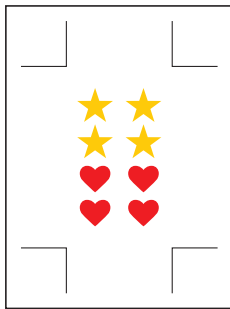
동보마크 타입 2

2단계. 프린팅&커팅을 위한 디자인(동보 데이터) 작성하기

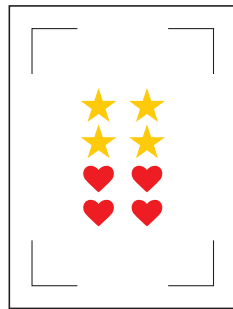
인쇄할 패턴과 커팅할 윤곽을 디자인하십시오.

사용 방법

1. 프린팅&커팅용의 디자인(인쇄할 도안 데이터)을 작성합니다.

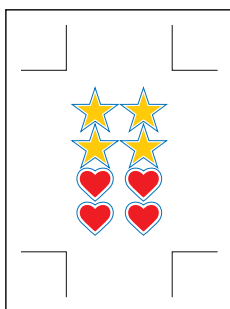


동보마크 타입 1

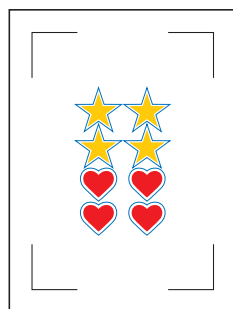


동보마크 타입 2

2. 프린팅&커팅용의 커팅 데이터(커팅할 윤곽선)를 작성합니다.
커팅 데이터는, 인쇄데이터에서 사용하지 않는 레이어를 지정하여 작성하기를 권장합니다.



동보마크 타입 1



동보마크 타입 2

3단계. 디자인(동보 데이터) 인쇄하기

동보 디자인 데이터가 완성되었으면 미디어에 인쇄합니다.



인쇄할때는 아래의 내용에 주의 하시기 바랍니다. 그렇지 않으면 동보스캔에 실패하여 커팅이 안될수가 있습니다.

- 확대 / 축소의 배율을 100%로 설정합니다.
- 작성한 데이터 위치와 인쇄결과 위치(중앙/좌측하단등)가 동일하도록 설정하십시오.

사용 방법

프린팅&커팅용의 동보디자인 데이터를 인쇄합니다.

1. "인쇄" 메뉴에서 프린터를 선택하고 작성한 디자인 데이터를 인쇄합니다.

4단계. 미디어(인쇄된 동보 데이터) 커팅하기

인쇄된 미디어를 커팅플로터에서 커팅합니다.

사용 방법

1. 동보데이터가 인쇄되어 있는 미디어를 커팅플로터에 세트합니다.

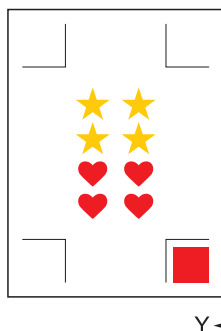


미디어 세트 방법에 대해서는 커팅플로터의 본체 사용 설명서를 참조하십시오.

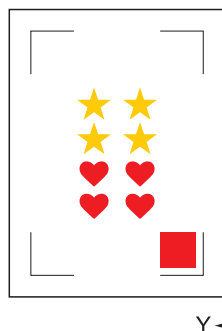
2. 커팅플로터의 POSITION(▲▼◀▶)키로 아래 그림과 같이 도구캐리지의 중심이 동보의 적색 사각형 위치로 오도록 이동시키십시오.

* 원점키를 누르지 마십시오.

<그리드 롤러 타입의 경우>

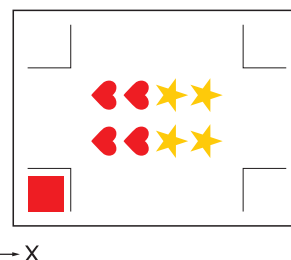


동보마크 타입 1

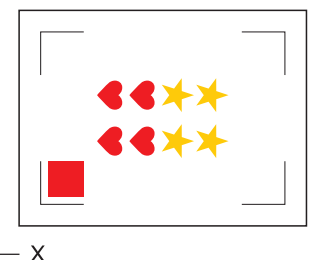


동보마크 타입 2

<평판 타입의 경우>



동보마크 타입 1



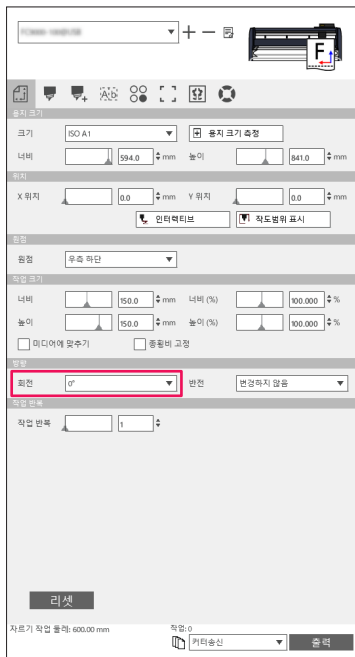
동보마크 타입 2



- CE LITE-50의 경우, 본체 사용 설명서를 참조하십시오.
- 동보스캔 오류가 발생할 경우, 동보관련 설정을 다시 확인하십시오.

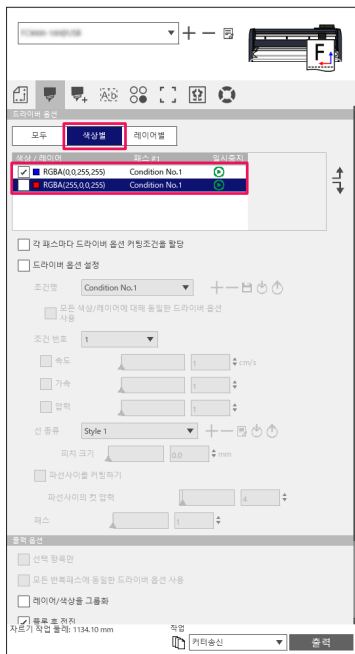
3. Graphtec Studio 2를 기동합니다.
상단 메뉴바에서 "Cutting View"를 기동합니다.

4. "Cutting View"가 기동되면, 일반 탭을 선택합니다.
미디어의 세트방향을 맞추기 위해 "회전"에서 "0°"로 설정합니다.

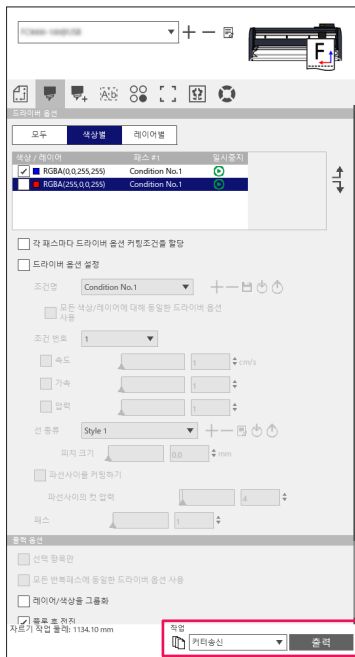


"회전"은 4 포인트 동보 타입에서만 설정 가능합니다.
그밖의 동보타입의 경우는, 미리 보기화면 방향에 맞춰 미디어를 세트하십시오.

5. "옵션 탭"을 선택합니다.
"색상별"을 선택하고, 커팅할 색상에 체크하여 선택합니다.



6. "커팅기로 송신"을 선택한후, "출력"버튼을 누릅니다.
 동보검출이 시작되고, 작성된 모든 동보검출이 끝나면 커팅이 시작됩니다.



5.2 바코드커팅에 관한 기본 워크 플로우

전용 소프트웨어에서 표준바코드를 작성하여 커팅플로터에서 프린팅&커팅하는 방법에 대해 설명합니다.
바코드데이터를 USB 메모리에 저장하고 커팅 플로터에 세팅한다음, USB 메모리에서 데이터를 읽어서 커팅하는 예를 들어 설명하겠습니다.

이 기능은 대응 기종에서만 사용할 수 있습니다.

- 1 단계. 동보(위치지정마크)데이터와 프린팅&커팅용 디자인데이터 작성하기
- 2 단계. 바코드 데이터 생성하기
- 3 단계. 디자인(바코드 데이터) 인쇄하기
- 4 단계. 커팅 데이터를 USB 메모리에 저장하기
- 5 단계. 미디어(인쇄된 바코드 데이터) 커팅하기

1 단계. 동보(위치지정마크)데이터와 프린팅&커팅용 디자인데이터 작성하기

"5.1 동보커팅에 관한 기본 워크 플로우"을 참조하여, 프린팅&커팅용의 동보 데이터를 작성합니다.

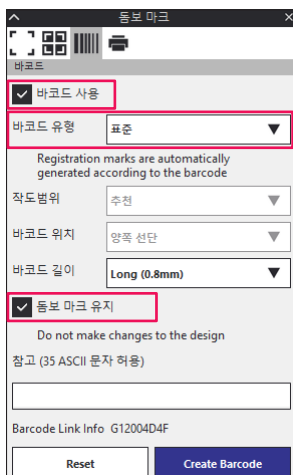
2 단계. 바코드 데이터 생성하기

작성한 디자인 데이터에 USB 메모리에 저장된 커팅 데이터를 연계시키기 위해 바코드 데이터를 추가 합니다.

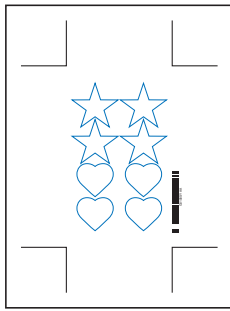
사용 방법

데이터 링크 기능을 사용하기 위한 바코드를 생성합니다.

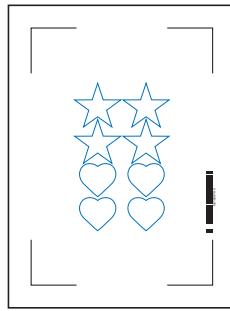
1. "Graphtec Studio 2"를 기동합니다.
"보기"에서 "동보마크"패널을 선택하여 오른쪽에 표시합니다.
2. 동보 마크 패널이 표시됩니다.
"바코드" 탭으로 이동하여, "바코드 사용"을 체크를 합니다.
"바코드 유형"에서 "표준"을 선택합니다.
"동보 마크 유지"에 체크를 합니다.



3. "Create Barcode" 버튼을 누릅니다.
디자인 화면에 바코드 및 동보 마크가 생성됩니다.



동보마크 타입 1



동보마크 타입 2

3단계. 디자인(바코드 데이터) 인쇄하기

바코드 디자인 데이터가 완성되면 미디어에 인쇄합니다.



인쇄할때는 아래의 내용에 주의 하시기 바랍니다. 그렇지 않으면 동보스캔에 실패하여 커팅이 잘 안될수가 있습니다.

- 확대 / 축소의 배율을 100%로 설정합니다.
- 작성한 데이터 위치와 인쇄결과 위치(중앙/좌측하단등)가 동일하도록 설정하십시오.

사용 방법

프린팅 & 커팅용의 표준 바코드가 작성된 디자인 데이터를 인쇄합니다.

1. 인쇄 "메뉴에서 프린터를 선택하고 작성한 디자인 데이터를 인쇄합니다.

4단계. 커팅 데이터를 USB 메모리에 저장하기

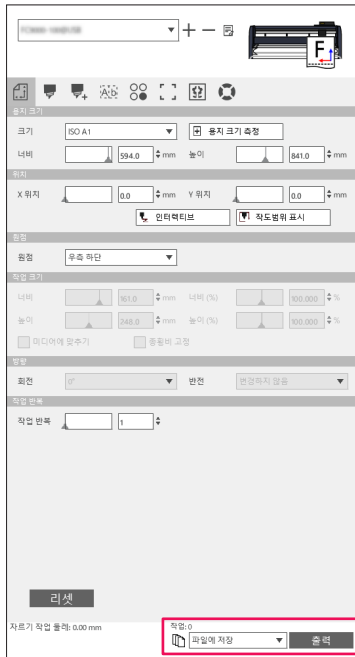
XPF 파일 (USB 메모리 저장 전용 파일)을 작성하여, USB 메모리에 저장합니다.

커팅 데이터와 바코드정보를 XPF 파일에 기록하므로써, 커팅플로터에서 바코드와 연계된 커팅 데이터를 검출할 수가 있습니다.

사용 방법

1. USB 메모리를 컴퓨터에 삽입합니다.
2. "Graphtec Studio 2"를 기동합니다.
상단 메뉴바에서 "Cutting View"를 기동합니다.

3. "Cutting View" 화면이 기동되면, "파일에 저장"을 선택하고, "출력" 버튼을 누릅니다.



4. "다른 이름으로 저장" 화면이 표시되면 USB 메모리 장치를 지정하고 XPF 파일을 저장합니다.
* 임의의 폴더에 저장한후, 다시 USB 메모리 장치로 이동할 수 있습니다.

5단계. 미디어(인쇄된 바코드 데이터) 커팅하기

USB 메모리 장치에 저장한 커팅 데이터를 사용하여 커팅플로터에서 미디어를 커팅합니다.

사용 방법

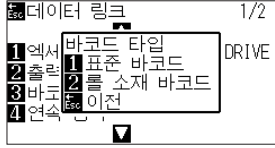
1. 바코드디자인 데이터가 인쇄된 미디어를 커팅플로터에 세트합니다.



미디어 세트 방법에 대해서는 커팅플로터 본체 사용 설명서를 참조하십시오.

2. 커팅 데이터를 저장한 USB 메모리를 커팅플로터의 USB 메모리 삽입구에 삽입합니다.
3. 커팅플로터의 메뉴를 설정합니다.

	FC9000/CE7000	FCX2000/FCX4000
1	"PAUSE/MENU" 키를 누릅니다. "MENU" 화면이 표시됩니다.	"PAUSE/MENU" 키를 누릅니다. "MENU" 화면이 표시됩니다.
2	"▶" 키 (LINK) 를 누릅니다. "데이터 링크" (1/2) 설정화면이 표시됩니다. * "엑세스 포인트"는 "USB DRIVE"로 설정되었는지 확인하십시오.	"▶" (MEM.) 키를 누릅니다. "오프라인" (1/1) 설정화면이 표시됩니다.

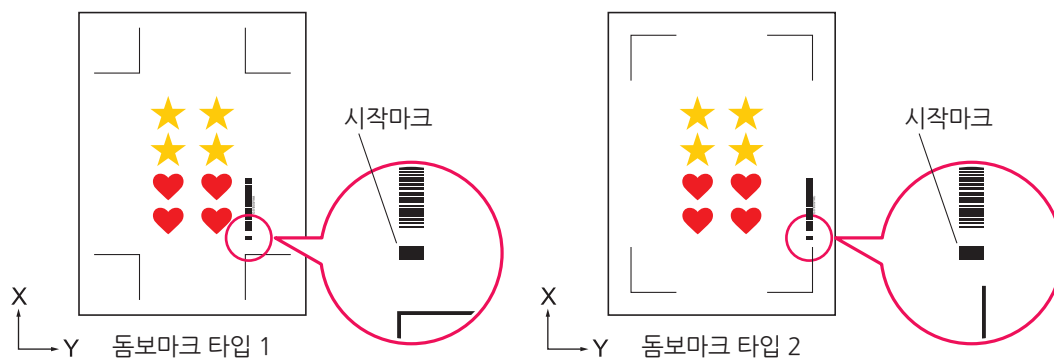
	FC9000/CE7000	FCX2000/FCX4000
3	"3" (바코드 커팅) 키를 누릅니다. "바코드 타입" 설정화면이 표시됩니다. 	"2" (바코드 커팅) 키를 누릅니다. "도구이동" 설정에 관한 화면이 표시됩니다. 
4	"1" (표준 바코드) 을 누릅니다. "도구이동" 설정에 관한 화면이 표시됩니다. 	

4. 커팅플로터의 포지션(▲▼◀▶)키로 아래 그림과 같이 도구캐리지의 중심을 바코드앞으로 이동시키고, "ENTER"키를 누릅니다.

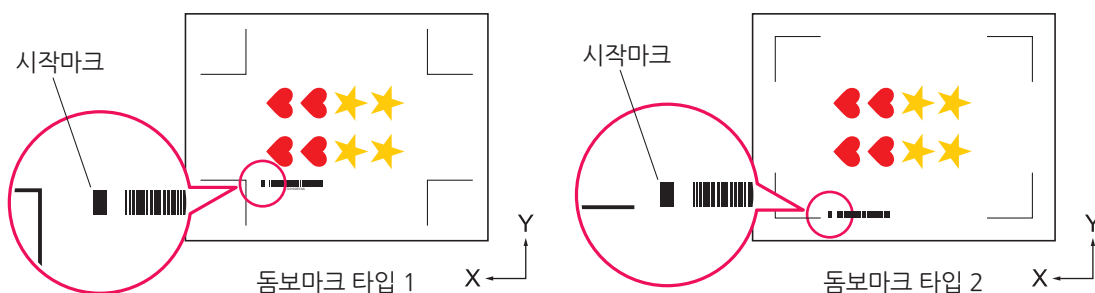
바코드를 스캔하면 USB 메모리에서 해당 데이터를 검출합니다.

모든 동보마크를 읽고나면 커팅이 시작됩니다.

<그리드 롤러 타입의 경우>



<평판 타입의 경우>



참조

- CE LITE-50의 경우는, 본체 사용 설명서를 참조하십시오.
- 시작 마크의 스캐너가 발생하면, 시작 마크의 인자상태 또는 검출시작위치를 다시 확인하십시오.

5.3 Data Link 기능 (바코드 연속 커팅)의 기본 워크 플로우

전용 소프트웨어에서 롤 용지 바코드를 작성하여 커팅 플로터의 Data link 기능에서 프린팅 & 커팅 방법에 대해 설명합니다.

롤 용지 바코드를 작성하여 1개의 롤 용지에 인쇄된 복수의 동보데이터를 연속해서 프린팅 & 커팅 할 수 있습니다.

롤 용지 바코드와 일치하는 동보 데이터를 PC로부터 수신하여 운용하는 예를 설명하겠습니다.

사용하시는 애플리케이션에 따라 수순이 다르오니 애플리케이션에 맞는 수순을 참조하십시오.

본 기능은 대응 기종에서만 사용할 수 있습니다.

- 1 단계. 프린팅 & 커팅용 동보 데이터 작성하기
- 2 단계. 바코드 데이터 생성하기
- 3 단계. 디자인 데이터 인쇄하기
- 4 단계. 커팅 데이터를 Data Link Server에 저장하기
- 5 단계. Data Link Server기능 기동하기
- 6 단계. 커팅 플로터 설정하기
- 7 단계. 인쇄된 미디어 커팅하기

참조

- 연속 커팅시에는 미디어 공급이나 크로스 커팅 기능은 커맨드 데이터에 포함되어 있어도 사용할 수 없습니다
- 연속 커팅시에는 테이크 업 롤러(대응기종 옵션)장치를 같이 사용할 것을 권장합니다.
- 옵션 바스켓을 사용할 시에는 바스켓에서 미디어가 튀어나오지 않도록 하십시오.
바스켓을 사용하지 않을 경우에는 바닥에 미디어가 쌓이지 않도록 하십시오. 그렇지 않으면 미디어가 밀려 사행하는 경우가 발생합니다.
- 연속 커팅시에는 본체 뒷면에 미디어의 슬랙이 생기지 않도록 롤 용지를 세트 하십시오.
- RS-232C 접속시는 사용할 수 없습니다.

1 단계. 프린팅 & 커팅용 동보 데이터 작성하기

"5.1 동보 커팅에 관한 기본 워크 플로우"를 참조하면서 프린팅 & 커팅용의 동보데이터를 작성합니다.

주의

- 연속 커팅 시에는, 인쇄할 롤 용지 폭에 맞춰서 미디어 사이즈를 선택합니다.
- A0 사이즈의 롤 용지를 선택할 경우에는, A0(세로 방향), A1(가로 방향) 또는 A0 폭으로 임의의 길이를 지정한 미디어 사이즈를 선택합니다.

참조

- 동보데이터를 작성하기전에 사용할 프린트 드라이버를 지정하십시오.
- 프린트용 디자인과 커팅용 디자인만 작성합니다. 동보마크와 바코드는 다음과 같은 수순으로 작성합니다.

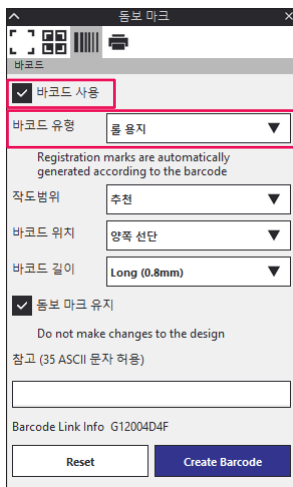
2단계. 바코드 데이터 생성하기

연속으로 바코드커팅을 할경우, 연속커팅 전용 "롤 용지 바코드"를 배치해야 합니다.

사용 방법

Data link (연속커팅)하기 위해 사용할 동보와 바코드를 작성합니다.

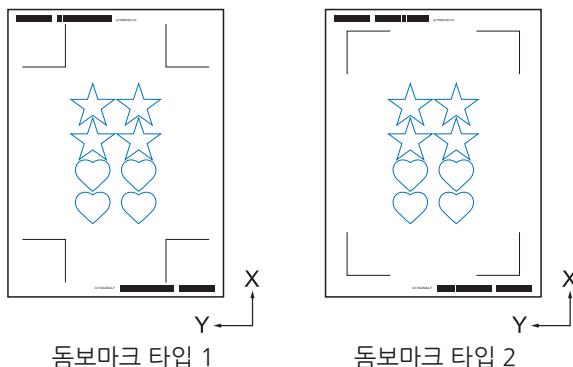
1. "Graphtec Studio 2" 화면을 기동합니다.
"보기"에서 "동보마크"패널을 선택하여 오른쪽에 표시합니다.
2. "동보 마크"패널이 표시됩니다.
"General" 탭으로 이동하여, 동보타입, 굵기, 길이등을 임의로 지정합니다.
3. "바코드" 탭의 "바코드 사용"에 체크를 합니다.
"바코드 유형"에서 "롤 용지"를 선택합니다.



4. "프린터" 탭의 "인쇄기 여백"에서 여백을 임의로 상하좌우 입력란에 각각 입력합니다.
* 애플리케이션에서 선택된 프린트 드라이버의 여백이 초기설정값으로 입력되어있습니다.
* 프린터를 변경한 경우에는 "인쇄기 여백 가져오기"버튼을 눌러 여백 정보를 취득합니다.



5. "바코드" 탭 우측하단에 "바코드 생성"을 누릅니다.
디자인 화면상에 동보와 바코드가 생성됩니다.



참조

동보는 자동으로 배치되며, 위치는 변경할 수 없습니다.

3단계. 바코드 데이터 인쇄하기

바코드 데이터를 작성하고나서 미디어에 인쇄합니다.



인쇄할때는 아래의 내용에 주의 하시기 바랍니다. 그렇지 않으면 동보스캔에 실패하여 커팅이 잘 안될수가 있습니다.

- 확대/축소의 배율을 100%로 설정합니다
- 작성한 데이터 위치와 인쇄결과 위치(중앙/좌측하단등)가 동일하도록 설정하십시오.
- 연속 커팅시에는 롤 용지에 2개이상의 동보데이터가 인쇄되어 있어야 합니다.
미리 프린팅&커팅용의 동보데이터를 작성해 놓고 한꺼번에 인쇄하면 편리합니다.
- 커팅 플로터의 "크로스 커팅"의 기능은 OFF로 설정하십시오.

사용 방법

프린팅&커팅용의 롤 용지 바코드가 작성된 디자인 데이터를 인쇄합니다.

1. 인쇄" 메뉴에서 프린터를 선택하고 작성한 디자인 데이터를 인쇄합니다.

4단계. 커팅 데이터를 Data Link Server에 저장하기

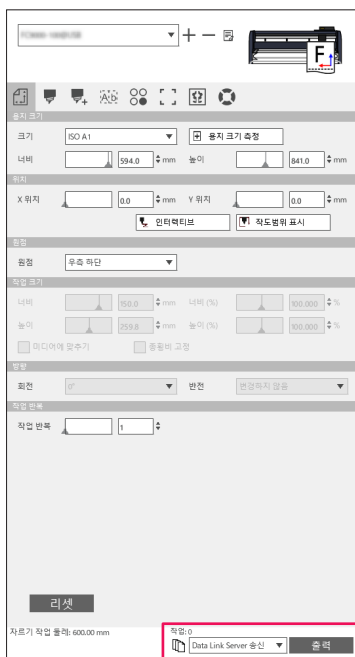
XPF 파일을 작성하여, Data Link Server에 저장합니다.

커팅 데이터와 바코드 정보를 XPF 파일에 저장하여, 커팅 플로터상에서 바코드와 연계된 커팅 데이터를 검출할 수 있습니다.

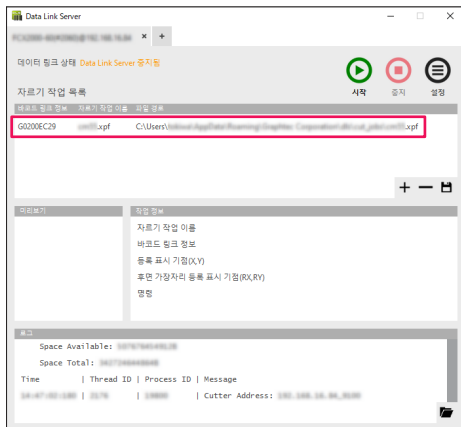
사용 방법

Data link (연속커팅) 할 파일을 PC (Data Link Server) 에 저장합니다.

1. "Graphtec Studio 2" 를 기동합니다.
상단 메뉴바에서 "Cutting View"를 기동합니다.
2. "Cutting View" 가 기동되면, "Data Link Server 송신" 버튼을 선택하고, "출력" 버튼을 누릅니다.



3. "Data Link Server"가 기동합니다.
"자르기 작업 목록"에 송신한 파일이 보류되어 있는것을 확인합니다.

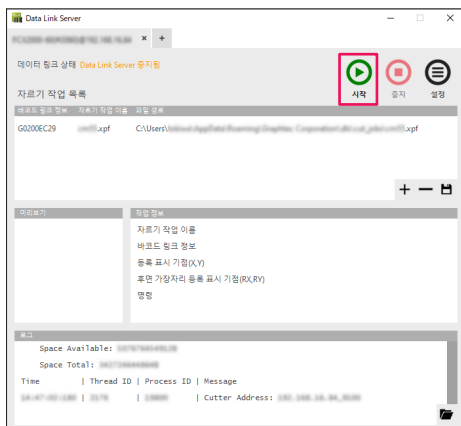


5단계. Data Link Server기능 기동하기

커팅 플로터와 XPF 파일정보를 통신하기 위해 Data Link Server를 기동합니다.

사용 방법

1. Data Link Server를 기동합니다.
"시작" 버튼을 누릅니다.



참조

- 커팅 플로터는 Data Link Server 1대만을 지원합니다.
1대의 커팅 플로터에 복수의 Data Link Server를 접속하면, 정상적으로 기동되지 않을 수가 있습니다.
- Data Link Server 사용시는, Data Link Server와 커팅 플로터를 연결하는 인터페이스로만 접속하십시오.
USB와 LAN 케이블을 동시에 접속하면 정상적으로 동작되지 않을 수가 있습니다.
- LAN 접속으로 Data Link Server에 연결하는 경우는, 유선LAN을 사용하십시오. 무선LAN(Wi-Fi)으로 연결하면, 정상적으로 동작되지 않을 수가 있습니다.

6단계. 커팅 플로터 설정하기

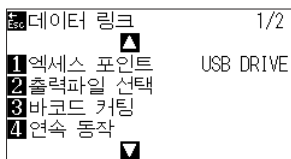
커팅 플로터에서 Data Link 접속 방법을 설정하고, Data Link Server에서 커팅 데이터를 수신할 수 있도록 합니다.

사용 방법

1. "PAUSE/MENU" 키를 누릅니다.
"MENU" 화면이 표시됩니다.



2. "▶" (LINK) 키를 누릅니다.
"데이터 링크" 설정 화면 (1/2)이 표시됩니다.



3. "1" (엑세스 포인트) 키를 누릅니다.
"엑세스 포인트" 메뉴가 표시됩니다.



4. "2"의 "SERVER(USB)" 또는 "3"번 "SERVER(LAN)" 키를 누릅니다.
* Data Link Server와 커팅플로터가 연결되어 있는 인터페이스를 선택하십시오.
5. 설정을 확인하고, "ENTER"(설정) 키를 누릅니다.
설정이 확정되고, 데이터 링크 설정화면 (1/2)으로 돌아갑니다.
6. "PAUSE/MENU" 키를 누릅니다.
기본 메뉴설정 화면으로 돌아갑니다.



7단계. 동보와 바코드가 인쇄된 미디어 커팅하기

동보와 바코드가 인쇄된 미디어를 커팅 플로터에서 커팅합니다.

사용 방법

1. 동보와 바코드가 인쇄된 미디어를 커팅 플로터에 세트합니다.



참조

미디어의 세트방법은 커팅 플로터의 본체 사용 설명서를 참조하십시오.

2. 커팅 플로터의 컨트롤 패널에서 "BARCODE" 키를 누릅니다.
아래와 같이 "도구 위치를 시작 마크 위로 이동해서 ENTER 키를 눌러 주십시오"가 표시됩니다.

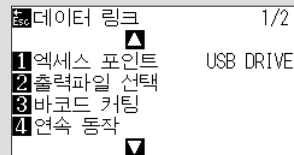


참조

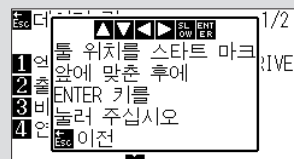
"기본 메뉴 화면에서 연속 커팅의 시작화면으로 전환할 수도 있습니다.
"PAUSE/MENU" 키를 누릅니다.



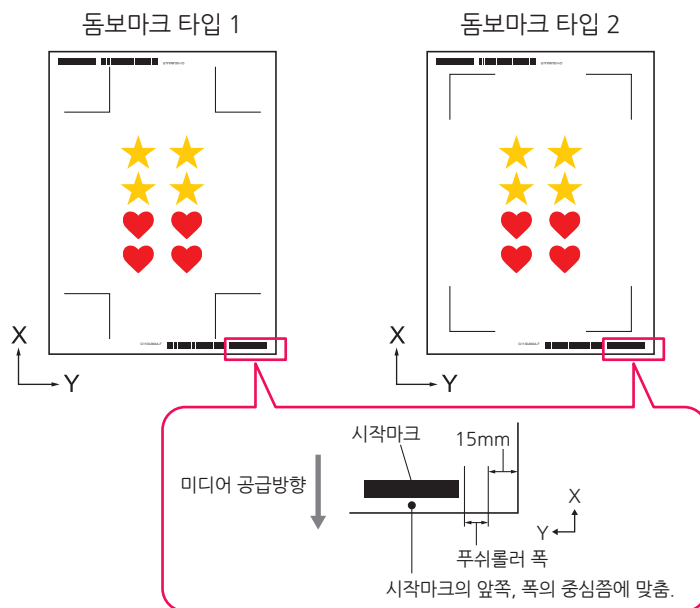
"▶" (LINK) 키를 누릅니다.



"4"(연속 동작) 키를 누릅니다.



3. 커팅플로터의 POSITION(▲▼◀▶)키로 아래 그림과 같이 도구캐리지의 중심이 동보의 적색 사각형 위치로 오도록 이동시키십시오. (아래 그림 참조).



참조

시작마크가 검출되지 않을 경우에는, 시작 마크의 인자상태 또는 검출시작위치를 다시 확인하십시오.

4. 도구의 중심을 이동한후, "ENTER" 버튼을 누릅니다.
 바코드 검출이 시작되고, 해당되는 동보 데이터를 Data Link Server에서 읽기 시작합니다.
 동보를 하나씩 검출하면서 모든 동보를 스캔 한 후에, 커팅을 시작합니다.
 - * 연속 커팅이므로 첫번째 데이터를 커팅한 이후에는 두번째 데이터 부터는 따로 조작이 필요없이 자동으로 바코드를 스캔하여 데이터의 수신 및 커팅을 반복하며 동작합니다.
 - * 커팅 플로터 본체의 "기울어짐 자동 탐지" 에서 설정한 설정값보다 많이 미디어가 사행을 할 경우에는, 미디어의 뒤틀림을 방지하기 위해 연속동작을 중지합니다.

6장 특정 미디어에 맞는 고급기능 사용하기

이 장의 내용

- 6.1 특정 애플리케이션에서의 돔보커팅하기 (프린팅 & 커팅용 위치지정)
- 6.2 바코드 커팅
- 6.3 커팅조건을 PC에서 지정하기
- 6.4 유용한 고급 커팅 기능
- 6.5 자동 시트 분리 선 기능
- 6.6 동일한 데이터를 1장의 미디어에 복수로 배열하여 커팅하기
- 6.7 돔보마크의 고급 사용법
- 6.8 미디어 보다 큰 데이터를 커팅하는 방법 (타일기능)
- 6.9 커팅 플로터의 정보를 확인하는 방법
- 6.10 커팅플로터의 본체 설정을 PC에서 제어하기

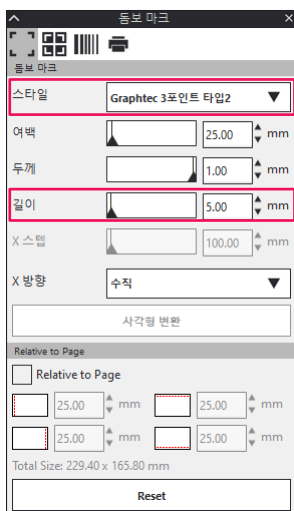
6.1 특정 애플리케이션에서의 동보커팅하기 (프린팅&커팅용 위치지정)

작도범위를 최대한 넓게 사용하기 (동보사이즈및 타입 변경)

동보사이즈를 작게 하거나 동보수를 줄여서 작도영역을 최대한 넓게 할 수 있습니다.

사용 방법

1. "동보마크" 패널을 표시하고, "동보 마크" 탭을 선택합니다.
2. "타입"에서 "Graphtec 3 포인트타입 1" 또는 "Graphtec 3 포인트타입 2"를 선택합니다.
"길이"에서 "5mm"로 설정합니다.



참조

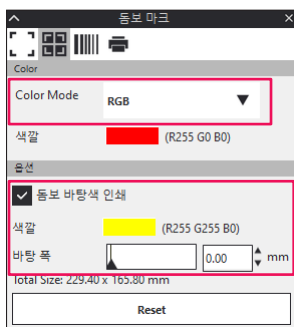
- 커팅 플로터에 미디어를 비틀게 세트를 하면, 동보검출에 실패하는 경우가 있습니다. 그런 경우에는, 미디어를 다시 똑바로 세트하십시오. 또한 동보사이즈를 크게 하면 미디어의 뒤틀림을 방지할 수 있습니다
- 인쇄되는 위치와 컷위치의 정확성이 다소 떨어지는 경우에는, 동보타입을 4 포인트로 하거나, 동보길이를 길게 설정하십시오.

특정 미디어에서의 돔보커팅하기 (돔보와 돔보바탕색 컬러의 변경)

돔보색을 변경하거나 돔보 주변영역을 사각형으로 설정하여 바탕색을 지정할수 있습니다.
특정미디어에서 스캔하기 어려운 검정색 돔보를 사용할수 없는 경우에 사용됩니다.

사용 방법

1. "돔보마크" 패널을 표시하고, "색상" 탭을 선택합니다.
2. "색상"에 체크를 하고 돔보의 색상을 지정합니다.
돔보바탕에 색상을 지정하려면 "돔보 바탕색 인쇄"에 체크를 합니다.
그 아래의 "색상"에서 기초채우기 색을 지정합니다.
"바탕 폭"에서 사이즈를 지정합니다.



참조

미디어 종류에 따라서 설정을 해도 돔보를 읽지 못하는 경우도 있습니다.
모든 종류의 미디어에서 돔보스캔을 보장하지는 않습니다.

긴(Long) 롤 미디어에서 동보 커팅하기 (세그먼트영역 동보, 중간 동보수의 변경)

미디어 공급방향의 움직임을 줄임으로서 커팅시에 스큐(기울기)를 최소화하면서 커팅을 할 수 있습니다.
긴 롤미디어에서 사행을 보정하는 프린팅 & 커팅을 할 경우에 사용됩니다.

사용 방법

1. "동보마크" 패널을 표시하고, "동보 마크" 탭을 선택합니다.
2. "타입"에서 "Graphtec 세그먼트 영역타입1" 또는 "Graphtec 세그먼트 영역타입2"를 선택합니다.
"X 스텝"에, 중간마크 동보의 간격을 지정합니다.
"Y중간 마크"에, Y방향으로 지정할 동보수를 입력합니다.
"X방향"에서 "수직" 또는 "수평"을 지정합니다.
* 미리보기상에서 미디어 세트 시에 용지공급 방향(X방향)을 지정합니다.

동보 마크

스타일: Graphtec 세그먼트 영역 타입2 ▼

여백: 25.00 mm

두께: 1.00 mm

길이: 20.00 mm

X 스텝: 100.00 mm

X 방향: 수직 ▼

사각형 변환

Relative to Page

☐ Relative to Page

☐ 25.00 mm ☐ 25.00 mm

☐ 25.00 mm ☐ 25.00 mm

Total Size: 229.40 x 165.80 mm

Reset

인쇄 왜곡을 억제하며 커팅하기 (Graphtec XY 세그먼트 영역타입, Y중간 돔보수의 변경)

열을 이용하여 잉크를 정착 시키는 특정 미디어에서는 열에 의해 팽창되거나 왜곡현상이 발생하는 경우가 있습니다. 미디어가 왜곡된 경우에는, 4 포인트 돔보만으로는 보정을 할 수 없습니다.

이런 경우에는, 용지 공급방향쪽에 중간돔보를 추가하고, 도구 캐리지 방향에도 중간돔보를 추가하여 커팅의 정확도를 향상시킬 수가 있습니다.

사용 방법

1. "돔보마크" 패널을 표시하고, "돔보 마크" 탭을 선택합니다.
2. "타입"에서 "Graphtec XY 세그먼트 영역타입 1" 또는 "Graphtec XY 세그먼트 영역타입 2" 를선택합니다.
"X 스텝"에, 중간돔보의 간격을 지정합니다.
"Y중간 마크"에, Y방향으로 지정할 돔보수를 입력합니다.

* 미리보기상에서 미디어 세트 시에 도구캐리지 이동방향(Y방향)이 되는 쪽을 지정합니다.

"X방향"에서 "세로" 또는 "가로"를 지정합니다.

* 미리보기상에서 미디어 세트 시에 용지공급 방향(X방향)이 되는 쪽을 지정합니다.

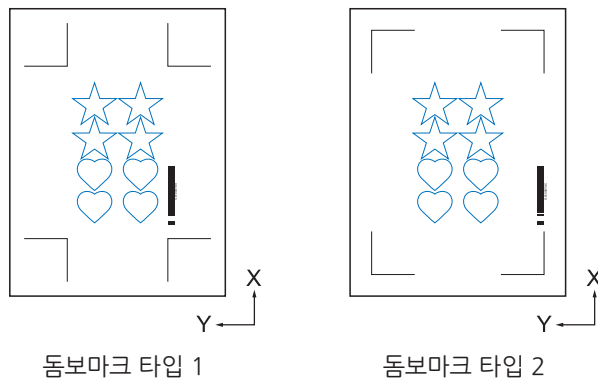
참조

- "Y중간 마크"의 설정은, 도구캐리지의 이동방향(Y 방향)의 돔보 간격이 600mm 이상으로 설정되어야 합니다. 또한, 600mm 이상으로 설정하더라도 돔보 간격에 따라서는 지정할 수 있는 중간돔보수가 변경됩니다.
- "Graphtec XY 세그먼트 영역"의 돔보타입은 FC9000 시리즈에서만 사용가능 합니다.

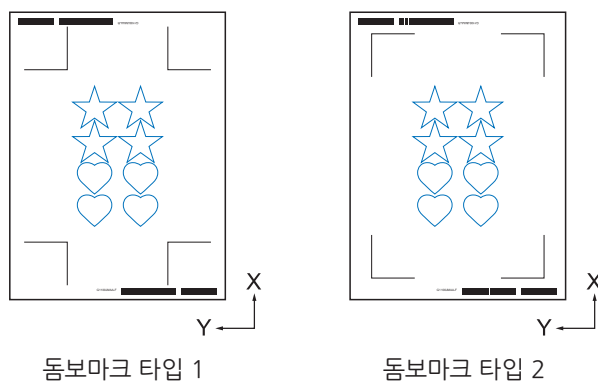
6.2 바코드 커팅

표준바코드와 롤 용지 바코드의 차이점

표준바코드는 USB 메모리에 커팅 데이터를 저장하여 사용합니다.
바코드데이터를 USB 메모리에서 읽은 후, 프린팅&커팅합니다.



롤 용지 바코드는 USB 메모리 또는 Data Link Server에 커팅용 데이터를 저장하여 사용합니다.
바코드가 인쇄된 미디어를 커팅플로터에서 스캔하여, 바코드와 일치한 커팅 데이터를 출력할 수가 있습니다.
두번째 바코드부터는 자동으로 스캔하기 때문에 사용자의 개입없이 연속 프린팅&커팅이 가능합니다.
"롤 용지 바코드"를 사용하면 1개의 롤 용지에 인쇄된 복수의 디자인 데이터를 연속해서 프린팅&커팅합니다.



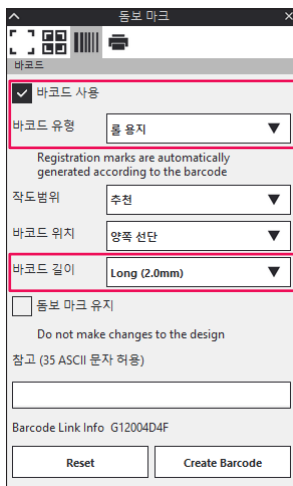
표준바코드의 사용방법은 "5.2 바코드커팅에 관한 기본 워크 플로우"를 참조하십시오.
롤 용지바코드의 사용방법은 "5.3 Data Link 기능 (바코드 연속 커팅)의 기본 워크 플로우"를 참조하십시오.

고휘도 반사 필름과 고감도 광택 미디어에서의 바코드 커팅

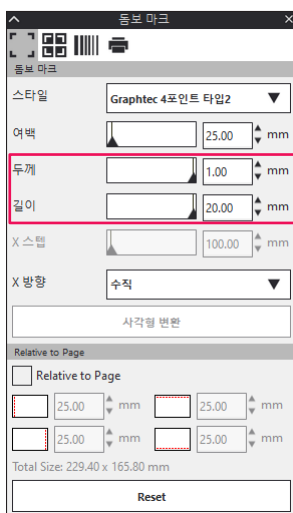
고휘도 반사필름이나 고감도 광택 미디어에서 바코드를 스캔할 경우에 사용합니다.

사용 방법

1. "동보마크" 패널을 표시하고, "바코드" 탭을 선택합니다.
2. "바코드 사용"에 체크합니다.
3. "바코드 유형"에서 "롤 용지"를 선택합니다..
4. "바코드 길이"를, "길게 (0.8mm)"에서 "길게 (2.0mm)" 중에 임의의 길이를 선택합니다.
* 바코드의 스캔하기 쉽게 하기위해 바코드길이는 길게 설정할것을 권장합니다.



5. "동보마크" 탭을 엽니다.
6. "굵기"를 "1.0mm"으로 설정합니다.
7. "길이"를 "20mm"로 설정합니다.



참조

- 커팅 플로터 본체의 "스캔모드"를 "모드 4"로 설정할 필요가 있습니다.
- 설정방법에 대해서는 커팅 플로터 본체 사용 설명서를 참조하십시오.
"모드 4"는, FC9000 시리즈나 CE7000 시리즈에서만 사용 가능합니다.
- 고휘도 반사 필름의 커팅은 FC9000 시리즈에서만 대응 가능합니다.
- 모든 미디어에서의 바코드 또는 동보스캔을 보장하는것은 아닙니다.

6.3 커팅조건을 PC에서 지정하기

미디어에 맞는 커팅조건을 PC에서 지정하기 (작성, 저장, 가져오기)

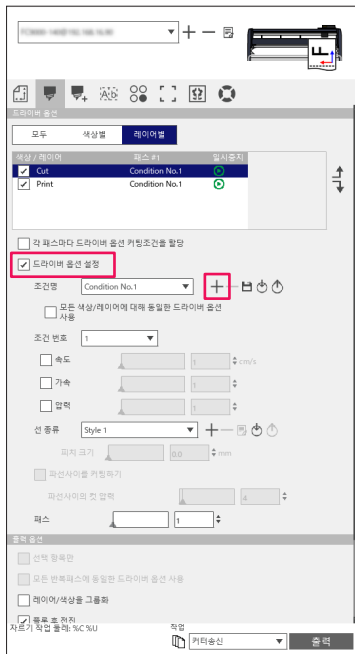
미디어에 맞는 커팅 조건을 PC에서 설정할 수가 있어, 커팅 플로터 본체에서 변경할 필요가 없고, PC상에서 간편하게 커팅조건을 변경할 수가 있습니다.



- 커팅 플로터 본체의 "조건 우선 순위" 항목이 "프로그램"으로 설정되어 있어야 합니다.
- 커팅 플로터 본체의 "도구선택 명령" 항목이 "활성화"로 설정되어 있어야 합니다.

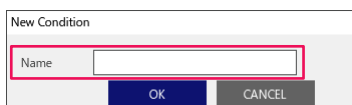
사용 방법

1. "Cutting View"를 기동하고, "옵션" 탭을 엽니다.
2. "드라이버 옵션 설정"에 체크합니다.
"조건명"의 오른쪽의 "+" 아이콘을 클릭합니다.

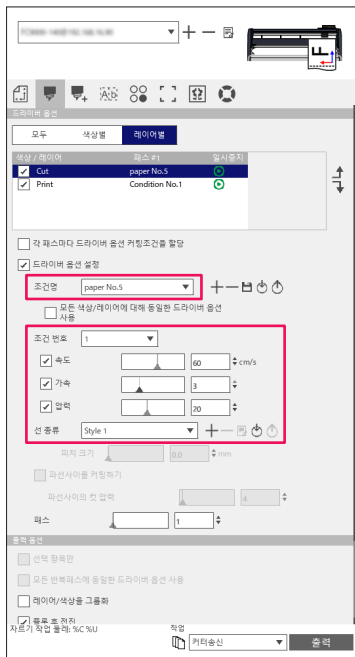


"조건명"에는 기본적인 커팅조건 8개 프리셋이 저장되어 있습니다.
자주 사용하는 미디어의 최적화된 커팅 조건을 프리셋으로 저장하면 유용하게 사용할 수 있습니다.

3. "신규 조건" 화면이 표시됩니다.
새로 등록할 신규조건명을 입력하고, "OK" 버튼을 누릅니다.



4. "조건명"에 새로 등록한 이름이 표시되는지 확인합니다.
각항목에 관한 설정을 합니다.



5. "조건번호"에 커팅플로터 본체에서 사용할 조건번호를 지정합니다.
"3"을 지정한 경우, 커팅플로터 본체의 조건번호 "3"을 사용하여 작동합니다.



도구를 2개 동시에 사용할 수 있는 커팅 플로터에서는 각 조건번호마다 어느쪽을 사용할지 적용할 수가 있습니다.
사전에 조건번호 1을 펜용, 조건번호 2를 커팅용 등으로 어느 도구를 사용할지 커팅 플로터 본체에서 설정해 둘 필요가 있습니다.
설정방법에 대해서는 커팅 플로터 본체의 설명서를 참조하십시오.

6. "속도"에 커팅할 속도를 지정합니다.
"30"을 지정한 경우, "30cm/sec"속도로 작동합니다.



"속도" 앞에 체크하지 않으면, 커팅 플로터에서 설정한 "속도"가 사용됩니다.

7. "가속도"에 커팅할 가속도를 지정합니다.
"2"를 지정한 경우, "2"의 가속도로 작동합니다.



"가속도" 앞에 체크하지 않으면, 커팅 플로터에서 설정한 "가속도"가 사용됩니다.
"가속도"의 체크박스는 "압력"의 체크박스과 연동합니다.

8. "압력"에 커팅할 압력의 수치를 지정합니다.
"15"를 지정한 경우, "15"의 압력의 힘으로 작동합니다.



"압력"에 체크하지 않으면, 커팅 플로터 본체에서 설정한 "압력"이 사용됩니다.
"압력"은 "가속도"의 체크박스과 연동해서 동작됩니다.

9. 선 종류"에서 커팅할 선종을 지정합니다.
"Style 1"을 지정한 경우, 실선으로 커팅합니다.

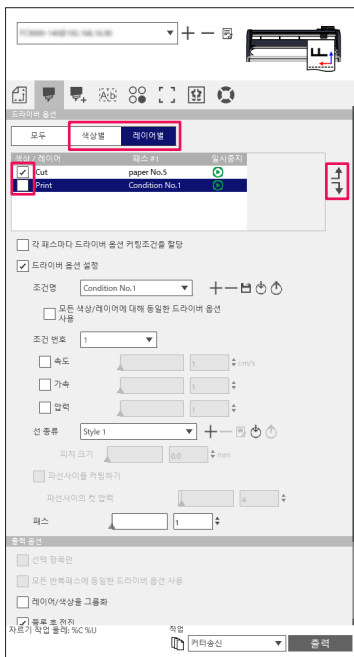
10. 설정이 완료되면 "조건명"의 오른쪽의 "📄" 아이콘을 누릅니다.
11. "신규조건" 화면이 표시됩니다. 조건명을 확인하고, "저장" 버튼을 누릅니다.
12. 상기의 순서대로 반복하여, 목적에 맞는 커팅 조건을 작성합니다.

색상별/레이어별로 커팅 조건 변경하기

디자인에서 사용한 각 색상(선, 채우기)이나 각 레이어마다 커팅조건을 지정할 수 있습니다.
각 색상별 또는 레이어별로 객체를 펜으로 그리거나, 커터로 커팅하는등 도구를 전환해서 지정할 수 있습니다.

사용 방법

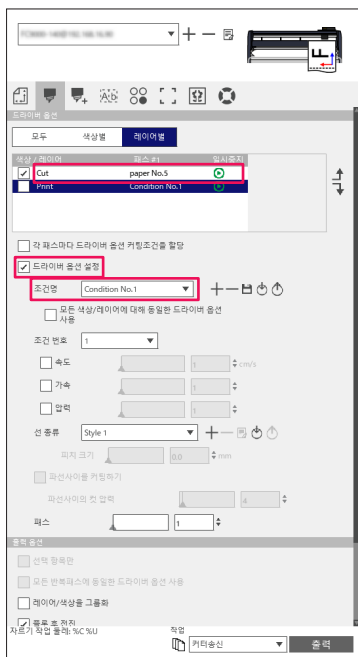
1. "Cutting View"를 기동합니다. "옵션" 탭을 엽니다.
2. "색상별" 또는 "레이어별"을 선택합니다.
"색/레이어" 항목에서 커팅하지 않는 색상이나 레이어의 체크박스를 해제합니다.
그리고 커팅순서를 색상별, 레이어별로 지정합니다.
오른쪽의 상하 화살표로 색상이나 레이어를 선택해서 커팅순서를 변경합니다.
* 레이어별 출력은 유상 옵션 기능입니다.



참조

디자인을 작성할시에는, 출력할 데이터를 가공하기쉽게 하기 위해 색상별 또는 레이어별로 나누어서 작성할 것을 권장합니다.

3. 커팅조건을 지정하기 위해 색상별 또는 레이어별을 클릭합니다.
 "드라이버 옵션 설정"에 체크합니다.
 커팅하려는 색상 또는 레이어에 체크를 합니다.
 "조건명"리스트에서 용도에 맞는 커팅조건을 선택합니다.



참조

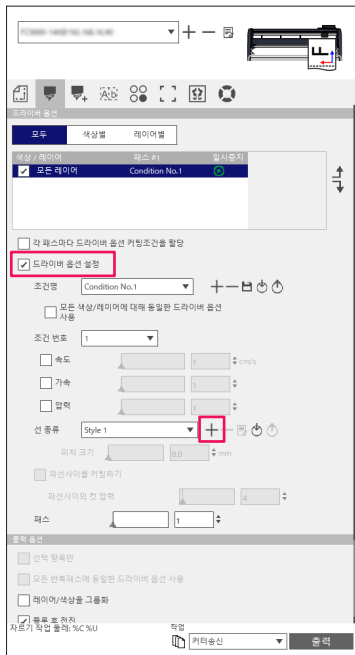
- "드라이버 옵션 설정"의 체크를 해제하면, 커팅 플로터 본체에서 설정한 커팅조건으로 커팅합니다.
- "조건명"에 표시되는 조건은 임의로도 작성할 수 있습니다.
 작성방법에 대해서는 "미디어에 맞는 커팅조건을 PC에서 지정하기(작성, 저장, 가져오기)"를 참조하십시오.

퍼포레이션 커팅을 효율적으로 활용하기

퍼포레이션 커팅 기능은 도구 업할때, 도구압력을 완전히 높혀서 커팅하는 것이 아니라, 커팅 압력을 약하게 하여 블레이드의 움직임을 줄일수 있어서, 도구 업다운으로 인한 시간단축이 가능합니다.
본기능은, 대응기종 모델에서만 사용가능합니다.

사용 방법

1. "Cutting View" 를 기동하고, "옵션" 탭을 엽니다.
2. "드라이버 옵션 설정"에 체크합니다.
"선 종류"의 오른쪽의 "+" "아이콘을 클릭합니다.

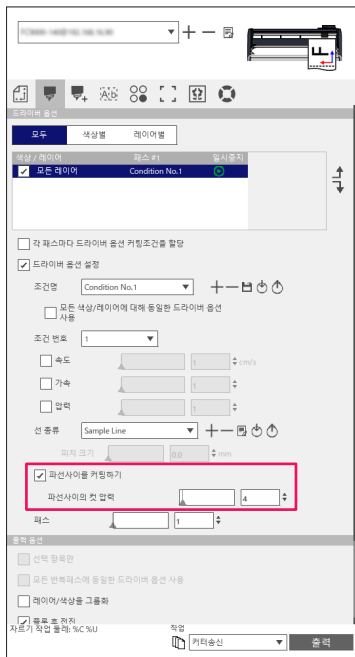


3. "선의 편집" 화면이 표시됩니다.
4. "사용자 정의 선"란에 임의로 지정한 이름을 입력하십시오.
5. "사용자 정의 종류"에서 사용할 선의 패턴(사용자정의 1,2,3)을 선택하십시오.
6. "사용자 정의 1"의 경우, "a"에는 커팅할 길이를 입력하고, "b"에는 커팅하지 않는 길이를 지정하십시오.
"사용자 정의 2", "사용자 정의 3"의 경우, "a"와 "c"에는 커팅할 길이를 입력하고, "b"에는 커팅하지 않는 길이를 지정하십시오.



7. OK" 버튼을 누르고, "선의 편집" 화면을 닫습니다.
8. "선 종류"리스트에서 새로 생성한 "사용자정의 선"을 선택합니다.

9. "파선사이를 커팅하기"앞에 체크를 합니다.
 "파선사이의 커팅 압력"에서 도구 업할때의 커팅압력을 지정합니다.



참조

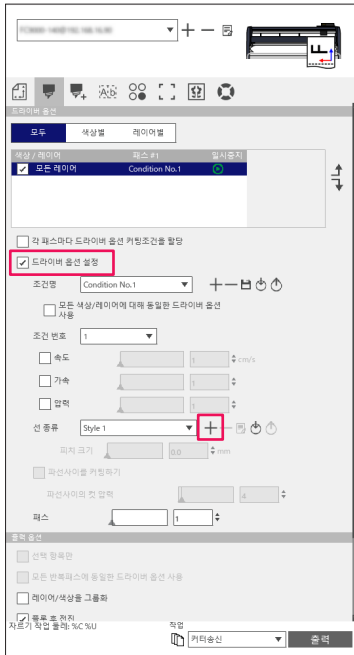
- "파선사이를 커팅하기"기능은, "선 편집"에서 새로 작성한 "사용자 정의 선"을 선택할 경우에만 유효합니다. 그 이외에는 이 항목은 비활성화 됩니다.
- "파선사이의 커팅 압력"은 "선의 편집"에서 "b"에 해당하는 커팅하지 않는 길이를 지정합니다.

점착성이 강한 미디어 사용방법

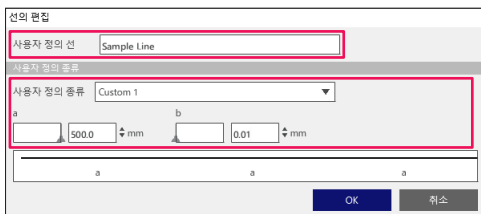
점착성이 강한 미디어나 고휘도 반사 필름을 커팅할 경우, 커터날의 끝부분에 점착제등이 부착되어 정상적인 커팅이 안될수가 있습니다. 퍼포레이션커팅을 하므로써 이러한 문제가 개선될 수가 있습니다.
본 기능은, 대응기종 모델에서만 사용가능합니다.

사용 방법

1. "Cutting View" 를 기동하고, "옵션" 탭을 엽니다.
2. "드라이버 옵션 설정"에 체크합니다.
"선 종류"의 오른쪽의 "+" 아이콘을 클릭합니다.



3. "선의 편집" 화면이 표시됩니다.
4. "사용자 정의 선"란에 임의로 지정한 이름을 입력하십시오.
5. "사용자 정의 종류"에서 사용할 선의 패턴을 "사용자 정의 1"을 선택하십시오.
6. "a"(커팅하는 길이)에 500mm (19.685 인치)를 입력합니다.
7. "b" (커팅하지 않는 길이)에 0.01mm (0.04 인치)를 입력합니다.

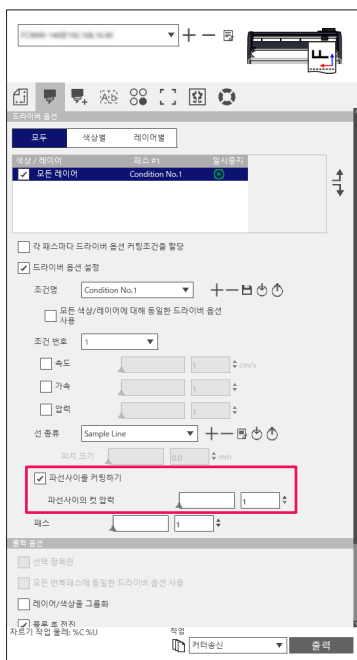


참조

상기 수순에서의 커팅하는 길이와 커팅하지 않는 길이의 설정은 참고치입니다.
테스트 컷을 실행하여 적당한 설정값을 확인하십시오.

8. "OK" 버튼을 누르고, "선 편집" 화면을 닫습니다.
9. "선 종류" 리스트에서 새로 생성한 "사용자정의 선" 을 선택합니다.
10. "파선사이를 커팅하기"앞에 체크를 합니다.

11. "파선사이의 커팅 압력"에서 "1"을 입력합니다.



참조

- "파선사이를 커팅하기"기능은, "선 편집"에서 새로 작성한 "사용자 정의 선"을 선택할 경우에만 유효합니다. 그 이외에는 이 항목은 비활성화 됩니다.
- "파선사이의 커팅 압력"을 "1"로 설정하여 개선되지 않을 경우에는, "파선사이의 커팅 압력"의 체크를 해제합니다.

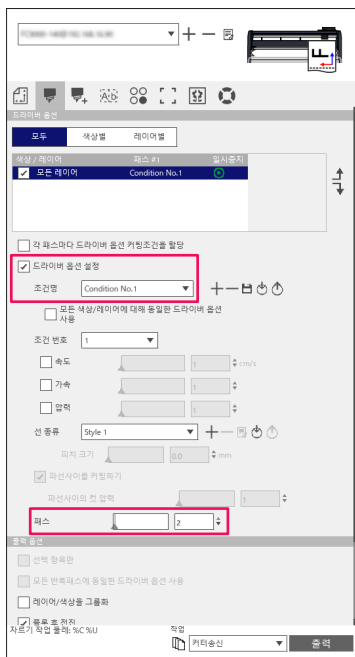
한번에 커팅하기 어려운 하드 미디어 사용법

이 기능은 동일한 컷조건으로 반복해서 커팅하거나, 서로 다른 컷조건과 조합하여 커팅하므로써, 한번에 커팅하기 어려운 미디어를 커팅하는데 사용할수 가 있습니다.

동일한 커팅 조건으로 반복해서 커팅할 경우

사용 방법

1. "Cutting View" 를 기동하고, "옵션" 탭을 엽니다.
2. "드라이버 옵션 설정"에 체크합니다.
3. "조건 명"에서 사용할 조건(1-8)을 선택합니다.
4. "패스"에 중복해서 커팅할 횟수를 입력합니다.
"2"를 지정하면, 2번 중복해서 커팅합니다.



커팅 완료후 PC에서 도구캐리지 제어하기

이 기능은 컷 종료후, PC에서 커팅 플로터의 도구 캐리지의 위치를 원점위치로 돌아가도록 지정하거나, 작도범위 밖으로 이동시킬 수가 있습니다.

사용 방법

1. "Cutting View" 를 기동하고,"옵션" 탭을 엽니다.
2. "플롯 후 전진"에 체크를 합니다.



● 그리드 롤러 타입

이 기능에 체크를 하면 미디어 공급방향으로 객체가 인쇄된 맨 끝부분까지 용지를 보냅니다.

*시트지로 로드 할 경우에는, 용지교환 메시지가 표시됩니다.

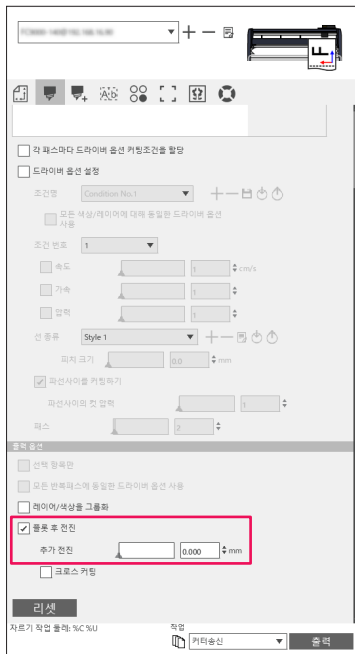
이 기능에 체크를 해제하면, 도구캐리지는 원점 위치로 돌아갑니다.

● 평판 타입

이 기능에 체크를 하면, 도구 캐리지가 테이블 아래쪽으로 물러나서 이동합니다.

이 기능에 체크를 해제하면, 도구캐리지는 원점 위치로 돌아갑니다.

3. "추가 송신"에 용지지급양을 지정합니다.



● 그리드 롤러 타입

미디어 공급방향으로 맨 끝부분의 객체위치에서 다시 지정한 양만큼 미디어를 앞으로 보냅니다

*시트지로 로드 할 경우에는, "추가 송신" 설정에 관계없이 용지교환 메시지가 표시됩니다.

● 평판 타입

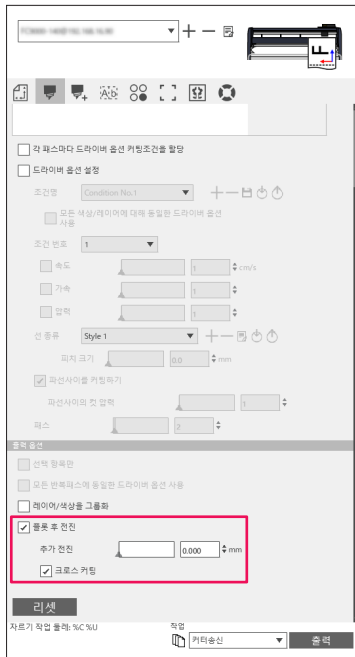
이 기능은 대응 되지 않습니다.

커팅 완료후, PC에서 크로스 커팅 기능 사용하기

롤 용지를 사용할 경우, 컷 완료후 크로스 커팅 하므로써 롤 용지에서 커팅하여 시트지로 사용할 수 있습니다.

사용 방법

1. "Cutting View" 를 기동하고, "옵션" 탭을 엽니다.
2. "플롯 후 전진"에 체크를 합니다.
3. "추가 송신"에 용지지급양을 지정합니다.
4. "크로스 커팅"에 체크를 합니다.



참조

● 그리드 롤러 타입

컷 완료후, 용지 지급 방향으로 맨 끝부분의 객체위치에서 다시 지정한 양만큼 미디어를 앞으로 보낸후, 크로스 커팅을 실행합니다.

*크로스 커팅 대응 모델 기종에서만 사용가능합니다.

*시트지로 로드 할 경우에는, "추가 송신" 설정에 관계없이 용지교환 메시지가 표시됩니다.

● 평판 타입

이 기능은 대응 되지 않습니다.

6.4 유용한 고급 커팅 기능

커팅 데이터 크기가 용지 크기에 맞는지 확인하는 방법

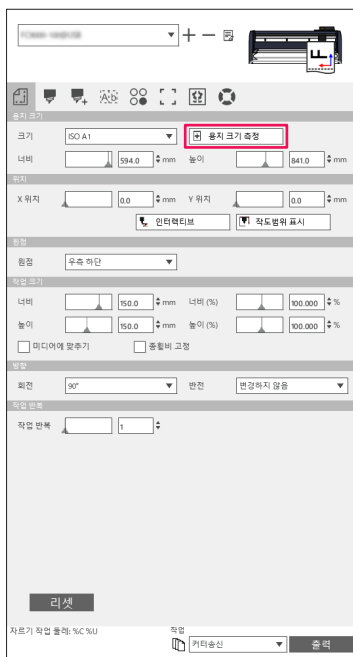
이 기능은 실제로 커팅하기전에 커팅 플로터에 배치한 미디어의 작도범위를 자동으로 취득하여, 커팅 데이터 사이즈가 용지위에 완전히 배치되는지 확인할 수 있습니다



- 그리드 롤러 타입의 경우, 미리 용지를 세트해서, 커팅 플로터를 "준비상태"로 설정 해야 합니다.
- 평판 타입의 경우, 최대 작도 범위의 설정값을 취득합니다.
최대 작도 범위에서 변경할 경우, 미리 커팅 플로터 본체에서 작도 범위의 설정을 해야 합니다.
설정방법에 대해서는, 커팅 플로터 본체 사용설명서를 참조 하십시오.

사용 방법

1. "Cutting View" 를 기동하고, "일반" 탭을 엽니다.
2. "용지 사이즈 취득" 버튼을 누릅니다
커팅 플로터에 세트한 용지의 작도범위를 취득하여 커팅 데이터 사이즈를 미리보기화면에 반영합니다.

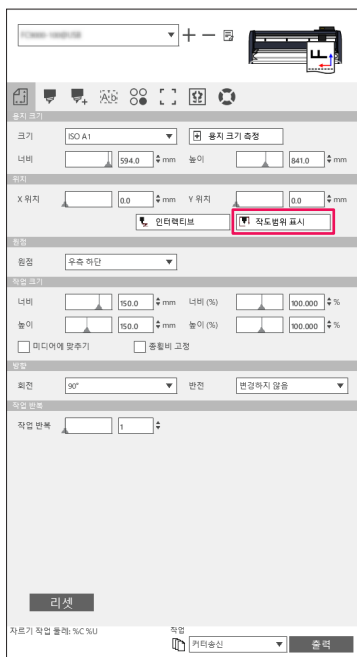


커팅 하기 전에 커터상에서 작도범위 확인방법

커팅 플로터에 세트한 미디어에서 도구 업 상태로 송신할 데이터의 상하좌우로 최대치 사각형을 그리므로서, 실제로 커팅하기 전에 작도에 필요한 영역을 확인 할 수가 있습니다.

사용 방법

1. "Cutting View"를 기동하고,"일반"탭을 엽니다.
2. "작도 범위 표시" 버튼을 누릅니다.
커팅 플로터 본체에서 작도 범위와 일치하는 사각형을 그리는 동작을 실행합니다.



참조

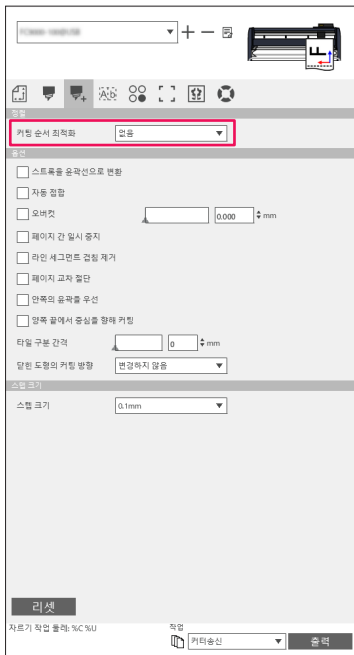
- 그리드 롤러 타입의 경우, 미리 용지를 세트해서, 커팅 플로터를 "준비상태"로 설정 해야 합니다.
- 원점 위치를 확인할 경우에는, "인터랙티브" 버튼을 누릅니다.
"인터랙티브"를 눌러 미리보기 화면상에서 객체를 이동시키거나, 또는 "위치"의 "X", "Y" 방향에 설정값을 입력하면 커팅 플로터의 본체의 도구가 미리보기위치에 맞춰서 이동합니다.

컷 순서의 최적화 (뒤틀림 방지)

도구 캐리지의 움직임을 줄이므로 인해 커팅시간을 단축할 수 있으며, 용지지급 횟수를 줄여서 긴 롤 미디어의 기울임과 뒤틀림을 방지할 수 있습니다.

사용 방법

1. "Cutting View" 를 기동하고, "상세" 탭을 엽니다.
2. "커팅 순서의 최적화" 에서 원하는 옵션을 하나 선택합니다.
 커팅 시간을 단축할 경우에는, "속도 우선"을 선택합니다.
 용지 지급횟수를 줄일 경우에는, "용지 움직임 제한"을 선택합니다.
 컷 순서를 지정하지 않을 경우에는, "없음"을 선택합니다.



참조

"없음"을 선택한 경우에는, 애플리케이션에서 수신한 데이터순으로 커팅합니다.

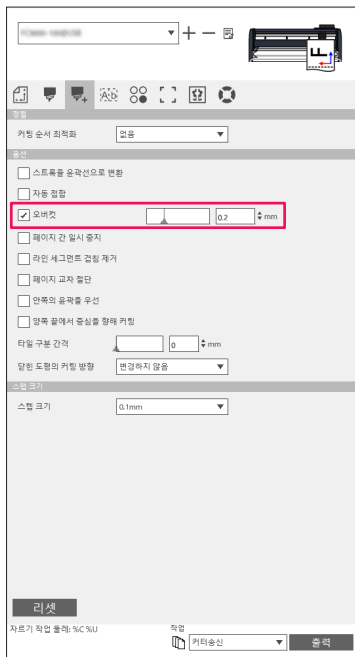
시작점과 끝점이 완전히 커팅되지 않을 경우

오버컷 기능으로 닫힌 도형에서 완전히 커팅되지 않을 경우에 사용됩니다.

컷 완료한 위치에서 지정한 길이만큼 연장되어 커팅하므로 시작과 끝점에서 커팅되지 않는 부분이 남지 않습니다.

사용 방법

1. "Cutting View" 를 기동하고, "상세" 탭을 엽니다.
2. "오버컷"에 체크를 한후, 끝점에서 시작점을 커팅하는 길이를 지정합니다.

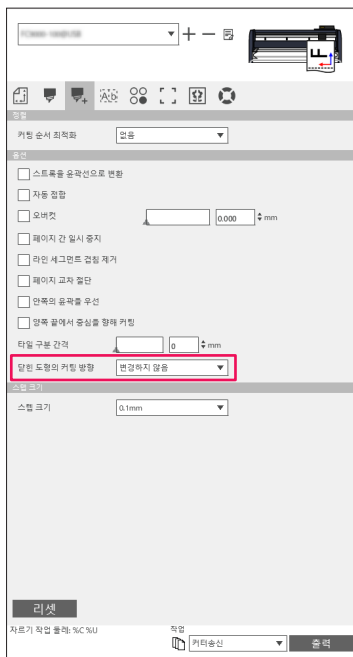


단한도형의 컷방향을 최적화하여 컷품질을 향상시키는 방법

동일한 단한 도형을 커팅할 경우, 칼날의 위치가 자주 바뀌면, 커팅 품질이 저하 될 가능성이 있습니다.
컷 방향을 시계방향 또는 반시계방향으로 설정하므로 칼날 위치가 일정하게 되어 커팅 품질을 안정시킬수 있습니다.

사용 방법

1. "Cutting View"를 기동하고, "상세" 탭을 엽니다.
2. "원의 커팅 방향"에서 커팅 방향을 지정합니다.
컷 방향을 시계방향으로 통일 할 경우, "시계방향"을 선택합니다.
컷 방향을 반 시계방향으로 통일 할 경우, "반시계방향"을 선택합니다.
컷 방향을 지정하지 않을 경우, "변경하지 않음"을 선택합니다.



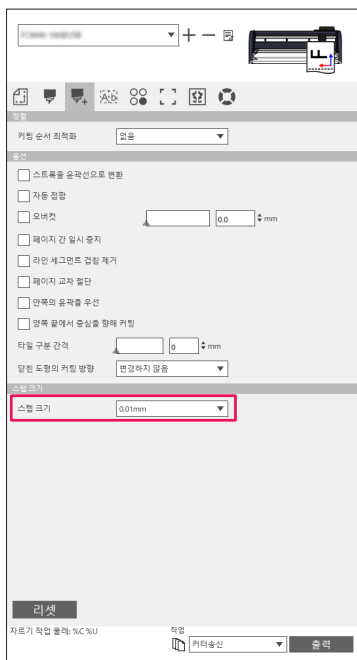
컷 길이가 데이터보다 0.5mm 오차가 생길 경우

좌표치의 초기 설정값은 0.1mm 단위이기 때문에 좌표치의 반올림등으로 컷 길이결과가 데이터보다 0.5mm 짧아질 수가 있습니다.

컷 길이가 짧을 경우, 스텝 크기를 0.01mm로 설정하면 오차가 개선될 수 있습니다.

사용 방법

1. "Cutting View"를 기동하고, "상세" 탭을 엽니다.
2. "스텝 크기"에서 0.01mm를 선택합니다.



참조

"스텝 크기" 설정을 변경해도 개선되지 않을 경우에는, 커팅 플로터 본체의 거리보정이나 커터날이 마모되지 않았는지 확인하시기 바랍니다.

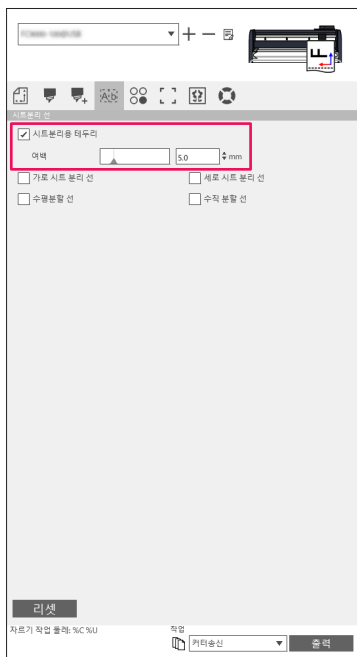
6.5 자동 시트 분리 선 기능

객체 컷 라인의 자동 시트분리 추가

객체의 컷라인 주변에 사각형을 추가하여 라벨을 떼어내기 쉽게하므로 시트 분리선 작업의 생산성을 높이고 시간을 절약하고자 할 때 사용됩니다.

사용 방법

1. "Cutting View"를 기동하고,"시트 분리"탭에서, "시트 분리 테두리"에 체크를 합니다.
2. "여백"에 임의의 숫자를 입력합니다.



참조

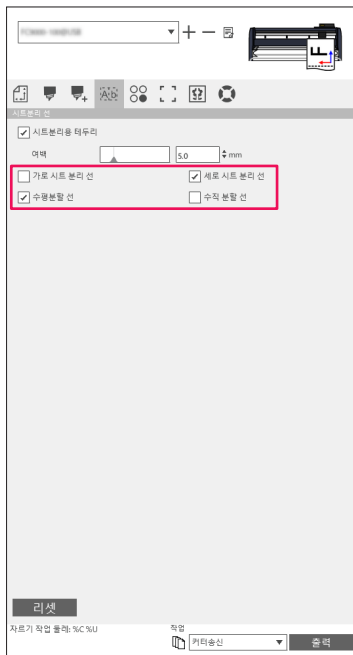
"여백"을 설정하므로, 객체와 시트 분리 선의 간격을 지정할 수 있습니다.
설정값을 0으로 설정하면, 시트 분리 선과 객체의 선이 겹치는 부분이 발생합니다. 적당한 간격의 설정값을 설정하시기를 권장합니다.

객체간의 시트 분리 선의 분할

객체나 텍스트간에 수평,수직방향의 시트 분리 선을 추가할 수 있습니다.
라벨의 잔여물 제거가 쉽고, 커팅 작업시간을 절약할 수 있어 작업효율을 높일 수 있습니다.

사용 방법

1. "Cutting View"를 기동하고, "시트 분리"탭을 엽니다.
"시트 분리용 테두리"에 체크를 합니다. "수평 방향", "수직 방향", "수평분할선", "수직 분할선" 중에서 필요한 옵션을 선택합니다.



6.6 동일한 데이터를 1장의 미디어에 복수로 배열하여 커팅하기

이 매트릭스 카피 기능은 1장의 미디어에 동일한 객체를 지정한 갯수분 일정한 간격으로 배열하여 커팅할 경우에 사용됩니다.

디자인 상에서 동일한 데이터를 여러번 복사하여 작성하는 수고를 덜 수 있습니다.

선택한 객체의 갯수를 지정하여 배열하는 방법 (동보마크를 사용하지 않을 경우)

사용 방법

1. "Cutting View" 화면을 기동하고, "매트릭스 복사" 탭을 엽니다.
2. "복사" 에 복사할 갯수를 지정합니다.
3. "X 간격" 에 복사 데이터 간의 세로 여백을 설정할 수 있습니다.
"Y 간격" 에 복사 데이터 간의 가로 여백을 설정할 수 있습니다.



"복사"는 Y방향(가로)으로 복사 됩니다.

용지 크기에 따라서는 지정한 복사 갯수가 Y방향으로 배치되지 못한 나머지는 X방향(세로)으로 재배치됩니다.

X 방향 (세로)과 Y 방향 (가로)의 갯수를 지정하여 배열할 경우 (동보를 사용할 경우)**사용 방법**

1. "Cutting View" 화면을 기동하고, "매트릭스 복사" 탭을 엽니다.
2. "X 복사"에 X방향으로 복사할 갯수를 지정합니다.
"Y 복사"에 Y방향으로 복사할 갯수를 지정합니다.
3. "X 간격"에 복사 데이터 간의 세로 여백을 설정할 수 있습니다.
"Y 간격"에 복사 데이터 간의 가로 여백을 설정할 수 있습니다.



동보타입 또는 커팅 플로터의 모델에 따라 "X 복사", "Y 복사"는 표시되지 않아 지정할 수 없는 경우가 있습니다.

6.7 동보마크의 고급 사용법

긴 롤 미디어의 뒤틀림을 최소화하며 동보 커팅하기

긴 롤 미디어의 반송할때의 뒤틀림을 억제하면서 동보커팅 할 경우에 사용합니다.

보통 모든 동보마크를 읽고나서 커팅을 시작하지만, 본 "세그먼트 동보 분할 커팅" 기능을 사용하면 4개의 동보를 읽은후, 그 범위내에서 순차적으로 커팅하면서 작업을 진행할수 있습니다.

이로 인해 용지공급방향의 움직임을 최소화하면서 세그먼트별로 검출하고 커팅하므로 안정된 커팅작업을 수행할수 있습니다.

사용 방법

1. "Cutting View" 화면을 기동하고, "동보" 탭을 엽니다.
"세그먼트 동보 분할 커팅"에 체크를 합니다.



참조

- 대응 모델 기종에 대해서는 펄사 홈페이지에서 확인하십시오.
- 본기능은 "Graphtec 세그먼트 영역 타입" 또는 "Graphtec XY 세그먼트 영역 타입"의 동보마크가 작성되어 있어야 사용할 수 있습니다.

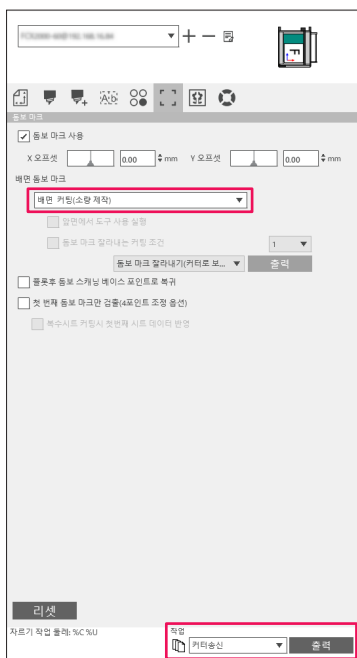
배면커팅이나 주름도구를 사용할 경우, 인쇄면 손상을 줄이는 방법

다품종의 패턴디자인을 소량만 효율적으로 작성하기

"배면 돔보 마크"를 사용하여 "프린팅&커팅"할 경우에 사용됩니다.
소량으로 여러종류의 패턴디자인을 효율적으로 작성할 수가 있습니다.
본 기능은 대응모델 기종에서만 사용할 수 있습니다.

사용 방법

1. "프린팅&커팅"용의 디자인 데이터를 작성합니다.
2. 커팅 플로터에 미디어를 세트합니다.
3. "Cutting View" 화면을 기동하고, "돔보" 탭을 엽니다.
"배면 돔보 마크"의 "배면 커팅(소량 제작)"을 선택합니다.
4. "커팅기로 송신"버튼을 누른후, "출력"버튼을 누릅니다.



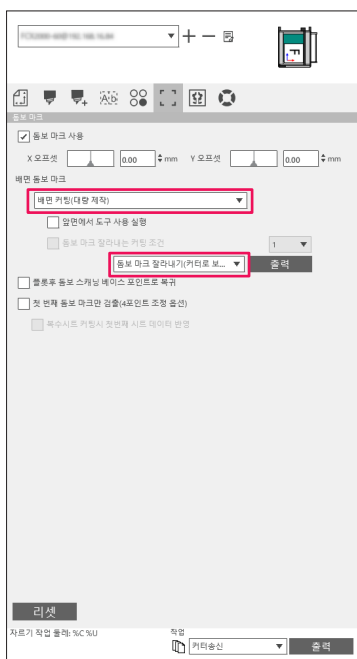
5. 커팅 플로터에서 돔보 스캔후, 미디어에서 배면돔보마크를 잘라냅니다.
6. 잘라낸 잔여물을 제거한 후에, 커팅 플로터상에서 미디어를 뒤집어서 X방향을 기준으로 다시 세트합니다.
미디어의 세트 위치는, 상기 2의 수순과 같은 위치에 배치하십시오.
7. 커팅 플로터의 컨트롤 패널에서 "ENTER"키를 누릅니다.
커팅 플로터에서 돔보 스캔을 시작하면서, 돔보 스캔 완료후 주름선을 그으며 커팅이 시작됩니다.

동일 패턴디자인의 대량생산을 할 경우

"배면 동보 마크"를 사용하여 "프린팅&커팅"할 경우에 사용됩니다.
대량으로 동일한 패턴디자인을 효율적으로 작성할 수가 있습니다.

사용 방법

1. "프린팅&커팅"용의 디자인 데이터를 작성합니다.
2. 커팅 플로터에 미디어를 세트합니다.
3. "Cutting View" 화면을 기동하고, "동보" 탭을 엽니다.
"배면 동보 마크"의 "배면 커팅(대량 제작)"을 선택합니다.
4. "커팅기로 송신" 버튼을 누른후, "출력" 버튼을 누릅니다.



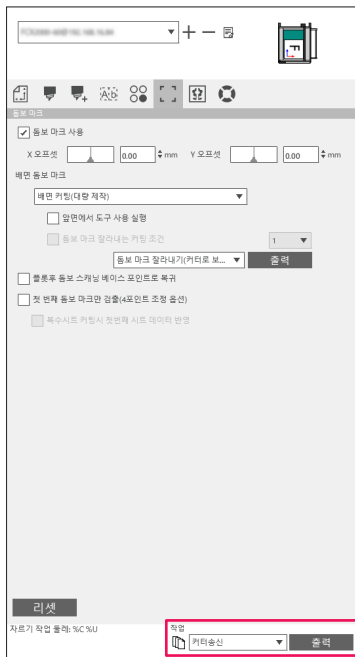
5. 커팅 플로터에서 동보 스캔후, 미디어에서 배면동보마크를 잘라냅니다.

참조

- 앞면에 크리징을 넣을 경우에는, "앞면에서 도구 사용 실행"에 체크하여 활성화합니다.
앞면에서 사용할 데이터는 "옵션" 탭에서 미리 선택해 둡니다.
- 배면 동보용의 동보 마크 잘라낼때의 조건번호를 지정할 경우에는, "동보 마크 잘라내는 커팅 조건"을 체크합니다. 커팅 플로터 본체에 등록되어있는 조건번호의 커팅 조건으로 동보를 잘라냅니다.

6. 잘라낸 잔여물을 제거한 후에, 미디어를 뒤집어서 X방향을 기준으로 커팅 플로터에 다시 세트합니다.
미디어의 세트 위치는, 상기 2의 수순과 같이 배치하십시오.
7. 커팅 플로터의 본체의 "복사"기능을 사용하여, 배면동보의 "동보마크 잘라내기"를 실행합니다.
8. 배면동보의 잘라내기가 완료되면, 배면커팅을 실행합니다.
미디어를 뒤집어서 X방향을 기준으로 커팅 플로터에 다시 세트합니다.
미디어의 세트 위치는, 상기 2의 수순과 같이 배치하십시오.

9. "커팅기로 송신" 버튼을 누른후, "출력" 버튼을 누릅니다.
 커팅 플로터에서 동보 스캔을 시작하면서, 동보 스캔 완료후 주름선을 그으며 커팅이 시작됩니다.



배면에서 사용하는 데이터는 "옵션" 탭에서 미리 선택할 수 있습니다

10. 커팅 플로터의 본체의 "복사" 기능을 사용하여, 배면동보의 데이터를 커팅합니다.



대응모델 기종은 폐사 홈페이지에서 확인하십시오.

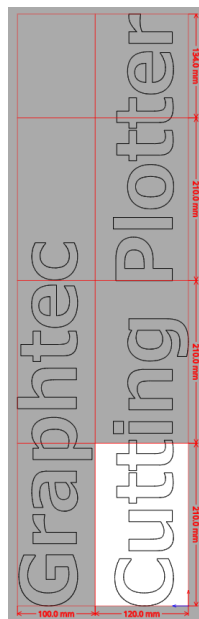
6.8 미디어 보다 큰 데이터를 커팅하는 방법 (타일기능)

분할크기와 분할 위치 조정

본 기능은 세트된 용지보다 큰 디자인 데이터를 분할할 경우, 사용합니다.

사용 방법

1. "Cutting View" 화면을 기동하고, "타일" 탭을 엽니다.
"타일 실행"에 체크를 합니다.
"위치 및 크기 설정"에서 "작업기준", "타일 구성"에서 "자동"을 선택합니다.
디자인 데이터가 분할 됩니다.



* "일반" 탭의 용지 사이즈에 맞춰 분할됩니다.

참조

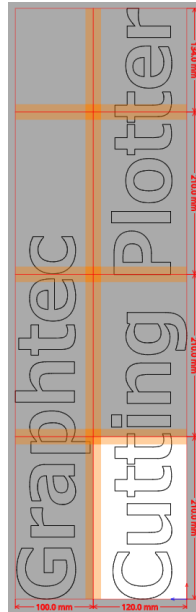
- "규칙적인 배열"을 선택하면, 타일 폭과 높이가 활성화되며, 각 타일의 크기를 임의로 지정할 수 있습니다.
"타일 폭" 타일 높이"는 타일 사이즈를 수치로 지정할 수 있습니다.
"열" 과 "행"은, 분할하고자 하는 타일 수를 열과 행에서 각각 지정할 수 있습니다.
- 미리보기 화면에서 분할크기를 지정할 경우에는, 적색 컨트롤 포인트를 드래킹하여 분할 위치를 변경할 수 있습니다.
분할 위치를 변경한 경우에는, "위치 및 크기 구성"은 "작업 기준"에서 "사용자 정의"로 전환되면, "타일 구성"은 "규칙적인 배열"에서 "맞춤"으로 자동으로 전환됩니다.

타일 사이의 오버랩 설정방법

분할한 타일의 겹친(오버랩) 분할선 부분을 자르기 때문에 시공할때 위치맞춤이 용이합니다.

사용 방법

1. "Cutting View" 화면을 기동하고, "타일" 탭을 엽니다.
"타일 실행"에 체크를 합니다.
"여백"에 오버랩의 간격을 입력합니다.
설정한 오버랩의 여백은 오렌지색으로 표시됩니다.

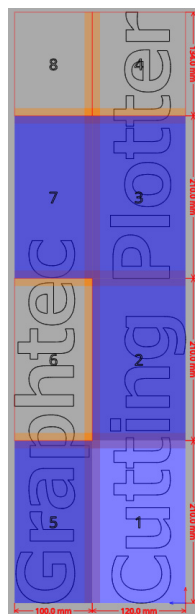
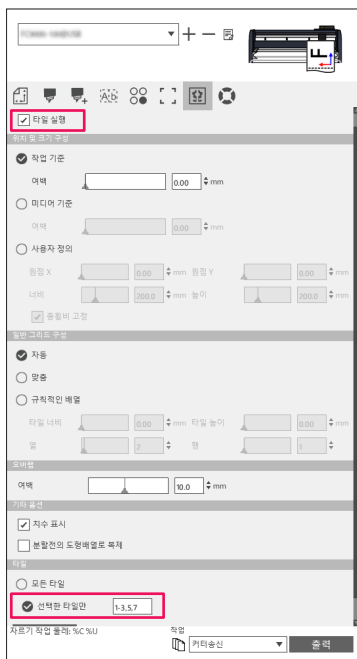


지정한 분할 영역만 커팅하는 방법

분할한 타일중에서 지정한 타일만을 출력할때에 사용합니다.
필요한 타일만 재출력할 수 있습니다.

사용 방법

1. "Cutting View" 화면을 기동하고, "타일" 탭을 엽니다.
"타일 실행"에 체크를 합니다.
미리보기화면에 표시되어있는 타일번호를 참고로 "선택한 타일만"에 출력할 번호를 입력합니다.
8개의 타일중에서 타일번호 1~3,5,7을 출력할 경우에는, "1-3,5,7"을 입력합니다.



참조

미리보기화면상에서 타일을 클릭해서 활성화 또는 비활성화하여 커팅할 영역을 선택할수가 있습니다.
커팅할 타일은 청색으로 표시됩니다.

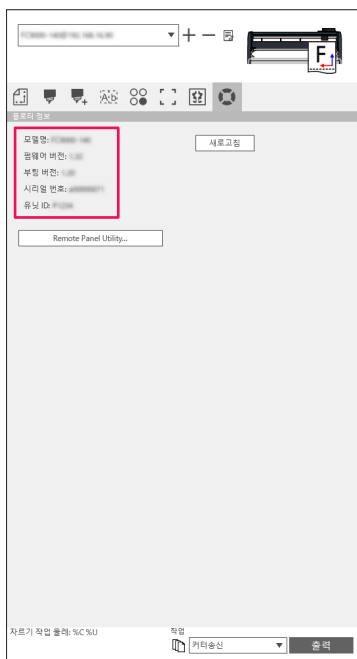
6.9 커팅 플로터의 정보를 확인하는 방법

사용하고 있는 커팅 플로터의 정보를 "플로터 정보" 탭에서 취득하여 확인할수가 있습니다.
서포트지원 센터에 연락을 할 경우, 플로터 정보로서 확인하십시오.

고객지원센터에 문의할 경우 알아야 할 사항

사용 방법

1. "Cutting View" 화면을 기동하고, "플로터 정보" 탭을 엽니다.
2. "모델명", "펌웨어 버전", "시리얼 번호" 등의 필요사항을 적어둡니다.



6.10 커팅플로터의 본체 설정을 PC에서 제어하기

커팅 플로터 본체에서 설정하는 메뉴중 이용빈도가 높은 메뉴의 설정값을 PC에서 변경할 수가 있습니다. 설정값의 변경은 "Remote Panel Utility"를 사용하여 실행합니다.

Remote Panel Utility의 개요

커팅 플로터 본체 설정값을 PC에서 제어할 수 있는 관리기능입니다.

커팅 플로터 본체에서 각 메뉴의 설정값을 취득하여, PC상에서 확인 할 수 있습니다.

취득한 설정값을 컴퓨터상에서 변경하여, 커팅 플로터 본체 설정값을 업데이트 할 수가 있습니다.

취득한 설정값을 파일 저장하여 백업 또는 커팅 플로터 본체에 동일한 설정값을 설정 할 수가 있습니다.



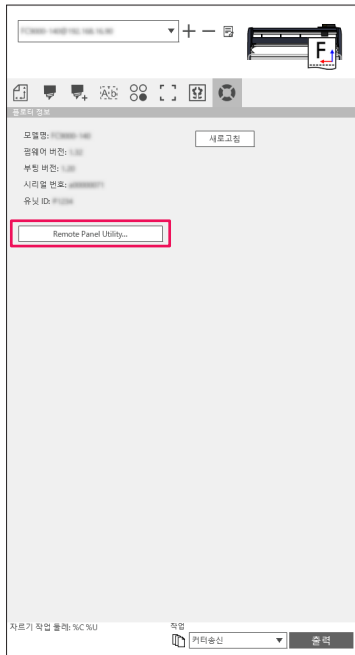
- 설정할수 있는 메뉴는, 사용하고 있는 커팅 플로터의 모델에 따라 다릅니다.
- 커팅 플로터의 본체와 PC는 USB 또는 LAN으로 접속되어 있는지를 확인 하십시오
- 커팅 플로터의 본체가 "준비상태"로 되어 있는지를 확인 하십시오.

커팅 플로터의 본체 설정값을 PC에서 변경하기

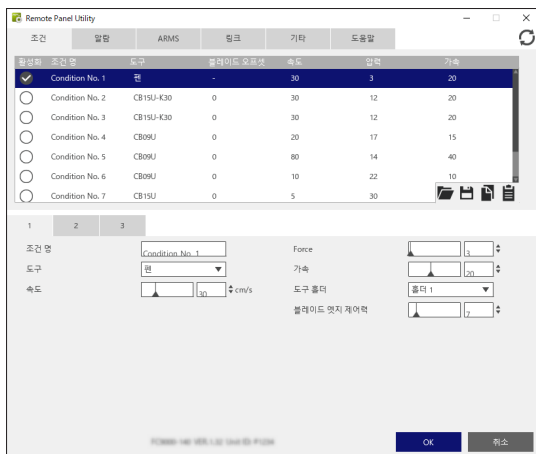
커팅 플로터의 본체 설정값을 PC에서 변경할 수가 있습니다.

사용 방법

1. "Cutting View" 화면을 기동하고, "플로터 정보" 탭을 엽니다.
2. "Remote Panel Utility" 버튼을 누릅니다.



3. "Remote Panel Utility"가 기동됩니다.
변경하고자 하는 메뉴의 설정값을 변경합니다.



4. 설정이 완료되면 "OK" 버튼을 누릅니다.
커팅 플로터 본체에 설정값이 송신되어, 설정값이 업데이트 됩니다.



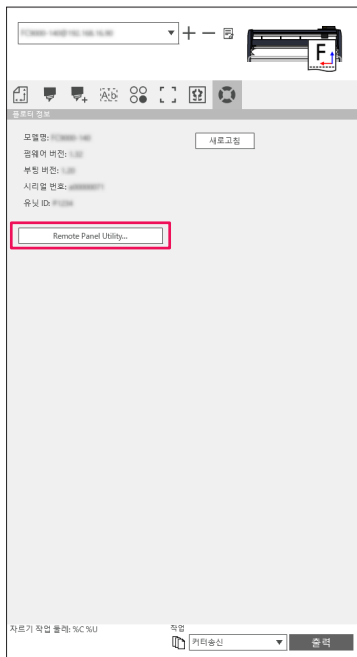
커팅 플로터 본체에 설정값을 송신하지 않는 경우에는, "취소" 버튼을 누릅니다.

커팅 플로터 본체 설정값 백업하기

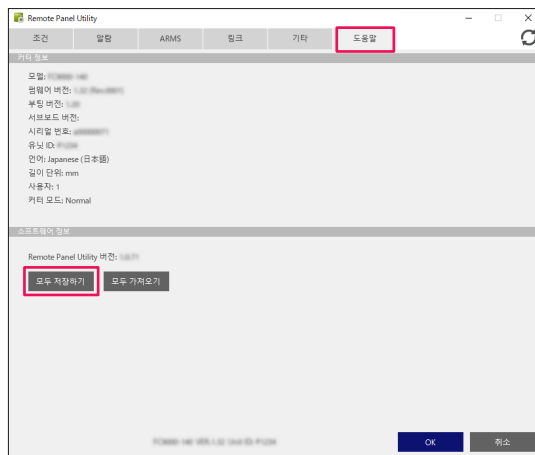
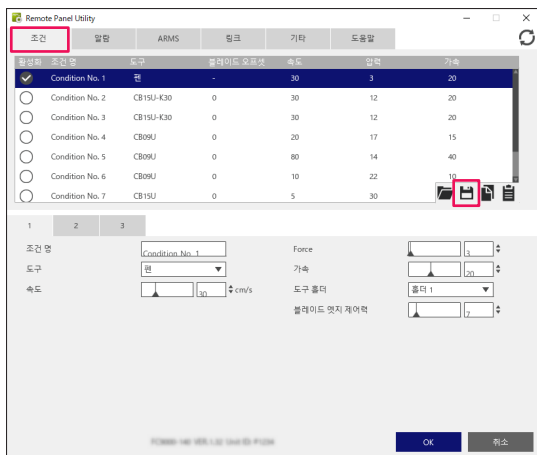
"Remote Panel Utility" 화면에 표시되는 커팅 플로터의 설정값을 백업할 수가 있습니다.
백업설정은 "조건" 탭의 설정값, 또는 그밖의 모든 탭의 설정값중에서 선택할 수가 있습니다.

사용 방법

1. "Cutting View" 화면을 기동하고, "플로터 정보" 탭을 엽니다.
2. "Remote Panel Utility" 버튼을 누릅니다.



3. "Remote Panel Utility"가 기동됩니다.
"조건"만 백업할 경우는, "조건" 탭의 "📁 (저장)" 아이콘을 선택합니다.
모든 탭의 설정값을 백업할 경우에는, "도움말" 탭의 "모두 저장하기" 버튼을 누릅니다.



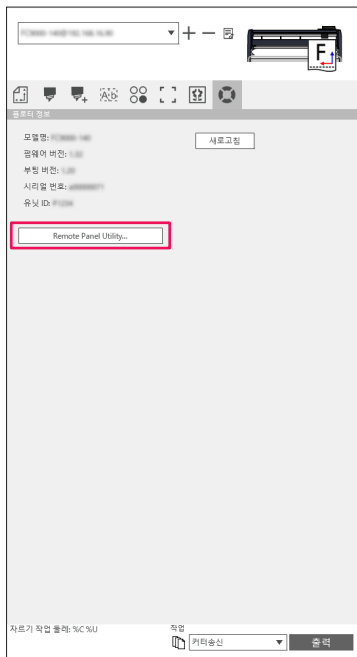
4. "다른이름으로 저장" 화면이 표시되면, 임의의 파일명으로 임의의 저장위치에 저장합니다.

백업 파일의 활용방법

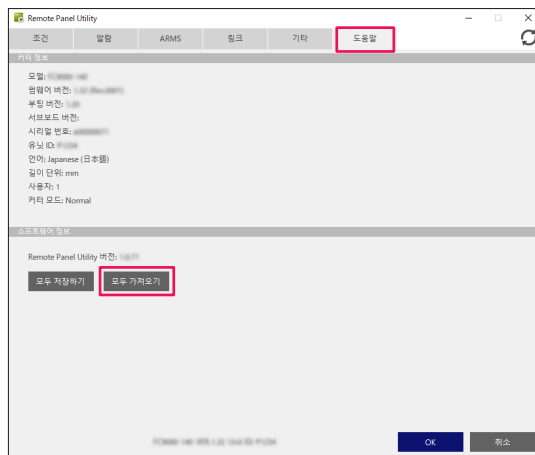
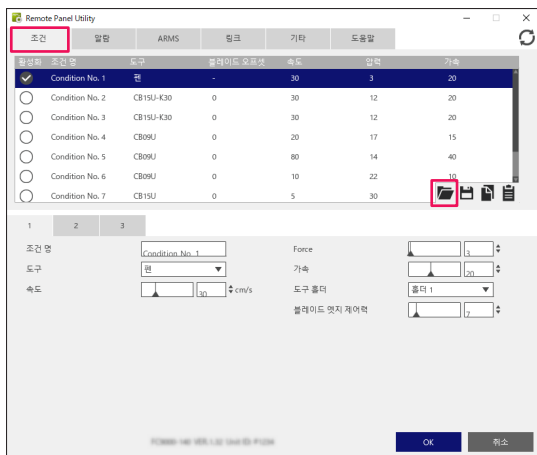
작성한 백업파일은 커팅 플로터 본체의 설정치를 관리하는 것뿐만 아니라, 여러대의 커팅 플로터 본체에 동일한 설정값으로 설정하거나, 또는 새로 구입한 커팅 플로터 본체에 기존의 설정값을 복사하여 사용할 수가 있습니다.

사용 방법

1. "Cutting View" 화면을 기동하고, "플로터 정보" 탭을 엽니다.
2. "Remote Panel Utility" 버튼을 누릅니다.



3. "Remote Panel Utility"가 기동됩니다.
"조건"만 커팅 플로터의 본체에 송신할 경우, "조건" 탭의 "📄" 아이콘을 선택합니다.
모든 탭의 설정값을 커팅 플로터의 본체에 송신할 경우에는, "도움말" 탭의 "모두 가져오기" 버튼을 누릅니다.



4. "열기" 화면이 표시되면, 백업파일을 선택합니다.
설정값이 "Remote Panel Utility" 화면에 표시됩니다.
5. 설정값의 입력이 완료되면, "OK" 버튼을 누릅니다.
커팅 플로터 본체로 설정값이 송신되면서 설정값이 업데이트 됩니다.



커팅 플로터 본체에 설정값을 송신하지 않는 경우에는, "취소" 버튼을 누릅니다.

본 사용 설명서의 내용은 예고없이 변경될 수 있으니 양해 바랍니다.

Graphtec Studio 2 사용 설명서
OPS686-UM-151
2022년 11월 1일 발행 제 1 판-01K

GRAPHTEC CORPORATION

GRAPHTEC